

平成10年4月12日発行 第5巻第16号通巻124号
ゲームストムック/EXシリーズvol.49

ゲームストムック/EXシリーズvol.49 for PlayStation

ゲームストムック/EXシリーズvol.49 for PlayStation

あなたの恋が見つかりますように



Every

time

with Me Every Time...

ずっといっしょ

for
Play
Station

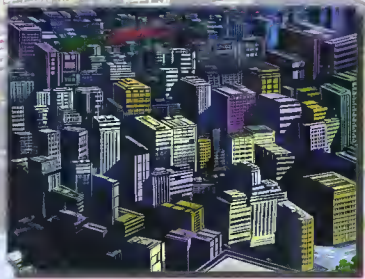
グラフィカルマニュアル

●新声社

春は… 出逢いと恋の始まり…



- ♥ 全ての始まりは高校二年の春。
- ♥ もっと正確に言うなら、
- ♥ 四月三日。
- ♥ 始業式の前の日だった…。
- ♥ 両親が仕事の都合で
- ♥ 海外に行き、僕はただ一人、
- ♥ 日本に残ることになった。
- ♥ そこで、両親のはからいで、
- ♥ 僕は親戚のいる、丸井町に
- ♥ 引っ越してきたんだ。



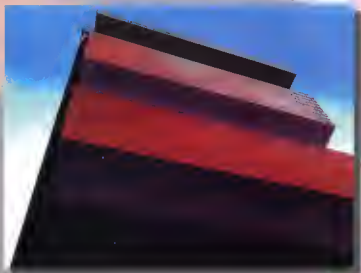
丸井町。

…実は僕は、♥
 つい、三年前まで ♥
 この街に住んでいたんだ。♥
 今回、久々の ♥
 古巣へのご帰還。♥
 うーん、♥
 何と言うか、ずいぶん ♥
 なつかしい気がするなあ！ ♥

…いや、
 そういえば、
 一つだけ…

- ♥ 誰だったかな…？
- ♥ 確か、とても印象に残る
- ♥ 女の子との出会いがあったような…
- ♥ …うーん、
- ♥ そんな子だったかなあ？
- ♥ さすがに、三年も経つと忘れるよな…
- ♥ まあいいか。
- ♥ 今日から、生まれて初めての独り暮らし！
- ♥ すてきな思い出は
- ♥ これからたくさん、作ればいいんだ！

- ♥ ドアの取っ手を引いた、
- ♥ そこに待つものは…



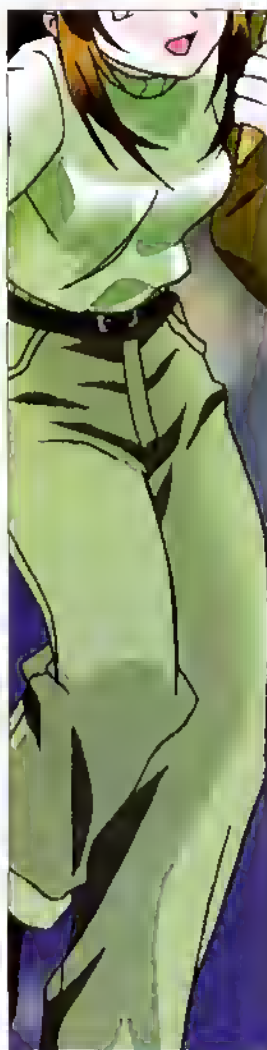


「ずっといっしょ」オープニングコレクション

With Me Everytime...

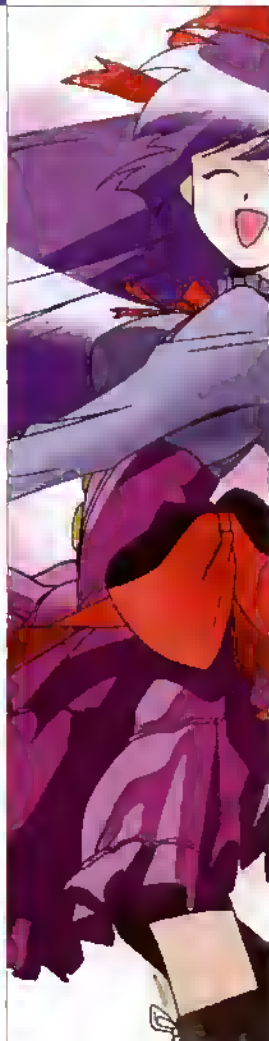
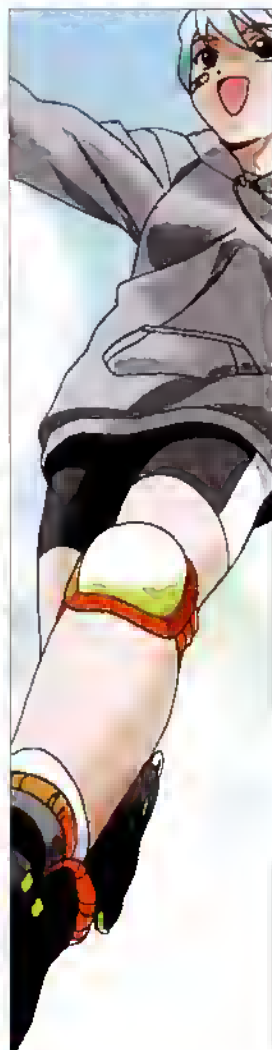
おととい





WITH ME EVERYTIME...

ずっといっしょ



CONTENTS

目

次

プロローグ	1
オープニングコレクション	2
イラスト	47、57

♥大まかなシステム

目的	82
ゲームの流れ	83
女の子の秘密(ステータスの見方)	84
女の子の行動	85
プレイヤーのできること	86
プレイヤーのパラメータ	87
男の日の行動	88

♥イベント

デートイベント	89
特別デート(期間限定)	94、95、99、100、101、102
あいさつイベント	85
文句イベント	85
はちあわせイベント	85、19
同居人とのお話イベント	86
同居イベント	102
月ごとのノルマイイベント	92
レベルチェンジイベント	84
ストーリーイベント	98

♥レベル

好感度レベル	84
レベルアップアイテム	40
男の子のレベル	88

♥リスト

1: レベルチェンジイベント用選択肢リスト

小野寺桜子	9
石塚美樹	17
並木智香	25
今井沙也加	31
江藤和代	35
国見洋子	39
桑原いずみ	43
舞・アレクサンダー	49
松田麗美	53
岬琴音	59
南景子	63
若林薫	67
海老原健一	71
大森正晴	73
桂譲治	75
2: 夜の会話用選択肢リスト	
小野寺桜子	11
石塚美樹	19
並木智香	27

3: デートイベント用選択肢リスト

各キャラ	108~110
------	---------

4: あいさつイベント用選択肢リスト

各キャラ	111
------	-----

♥恋の救済Q & A 103~107

- Q1: 女の子が出てきてくれない
 Q2: 女の子のパラメータが変化しない
 Q3: 女の子の好感度レベルが上がらない
 Q4: すぐにお金がなくなる
 Q5: すぐ、病気になってしまう
 Q6: ストーリーイベントが起きない
 Q7: ゲームオーバーになってしまう

オマケ: 全キャラ共通の基本攻略

♥キャラクター紹介&攻略

小野寺桜子	6~13
石塚美樹	14~21
並木智香	22~29
今井沙也加	30~33
江藤和代	34~37
国見洋子	38~41
桑原いずみ	42~46
舞・アレクサンダー	48~51
松田麗美	52~56
岬琴音	58~61
南景子	62~65
若林薫	66~69
海老原健一	70~71
大森正晴	72~73
桂譲治	74~75
青葉林檎	76
三条真	77
立花すみれ	78
南柳二郎	79

♥各月の紹介&攻略

4月	90
5月	92
6月	93
7月	94
8月	95
9月	96
10月	97
11月	98
12月	99
1月	100
2月	101
3月	102

レベルチェンジ選択肢リストの見方

レベル	選択肢の出る、直前のメッセージ	
(のよう なもの)	下位レベル LV3 ●問い: 正直に白状してはどうです?	
	喜	そんなことないよ、大丈夫だよ、他人の事心配してて、大丈夫? うるせえよ、海老原!
		4
		3
		2
	怒	他人の事心配してて、大丈夫? うるせえよ、海老原!
		3
		2
		2
	哀	海老原の知ったことじゃないよ、海老原の気のせいだよ、他人の事心配してて、大丈夫? うるせえよ、海老原!
		3
		2
溜った感情値で出る選択肢		
(変化するレベルなど)		



♥Hiroine's Profile♥

- ♥ 名前：小野寺桜子（おのでら さくらこ）
- ♥ 声優：根谷美智子
- ♥ 年齢：17歳（丸井高校3年生）
- ♥ 誕生日：5月18日
- ♥ 身長：160cm
- ♥ 体重：47kg
- ♥ スリーサイズ：B82 / W55 / H83
- ♥ 主な出現場所：家事（同居時）
・ 空き時間（同居時）、授業など
- ♥ 仲の悪い人：松田麗美 / 今井沙也加

●大金持ちの家に生まれ、わがまま放題に育ったので、何事も自分の思い通りに行かないと気が済まない。両親と喧嘩の末、家を飛び出し、主人公と同居することになる。

掃除ダメ、洗濯ダメ、料理ダメと、性格と実生活の両面から主人公を困らせる、でも、そこがチャームポイントだったりする人。自分より人気がある人が嫌いらしい…。



小野寺 桜子

2人の出会い



お嬢様である小野寺さんとの出会いは、同居人として選んだときと、そうでないときのふた通り。

同居人のときは、親とケンカして家を飛び出した彼女が、空き家だと思っていた主人公の家に転がり込んでくるというシチュエーション。そうでないときは、7月に廊下で衝撃（突）的な出会いをするだろう。



EVENT GRAPHICS



ちょっと、作りすぎちゃった…

珍しく料理を作るという小野寺さんだが…結果は散々なもの。この物体は、一応ビラフらしい…。発生時期はランダムで、好感度レベルが低すぎないときに起きる同居イベントだ。

パパ…

寝付けない主人公が、小野寺さんと話をしようと彼女の部屋に入ったところ、彼女は寝ていた。涙を流しながら…。発生は決まっていない。また、好感度レベルが低いときには発生しない。



ちょっと！何よ、コレ！

ワガママいっばいの小野寺さんが、主人の用意した食事に文句をつけた。最後には家出!?なんてことに…。好感度レベルが高くないときに発生する同居イベント。発生時期は決まっていない。

いいこと
すっかり覚えて
あたしの機嫌を
取りなさい！



小野寺さんの好感度レベル

レベル2	レベル3	レベル4	レベル5	レベル6	レベル7	レベル8
大っ嫌い！	知らないわあんなやつ	知り合いつてところかしら	友達って呼んでもよくってよ	付き合ってるように見えるの？	最近、すごく気になるの…	私の一番、大切な人…
下位レベル		中位レベル		上位レベル		



遅刻よ!

朝起こる、同居イベント。お互いに寝坊してしまい、慌てて駆け出す小野寺さん。服くらいはちゃんと着たほうがいいと思うのだが…。好感度レベルは高すぎず、低すぎずといった感じだ。

♥小野寺さんの選択肢♥

レベル チェンジ編

下位レベル LV2

●問い：あたしは全校生徒の憧れの的、あなたはただの生徒。

喜怒哀 僕は、小野寺さん、好きだよ。 4
小野寺さん、自意識過剰だよ! ゲームオーバー

下位レベル LV3

●問い：もしかして、それでああいう話し方なの?

喜怒哀 不愉快な話し方ならやめるよ。 4
思った通りに話してるだけさ! 3
小野寺さん、自意識過剰だよ! 2
哀 うん。 5
思った通りに話してるだけさ! 3
小野寺さん、自意識過剰だよ! 2

中位レベル LV4

●問い：あたしのこと、好き? 嫌い?

喜 うん、好きだよ。 6
す、好きって言うか 4
好きって訳じゃないけど 2
怒哀 す、好きって言うか 4
好きって訳じゃないけど 2

中位レベル LV5

●問い：学校とかでは遠慮しようか?

喜 今のままでいいよ! 5
君がそう言うなら… 4
その子、どんな子? 3
怒哀 今のままでいいよ! 5
その子、どんな子? 3
きみの友達って可愛い? 2

上位レベル LV6

●問い：やめましょ、ね?

喜 僕は君といたほうが楽しいよ。 5
うん、いいよ。 4
僕は君の恋人になりたいな、 3
怒 そんなの、気にしないよ。 6
うん、いいよ。 4
僕は君の恋人になりたいな、 3
哀 迷惑かけてごめんね。 7
うん、いいよ。 4
僕は君の恋人になりたいな、 3

上位レベル LV7

●問い：どう、思ってるのかしら・・・?

喜 いい友達だと思ってる。 7
ボクも気になって… 6
別に… 4
怒 君と会えてよかったと思うよ。 8
別に… 4
うるさいなあ… 3
哀 好きとか何とかって、言えないよ 6
別に… 4
うるさいなあ… 3

上位レベル LV8

●問い：嫌いじゃ、ない、よね・・・?

喜怒哀 もちろんだよ。 8
安心しなよ。 8
大丈夫、気にするなよ。 2



EVENT GRAPHICS



キャー！

小野寺さんに、主人公がトイレに入っているorヒロインの部屋で寝ているところを目撃されてしまう同居イベント。発生時期はランダムになっている。好感度レベルがそこそこのときに発生。

いちいち、
突っかからないで
食べなさい

ランダムで起こる同居イベント。これまで小野寺さんの作ってきた料理の中で、一番おいしいものを食べられる。しかも、彼女の手で…。好感度が高くないでは見られないぞ。



小野寺さんに「私の一番、大切な人…」
といってもらうためには…

出会ったときの好感度はレベル4から始まる。まずは喜ばせることに重点をおいて行動をしよう。そうすれば、簡単にレベル6に上げられるはずだ。

次に、レベル6から上にあがるためには哀しませてレベルチェンジを迎えればOK。ここでは小野寺さんのことを気遣うような選択を選ぶ。これでレベル7になれるはず。最後は怒らせてレベルチェンジを狙う。

レベル8になってからは、バカな回答さえしなければ問題はないが、失敗するとレベル2まで一気に落とされてしまうぞ。さらに、レベル2はゲームオーバーになる選択肢や状況があるので、早めに上にあがるようにしよう。

怒らせたり喜ばせたり、哀しませたりと、手の掛かる小野寺さんだが、一途にプレイしていればよほどのことが無い限り間違いは起きない。しかし、八方美人をしていると、とんでもない目に遭うぞ。





ちょっと！ いつまでそこにいるつもり！

お風呂に入っている小野寺さんからお呼びだし。シャンプーやバスタオルなどを持ってきてくれとたのまれる。好感度レベルが高すぎず、低すぎず…といったときに起こる同居イベント。発生時期はランダム。

もう少し、 こうしていたいな…

眠っていた主人公を起こして、話をしようという小野寺さん。このときに表示される選択肢の選び方しだいで、ちょっといい雰囲気の色が見られる。好感度レベルが高いときに、ランダムで発生する。



相談があるの…

好感度が高いときに発生する同居イベントで見られる。成績や家族のことなど、彼女の悩みを相談される。選択肢もあるので、ボーっとしていないように。発生時期はランダムだ。



♥小野寺さんの選択肢リスト♥

夜の
会話編

選択肢	上昇する感情値
1 僕、本当は家事が苦手だから…	怒
2 学校でうまくいってる？	哀
3 君のクラスの男子とか、どう思う？	喜
4 もしかして、最近ちょっと変わった？	喜
5 君の性格、さ…	怒
6 最近、気になる子がいてさ…	哀
7 部活、楽しい？	怒
8 最近バイトがきつくて…	哀
9 今度、どこか行こうよ！	喜
10 今月はやることが一杯あるよなあ	怒
11 この状況って、どう考えてる？	哀
12 勉強、ちゃんとやってる？	喜





あなたの役目は男よけなの！

7～8月に好感度レベルが高いと起こるデートイベント。当日、自分勝手な選択肢を選ぶと、ナンパされまくっている小野寺さんの一枚絵が見られる。



あ、型抜き！

好感度レベルが高いときに誘われるデートイベント。日には8月10日。久しぶり《彼女いわく》のお祭りに、ちょっと子供っぽい小野寺さんを見られるぞ。その行動や発言は、まるでお祭りのプロのように思えるのだが…。



桜子さん…

12月24日に発生するクリスマスのデートイベントで見られるグラフィックだ。当然、好感度が高くないではダメ。また、このグラフィックは小野寺さんが同居人のときは見ることができない。



どう、豪華な晴れ着でしょ？

1月1日のデートイベント・初詣で小野寺さんの晴れ着姿を拝見できる。好感度レベルが高くなければもちろん見られない。同居人のときも、そうでないときも表示されるぞ。

小野寺さんのイベントストーリー

小野寺さんのストーリーイベントは4話で構成されている。同居人でないときにのみ11月頃からスタートするぞ。各話の内容は下記のとおりなので、見たか否かのチェックに使ってほしい。

- 1話：大勢の取り巻きをつれた小野寺さんが、主人公を食事に誘う。しかし、断る。
- 2話：小野寺さんの誘いを断った理由を、大森くんが主人公に聞いてくる。
- 3話：「私のお弁当を食べなさい」としつこい小野寺さんを、主人公が叩いてしまう。
- 4話：小野寺さんが3話のことで、主人公にあやまる。また、叩いたことを主人公もあやまる。

システムファイル イベントの種類

女の子の「あいさつ」や「誘い」、そして月ごとに用意されている「月別イベント」など、このゲームにはさまざまな種類のイベントが用意されている。各イベントの役割を知っていないと、プレイしづらいので、目次の「イベント」というところから、知りたいイベントを検索して内容を確認しておこう。

後が怖いわよ！

1～2月に行ける期間限定のデートイベントだ。好感度レベルはもちろん高くなければダメ。デートでは小野寺さんの嫌いそうな言葉「あきらめ…」がポイントだ。

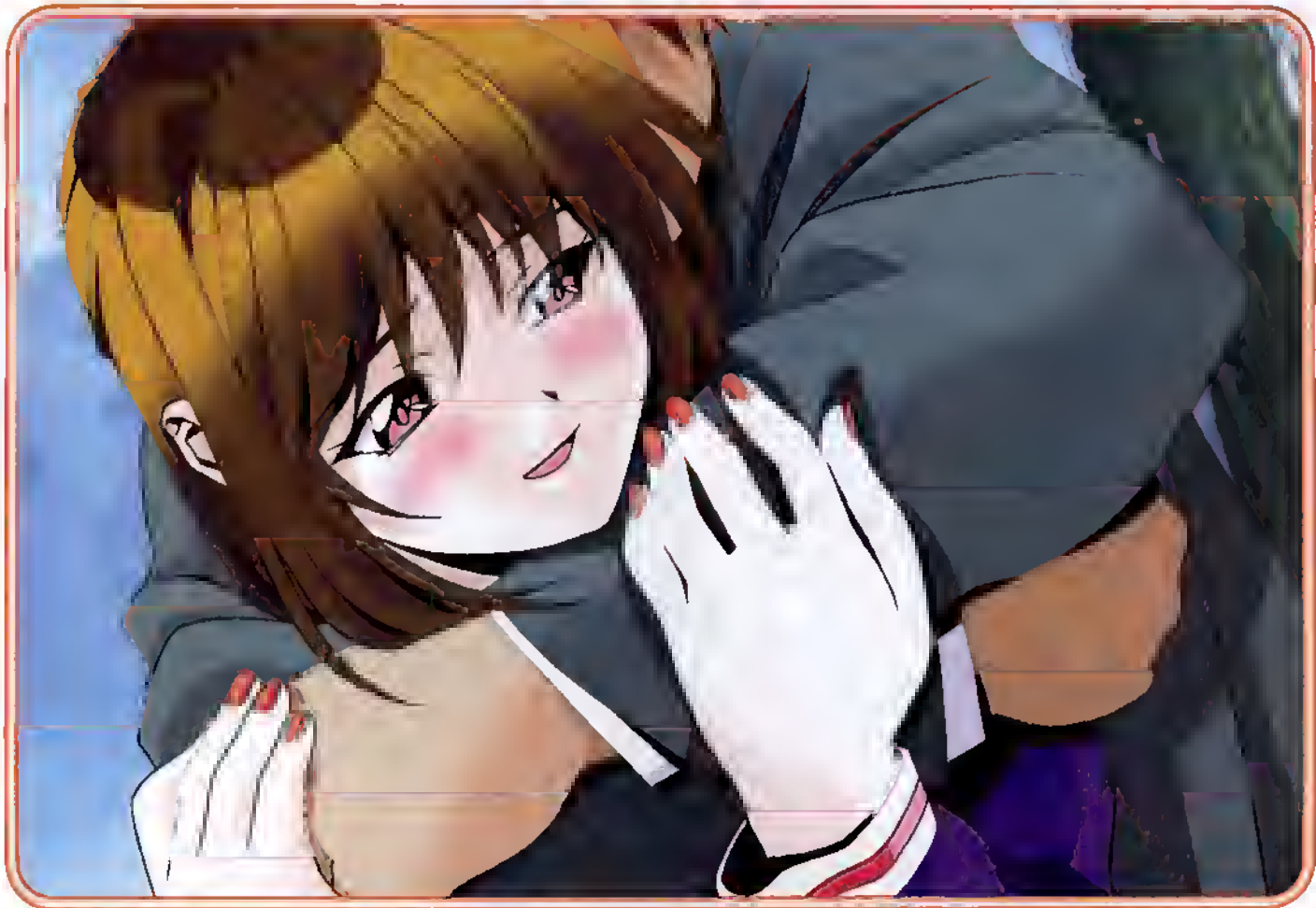


鍋ごと…

チョコが焦げついた鍋を手に現れる小野寺さん。隠している鍋を、発見した主人公は…。このイベントは好感度レベルが上位でないと、まず見られない。

小野寺さんって呼ぶの、やめてくれない。

3月25日に起こる最後のイベント「告白」。さて、あなたの思いは小野寺さんに届きましたか？ 届いたならば、このグラフィックが表示されるはず。





♥Hiroine's Profile♥

- ♥ 名前：石塚美樹（いしつか みき）
- ♥ 声優：笠原弘子
- ♥ 年齢：15歳（丸井高校1年生）
- ♥ 誕生日：4月8日
- ♥ 身長：156cm
- ♥ 体重：44kg
- ♥ スリーサイズ：B 93 / W 58 / H 81
- ♥ 主な出現場所：家事（同居時）
・ 空き時間（同居時）・ 授業など
- ♥ 苦手な人：国見洋子 / 江藤和代

●主人公と同じ丸井高校に通う、1年後輩のおとなしい性格の女の子。控えめながらも学校のマスコットの存在…意外と人気はあるようだ。しかし、男性との付き合いに慣れていないためか、異常なほど男性を怖がる。過去になにかあったようだ…。絵を描くことを楽しみとしていて、なおかつ才能もある。しかし、ギンガー等のキツイ題材がお好みようだ…。





石塚 美樹

mizuka

2人の出会い



泣き虫美樹ちゃんとの出会いは
ふた通り。同居人として選んだとき
と、7月の後半で登場する場合だ。

同居人としての出会いは、不動産屋の手置いで同じ家に住む…というもの。7月は普通の高校生らしく、学校で…といった感じ。しかし、どちらの出会いでも美樹ちゃんはよく泣いてくれる。さてさて、彼女が泣かなくなる日はくるのだろうか。



EVENT GRAPHICS



全部食べてください

主人公の家事当番の日に、今日は私が作ります！ といって料理をする美樹ちゃん。しかし、ちょっと作りすぎでは…中位レベル以上で見られる同居イベントだ。



私がじゃまなんだ！

主人公の作った料理が原因で、美樹ちゃんの不満が爆発！！もう手がつけられません。中位レベルくらいで見られる同居イベントだ。



ダメです！

寝付けないう主人公が、美樹ちゃんの部屋に話をしに行ったところ、彼女はすでに寝ていた。しかもとんでもないカッコウで…。そこそこの好感度レベルで見られるぞ。

私のこと
もっと
知ってください



美樹ちゃんの好感度レベル

レベル2

そんなひと
知りません

下位レベル

レベル3

な、なんか
恐そう…

レベル4

知り合い
ですけど

レベル5

ちょっと
気になります

中位レベル

レベル6

すごく、
気になるん
だけど

レベル7

付き合ってる
ように
見えます？

上位レベル

レベル8

好き…
大好き…

Miki Ishizuka



寝坊だ！ 学校行かなきゃ！！

寝坊してしまった主人公。しかし、いつもちゃんと起きている美樹ちゃんまで寝坊だから、さあ大変。そのかっこうで学校いくつもり？ 中位レベルの同居イベントだ。



♥美樹ちゃんの選択肢♥

レベル チェンジ編

下位レベル LV2 ●問い：何で、わざわざ嫌われるようなことばかりするんですか？

喜怒哀 からかったりなんてしてないよ、 4
君の事が気になるから・・・ 2

下位レベル LV3 ●問い：私のこと、どう思っているんですか？

喜 可愛い妹ってとこかな？ 7
別に・・・ 3
どうでもいいじゃない。 2

怒 別に・・・ 3
関係ないだろ！そんなこと！ ゲームオーバー
哀 可愛い妹ってとこかな？ 7
別に・・・ 3

中位レベル LV4 ●問い：えっと・・・その・・・ただの知り合いなのか、それともお友達なんですか？

喜 友達って事でいいと思うよ。 5
ただの知り合いだよ、 4
別に・・・ 2

怒 ただの知り合いだよ、 4
別に・・・ 2

哀 友達って事でいいと思うよ。 5
ただの知り合いだよ、 4

中位レベル LV5

●問い：あの・・・私の事、どう思いますか？

喜怒哀 仲のいい友達かな、 6
友達でしょ？・・・違うの？ 5
そんなのどうでもいいじゃないか、 4
怒 友達でしょ？・・・違うの？ 5
そんなのどうでもいいじゃないか、 4
どう？って聞かれてもなあ・・・ 2

中位レベル LV6

●問い：私といると楽しいですか？

喜 僕も楽しいよ！ 7
なんとも言えないなあ・・・ 5
怒哀 なんとも言えないなあ・・・ 7
あんまり楽しくは・・・ 4
楽しいって言うより疲れるね、 2

上位レベル LV7

●問い：どうしたら良いと思いますか？

喜 付き合ったらあげたら？ 8
無視してればいいだろ！ 6
あのさ、悪いけど忙しいから！ 3
怒 僕が断ってあげるよ！ 7
あのさ、悪いけど忙しいから！ 3
哀 付き合ったらあげたら？ 8
僕が断ってあげるよ！ 7
あのさ、悪いけど忙しいから！ 3

上位レベル LV8

●問い：私のこと・・・嫌いですか？

喜怒哀 美樹ちゃん、心配しないで！ 8
本当に変だよ、 8
僕もわかんないなあ・・・ 3

EVENT GRAPHICS

はい、あ〜ん！

同居イベント。条件として、ヒロインとの好感度が上位レベルでないと発生しない。学校の試験のために勉強を頑張っている主人公に、ヒロインが夜食を作ってくれた上、それを食べさせてくれるおいしいシーン。

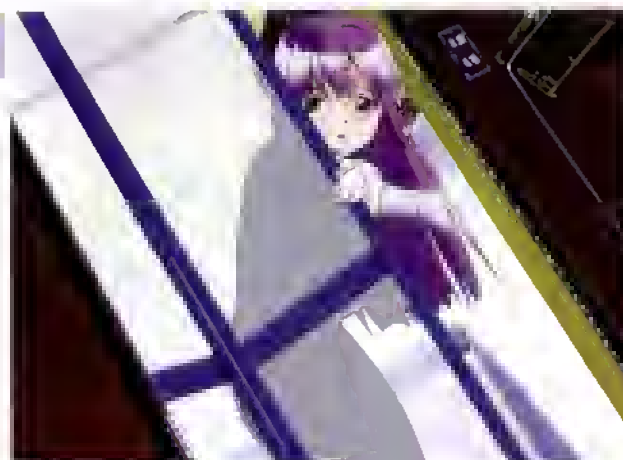


キャー！！！！

ヒロインとの同居イベント。先に学校から帰ってきた主人公が、ヒロインのベッドで寝てしまったときと、慌ててトイレに入ったためカギをかけ忘れた状況の2通りがある。主人公を探してドアを開けたヒロインが、目の前で展開している状況に驚く。

…どうしたんですか？

ヒロインとの同居イベント。お風呂に入っているヒロインから、忘れた物があるので持ってきてほしいと頼まれる。彼女の場合シャンプーを忘れたときと、タオルを忘れたときの2通りの状況がある。無防備な彼女に、ちょっとドキッとするシーン。



美樹ちゃんに 「好き…大好き…」 といってもらうためには…

美樹ちゃんと出会ったときの好感度レベルは4。ここからレベルを上げていくのだが、美樹ちゃんの場合は比較的楽にレベルを上げられるぞ。喜ばせても、哀しませてもしっかり上昇していくからだ。つまり、彼女の好感度レベルを上げる場合は、喜ばせるか哀しませていけばいいわけ。しかし、怒らせ続けるとゲームオーバー…なんてこともあるので、その点にだけ注意してプレイしよう。

また、彼女は感性の高いキャラを好むので、部活はできるだけ文化系に所属するようにしよう。



i Ishizuka

Miki Ishizuka

私、どうしたらいいんでしょう…

同居イベント。好感度が上位レベルでないと発生しない。ヒロインから、相談を持ちかけられる。両親に同居の話をできなかった、学校の成績が良くない、異性との付き合いに関する変なウワサの3つの相談事のパターンがある。



少しの間、こうしていてもいいですか…

ヒロインとの好感度が、上位レベルにないと発生しない同居イベント。深夜、主人公の部屋に悩みを抱えたヒロインが尋ねてくる。過去にあった彼女の恋の話を聞き、現在抱えている恋の相談にのってあげることになる。



システムファイル キャラクターの好き嫌い そして「はちあわせ」

女の子にはそれぞれ嫌いな女の子がいるのだ。各女の子のプロフィールに、「仲の悪い人」といった形で書いてあるので見てほしい。初めに書いてあるほうが1番嫌いなキャラ、次が2番目に嫌いなキャラなのだ。

この、女の子の嫌いな人は、デートのあとの「はちあわせ」の発生率に影響を与えているのだ。例えば、好感度レベル8の小野寺桜子とデートしているとすると、まず他の好感度レベルの高いキャラが25%の確率で登場して「はちあわせ」が発生する。好感度レベルの高いキャラがいない場合も、小野寺桜子と1番仲の悪い松田麗美の感情が“喜”でない場合、25%の確率で登場して「はちあわせ」が発生するのだ。もし、1番仲の悪いキャラがゲーム中に登場していない場合、または感情が喜以外だったときは、12.5%の確率で2番目に仲の悪いキャラが感情が喜以外なら登場する。さらに、上記のどれも当てはまらない場合は、喜の感情ではない桂か海老原が20%の確率で登場するのだ。

♥美樹ちゃんの選択肢リスト♥

夜の 会話編

	選択肢	上昇する感情値
1	僕、本当は家事が苦手だから…	喜
2	学校でうまくいってる？	怒
3	君のクラスの男子とか、どう思う？	怒
4	もしかして、最近ちょっと変わった？	哀
5	君の性格、さ…	怒
6	最近、気になる子がいてさ…	怒
7	部活、楽しい？	哀
8	最近バイトがきつくて…	喜
9	今度、どこか行こうよ！	喜
10	今月はやることが一杯あるよなあ	哀
11	この状況って、どう考えてる？	喜
12	勉強、ちゃんとやってる？	哀



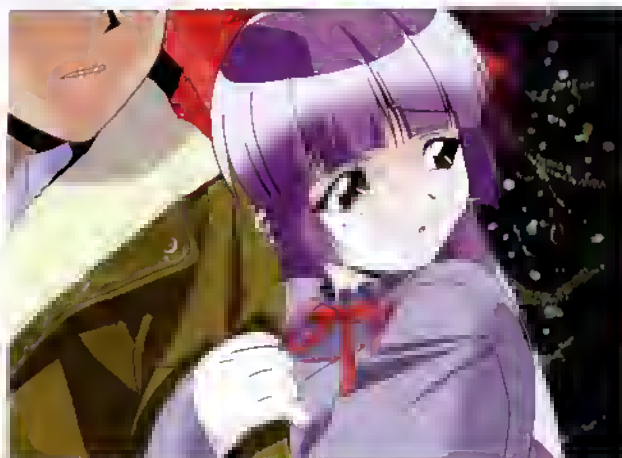
そ、そんなことないですよ…

海でのデートイベント。彼女との好感度レベルが7以上ないと発生しない。男性にあまり免疫のない彼女は、海に来るとナンパとかされそうで怖いらしい。周りにいる人たちの目が気になってどうしようもない美樹ちゃん。



久しぶりのお祭り

好感度がレベル7以上必要となる、デートイベント。昔はお父さんとお祭りに来ていた彼女。最近はあまり来てなかったようで、久しぶりのお祭りであるらしい。お父さんの代わりに、主人公が饅店でりんご飴を買ってあげる。



ちょっとだけ、勇気をだして

クリスマスのデートイベント。条件として、好感度レベルが7以上必要となる。クリスマスプレゼントを買ったあと、2人でクリスマスの街を歩く。ちょっとだけ勇気を出して、主人公の腕に自分の腕を絡ませてくる彼女。



恋人みたいで、恥ずかしい…

お正月のデートイベント。彼女との好感度が、レベル7以上ないと発生しない。神社にお参りすることにした2人。かなりの人出で混雑しているため、はぐれないように手をつないであげる主人公。ちょっと照れる彼女。

美樹ちゃんのイベントストーリー

美樹ちゃんのストーリーイベントは同居人ではないときのみ起こる。もちろん、好感度レベルが上位でないとダメ。内容は、美樹ちゃんの絵の才能と、その才能に主人公が気後れしてしまうといった物語が描かれている。

- 1話：夜遅くまで学校に残って絵を描いている美樹ちゃんを、主人公が見かける。
- 2話：美術館に2人で行くと、そこに美樹ちゃんの絵が飾られている。しかも特賞をとっている。
- 3話：場所は喫茶店。特賞をとった美樹ちゃんに、依頼状がたくさん届いていることを相談される。
- 4話：たくさん届いた絵の依頼状の中から、美樹ちゃんが依頼を受けようと思った保育園に行く。
- 5話：保育園から依頼された絵が完成する。そして主人公が美樹ちゃんに絵を描いてほしいと頼む。



Ishizuka

Miki Ishizuka

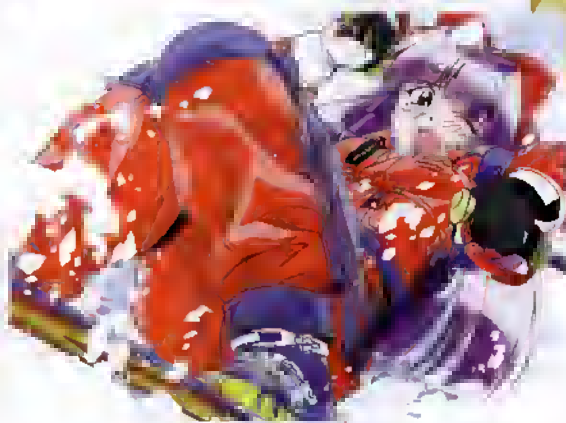
全部食べて くれますよね？

バレンタインのイベント。条件としては、上位の好感度レベルが必要となる。特別なチョコをあげたかったという彼女。主人公のことを想いながら作ってたら、いくつあっても不安になってたくさん作ってしまった美樹ちゃん。嬉しいけど…。



どいて下さ〜い！

発生させるために好感度レベルが7以上必要となる、スキーマのデートイベント。基本的なことを一通り練習した後、コースに出た2人。なかなか滑り出さない美樹をちょっと押してあげる主人公だが…。見事(?)に転倒して、泣いてしまった彼女。



優しく… キスしてください

終業式のあとに起こる、告白イベント。当然、上位の好感度レベルが必要となる。同じ屋根の下に、1年間一緒に住んだ彼女を好きになってしまった主人公。意を決して、告白する。その気持ちを受け入れた彼女。2人は幸せそうなキスを……。



EVENT GRAPHICS



Chik

♥Hiroine's Profile♥

- ♥ 名前：並木智香（なみき ちか）
- ♥ 声優：折笠愛
- ♥ 年齢：16歳（丸井高校2年生）
- ♥ 誕生日：2月3日
- ♥ 身長：164cm
- ♥ 体重：49kg
- ♥ スリーサイズ：B 79 / W 58 / H 80
- ♥ 主な出現場所：家事（同居時）
・ 空き時間（同居時）・ 授業など
- ♥ 苦手な人：若林薫 / 江藤和代

●ほったのパンソコウにハッキリした物言い、そして裏表のない性格は、同性・異性を問わず仲良しになれる並木の特長。バレー部に所属していてスポーツも得意だが、勉強だけはからっきし。また色恋沙汰にもうとく、主人公と同居することになっても、なんの危険（？）も感じていないようだ。でも、怖いものだけは苦手らしい。





並木 智香

2人の出会い



ヒロインの1人である並木とは同居するときと、しないときとのふた通りの出会いがある。

同居のときは親の承認済みで、同じ家に暮らすことになる。なにを隠そう、同居人のときの2人は親戚という設定なのだ。同居人でないときは、学校の廊下でいきなり攻撃をしかけられるというきつシチュエーションだ。



EVENT GRAPHICS

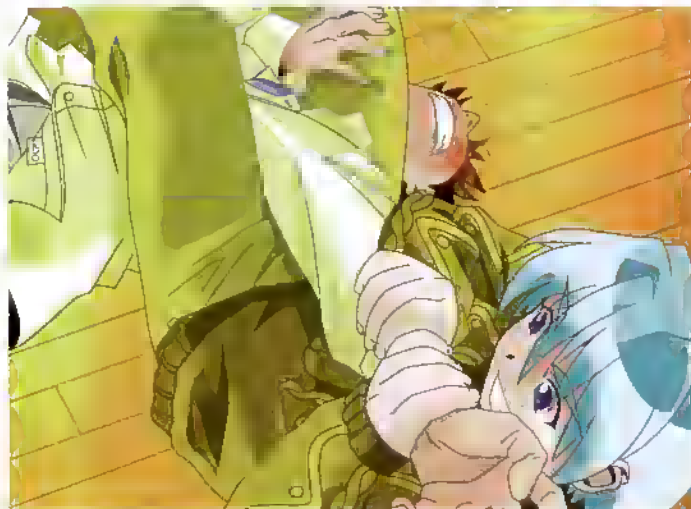


ヤモリさん、 ヤモリさん…

ヒロインとの同居イベント。友達からおいしい料理のヒントを教わった彼女が、食事当番を替わってくれる。部屋で待つ主人公に聞こえてきた彼女の言葉は…。出来上がったスペシャルメニューを食べた主人公は、その後、3日間に渡る腹痛に見舞われる。

安らかな寝顔

同居イベント。眠れなくて話相手を求めて、彼女の部屋に行く主人公。屈託のない表情で眠っている彼女を見て、寝顔にキスしようとする主人公だが…。こういうのはフェアじゃないと思いとどまって、彼女の部屋をあとにする。



ボクのありがたみが わからないヤツは！

ヒロインとの同居イベント。毎日の食事のことでケンカする2人。怒った彼女はこのあと、家出してしまう。その前にうさばらしとして、主人公に腕ひしぎ逆十字をかけていく。数時間後に、主人公が寂しがってると思って…といいながら戻ってくる。



ボクのこと：
オマエが一番
知ってて
くれたんだな



並木の好感度レベル

レベル2	レベル3	レベル4	レベル5	レベル6	レベル7	レベル8
はっ倒すぞ あんちきしょう	なんか むかつくん だよ	知り合い だね	うん、 友達かな	親友って 感じかな	最近、気に なってさ	一番大事な 人だよ…
下位レベル		中位レベル			上位レベル	

Chika Namiki



急げ～!!

ヒロインとの同居イベント。朝、寝坊してしまった2人。急いで学校に行かなくちゃと焦り、慌てて家を飛び出そうとする彼女。その姿は上はパジャマを着たまま、髪はぐちゃぐちゃ、パンを口にくわえて…と大変な格好に…。

♥並木の選択肢♥

レベル チェンジ編

下位レベル LV2

●問い：いったい、どうしてなんだ？

喜	並木か、気に入ってるから。	7
	まあ、気楽だからかなあ。	6
	気が合うから…かな。	5
怒哀	まあ、気楽だからかなあ。	6
	気が合うから…かな。	5

下位レベル LV3

●問い：どう思ってるんだ？

喜怒	頼れる友達、ってところかな。	5
	便利な友達って言うか…	4
	並木が気にする問題じゃないよ	3
哀	便利な友達って言うか…	4
	並木が気にする問題じゃないよ。	3
	並木、自意識過剰じゃないの？	ゲームオーバー

中位レベル LV4

●問い：一体、どんな関係なんだと思う？

喜怒	友達って事で、いいじゃないか。	5
	別に、気にすんなよ。	3
哀	並木が気にすることないじゃない。	4
	別に、気にすんなよ。	3

中位レベル LV5

●問い：友達なのか…？

喜	親友、じゃないの？	6
	そうだけど、それが何？	5
	そんなのどうでもいいじゃないか。	4
怒哀	そうだけど、それが何？	5
	そんなのどうでもいいじゃないか。	4
	友達！？…何言ってるんだよ？	3

中位レベル LV6

●問い：どう考えてるんだ…？

喜怒	並木とはいいい友達だと思ってる。	6
	並木が気にすることないじゃない。	5
	別に、気にすんなよ。	2
哀	並木が気にすることないじゃない。	5
	そんなのどうでもいいじゃないか。	3
	別に、気にすんなよ。	2

上位レベル LV7

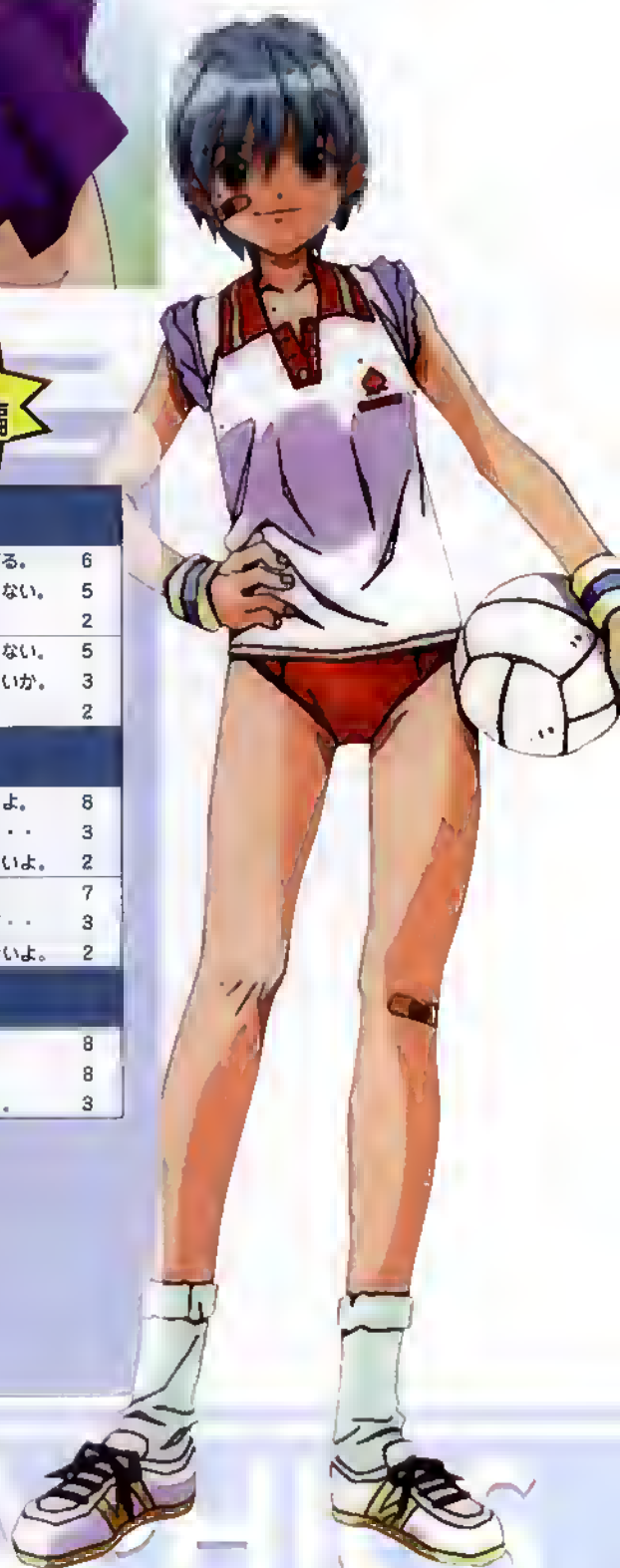
●問い：どう、思ってる…？

喜怒	並木と会えてよかったと思うよ。	8
	ボクも並木の事、気になって…	3
	好きとか何とかって、言えないよ。	2
哀	そんなこと、気にすんなよ！	7
	ボクも並木の事、気になって…	3
	好きとか何とかって、言えないよ。	2

上位レベル LV8

●問い：嫌いじゃ、ないよ、ね…？

喜怒哀	…もちろんだよ。	8
	…安心しなよ。	8
	…大丈夫、気にするなよ。	3



EVENT GRAPHICS



あ………！

同居イベント。ドアを開けたヒロインが、主人公の状態を見て驚きの声をあげる。彼女のいない間に部屋に入り、彼女のベッドで寝てしまったパターンと、カギをかけずにトイレに入ってしまった主人公というふたつのパターンがある。



ボク、熱っぽいや…

彼女の部屋で起こるイベント。掛け布団を顔の方まで上げて、ベッドで寝ている彼女。顔が赤くなって熱がありそうだけど…。

ちょっと刺激が強かったか？

ヒロインである彼女との、同居イベント。お風呂に持っていくのを忘れたバスタオルまたはシャンプーを、主人公に持ってくるように頼んでくる。恥ずかしげもなく手を差し出す彼女に、もうちょっと女らしさがあっても…と思う主人公。

並木に
「一番大事な人だよ…」
といってもらうためには

並木と出会ったときの好感度レベルは4。基本的に、喜ばすか怒らすかして起こるレベルチェンジイベントにレベルアップのチャンスがある。哀しませて上げることはできないと思っていい。その中でも、喜ばしてレベルアップをしていったほうが効率がいいだろう。喜びが一番早く感情値がMAXまで溜まりやすいからだ。

で、並木を狙うことで一番大切なことが、レベル6までいったらレベルチェンジでケンカをして、一度レベル2まで落ちなくてはいけないということ。なぜなら親友より上に行くには、レベル2から一気に飛んで、レベル7にいくしか方法がないからだ。

また、彼女は野性の高い男の子がお好みらしいので、運動部系に所属したほうがいいだろう。



Chiko

Chika Namiki

ボク… どうしたらいいのかな

ヒロインが主人公の部屋に相談にくる、同居イベント。上位レベルの好感度が必要となる。相談の内容はオヤジからの電話のこと、先生に言われた学校の成績の話、男性との交遊に関する変なウワサ話の3つのパターンがある。

ボクと同じだね…

上位レベルの好感度が必要となる、ヒロインとの同居イベント。夜中に突然、主人公の部屋に訪ねてきた彼女。今抱えている恋の問題の相談を主人公にしてくる。彼女が中学のとき好きだった先輩の話なども、聞くことが出来る。



♥並木の選択肢リスト♥

夜の
会話編

選択肢	上昇する感情値
1 僕、本当は家事が苦手だから…	怒
2 学校でうまくいってる？	喜
3 君のクラスの男子とか、どう思う？	喜
4 もしかして、最近ちょっと変わった？	怒
5 君の性格、さ…	喜
6 最近、気になる子がいてさ…	喜
7 部活、楽しい？	喜
8 最近バイトがきつくて…	怒
9 今度、どこか行こうよ！	哀
10 今月はやることが一杯あるよなあ	哀
11 この状況って、どう考えてる？	哀
12 勉強、ちゃんとやってる？	怒



EVENT GRAPHICS



ほらっ! 行くよ!

好感度レベルが7以上必要となる、海でのデートイベント。海には来たけど泳ぐのが苦手な主人公を、海に引っ張り込もうとする彼女。せっかく来たんだから暗い顔してないで遊ぼうよと言う彼女は、主人公に水を掛けまくっておおはしゃぎ。

正義は必ず勝つ! ってとこだよね!

上位レベルの好感度が必要な、夏の縁日イベント。金魚すくいをするためにお祭りに来ているという彼女。2人で金魚すくいをするが、屋台のオヤジのいかさまに気付いた彼女は、ムキになって屋台の金魚を全部すくってしまう。

なんかいいな こういうのって...

クリスマスのデートイベント。好感度レベルが7以上必要となる。テーマパークに来た2人。クリスマスだけの特別なパレードをやっている。そんな綺麗なパレードを見て自分が昔、おとぎ話のお姫さまに憧れていた話を始める並木。



並木のイベントストーリー

小野寺、石塚と同じく、並木のストーリーイベントは同居人ではないときのみ起こる。また、好感度レベルが上位でないとダメ。並木がガンバルパレーボールを、主人公が応援するといった物語が描かれているぞ。

- 1話：部活のあと、出会った2人がラーメンを食べに行く。
- 2話：居眠りをして廊下に立たされている並木に会う。
- 3話：試合に負けた並木と2人でスパゲティを食べる。
- 4話：自主トレをする並木を見かけ、そして話をする。
- 5話：大会では準優勝だったが、明日に向かってガンバリようとする並木に、「応援する」と約束する。

Chika Namiki



何で？
何かボク
悪いこと
したかなあ？

お正月のデートイベント。イベント発生の条件として、好感度がレベル7以上必要となる。神社でおみくじを引きに行く2人。彼女の引いたおみくじは一度目が大吉、2度目に引いたのも凶となぜかツイてない。何か悪いことしたかなあと心配する並木。



これ、ボクの気持ち

上位の好感度レベルが必要となる、バレンタインのイベント。恥ずかしがりながらチョコを差し出す並木。こういうのをあげたことがないので、とりあえずカワイイ感じにしてみたと言う彼女。クマのぬいぐるみがいい感じで彼女の心を表している。

ぐす… ひどい…ひどいぞ！

スキー場でのデートイベント。彼女との好感度レベルが7以上ないと発生しない。基本的な練習をしたあと、いきなり頂上に登る2人。なかなか滑り出そうとしない彼女の背中を押す主人公。勢い良く転がり落ちた並木は、泣いてしまう。

ボクのほうが
もっともっと好きだよ！

終業式の日、彼女への告白イベント。好感度レベルが上位レベルに達していないといけない。一緒に帰る約束をした2人。その帰り際に、主人公からの告白が……。好きだと言われ、主人公に抱きすくめられて涙ぐむ並木。



EVENT GRAPHICS



今井 沙也加



♥Girl's Profile♥

- ♥ 名前：今井沙也加（いまい さやか）
- ♥ 声優：石川悦子
- ♥ 年齢：14歳（丸井中学3年生）
- ♥ 誕生日：9月4日
- ♥ 身長：150cm
- ♥ 体重：38kg
- ♥ スリーサイズ：B 72 / W 53 / H 74
- ♥ 主な出現場所：バイトなど
- ♥ 恐い人：江藤和代 / 小野寺桜子

●バイト先（紅玉館）で出会うブリティな女の子。元気で努力家、そして甘えん坊とかわいい3大要素を持ち合わせている。主人公のことを「頼れるお兄ちゃん」と思っているが、子供扱いされるのは嫌いなようだ。また恋愛に関しても興味はあるが、良くわからないらしい。しかし、いつかは素敵な彼氏が欲しい…なんて思っているよう。

2人の出会い

5月の運動会が終わった後に登場する。主人公のバイトする「紅玉館」に、バイト仲間として登場するが、彼女は中学3年生…。どうやら、南店長の親戚の子らしく、店長のたつての希望で働くことになったとのこと。

どうやら店長は、人に言えない趣味の持ち主のようだ。

EVENT GRAPHICS



先輩と誰もいないところで二人っきり...

海でのデートイベント。レベル7以上の好感度が必要となる。ゴムボートで遊ぶ2人。沖に出てしまい、2人っきりになったところで、沙也加ちゃんが自分のことを主人公に聞いてくる。そのあとボートのバランスがくずれて、2人は海にドッポーン！



わーい わた飴だ、わた飴だ～！

好感度レベルが7以上必要となる。緑日のデートイベント。夜のわた飴を欲しがると、たくさん食べたいと、4つくらい主人公におねだりする。わた飴を食べて満足したかな～とおもうと、今度はチョコバナナを発見！ また、お願いが…。

♡沙也加ちゃんの選択肢♡

レベル
チェンジ編

下位レベル LV1

●問い：沙也加の事、嫌いなんですか？

喜	そんな事、あるはずがないよ。	5
	そんな事ないよ・・・	4
	沙也加ちゃんの気のせいだよ。	1
怒	そんな事ないよ・・・	4
	ごめん、最近疲れてたから・・・	3
	沙也加ちゃんの気のせいだよ。	1

下位レベル LV2

●問い：嫌ってなんかいませんよね？

喜	全然大丈夫、気にしてないから。	7
	わがままな所も、魅力だよ。	2
怒	全然大丈夫、気にしてないから。	7
	わがままな所も魅力だよ。	2
	わがままだとちょっと・・・	ゲート

中位レベル LV3

●問い：ちがいますよね、先輩？

喜	僕たちは親友だよ。	4
	遊び友達だよ。	3
怒	遊び友達だよ。	3
	仕事仲間だよ。	1

中位レベル LV4

●問い：先輩はどう思います？

喜	仲はいいと思うよ。	4
	仲はいいかな？	1
哀	これが普通だと思うけど。	5
	仲はいいと思うよ。	4

中位レベル LV5

●問い：迷惑を掛けてないですか？

喜	別に迷惑してないよ。	5
	ちょっと・・・	1
怒	もっと、甘えてもいいよ。	6
	別に迷惑してないよ。	5

中位レベル LV6

●問い：ぜひ知りたいんです！

喜	男女を問わず人気者。	7
	まあ、普通かな？	6
怒	まあ、普通かな？	6
	まあ、女子の人気者かな？	2

上位レベル LV7

●問い：はっきり答えて下さい！

喜	とっても大切な女の子。	8
	いい友達かな・・・	7
	可愛い妹の様に思ってる。	2
怒	いい友達かな・・・	7
	可愛い妹の様に思ってる。	2

上位レベル LV8

●問い：沙也加と仲良くしてくれますよね？

喜	・・・もちろんだよ。	8
	・・・安心しなよ。	7
	・・・大丈夫、気にするなよ。	2
怒	・・・安心しなよ。	7
	・・・大丈夫、気にするなよ。	2

あ～んして

クリスマスのデートイベント。好感度レベルが7以上必要。沙也加ちゃんイチ押し、ケーキのおいしい店に行くことになった2人。そこで今日だけ主人公のことを名前で呼ぶことに。

そのノリで、主人公にケーキを食べさせてくれる沙也加ちゃん。



先輩！
すっかり
覚えてね！

沙也加ちゃんのお好感度レベル

レベル1

本当に
腹立つわ！

下位レベル

レベル2

なに？
あのひと...

レベル3

先輩です！

レベル4

仲いい
です！

中位レベル

レベル5

沙也加の
お兄ちゃん

レベル6

先輩、
すてき...

レベル7

先輩のこと
気になって...

上位レベル

レベル8

先輩...
大好き...

Sayaka Imai

EVENT GRAPHICS



もう、大丈夫だよ

お正月のデートイベント。上位の好感度レベルが発生条件。久しぶりに着物を着た沙也加ちゃんと一緒に、手をつないでお参り。その後、何か食べに行こうとする2人の耳に子猫の鳴き声が…。着物が汚れるのも気にせず、捨てられて震えている子猫を抱え上げる彼女。

ゲレンデで華麗に競走!

好感度レベルが7以上必要な、スキーのイベント。スキーの練習をする2人だが、なかなかうまくいなくて愚痴をこぼしはじめる沙也加ちゃん。その後、ソリで遊ぶことを思いついた彼女は大はしゃぎ! 2人でゲレンデの下まで競走する。



二人だけのひ・み・つ!

バレンタインのイベント。上位レベルの好感度が必要となる。バレンタインのチョコを売る2人。沙也加ちゃんも主人公にチョコを渡そうとおもったが、置いてきてしまったらしい。じゃあ2人だけの秘密ということで、売り物のチョコをこっそり食べてしまう。

沙也加ちゃんのイベントストーリー

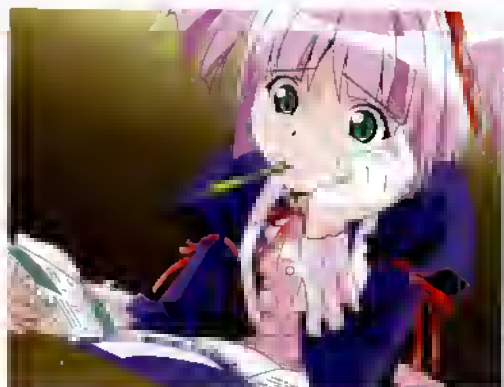
好感度レベルが上位でないとダメなのは他のキャラと同じ。しかし、進行の仕方が少し違う。1話のストーリーが展開したあとに、沙也加ちゃんの勉強を見てあげる必要がある。3回以上見てあげると2話のストーリーが見られるのだ。ちなみに、勉強を見る時間は睡眠時間と引き換えなので、体力の残量に気をつけてプレイしよう。へたをすると病気になってしまうぞ。

- 1話：丸井高校に入りたいので、沙也加に勉強を教えてください! とお願いされる。
- 2話：勉強を沙也加に教える主人公。そして、その光景をうらやましそうに見つめる店長…。
- 3話：丸井高校の入試合格発表の日、連絡がないことを心配する主人公と店長。



Sayaka!

Sayaka Imai



沙也加ちゃんに「先輩…大好き…」 といってもらうためには…

沙也加ちゃんは非常に感情の起伏が激しい人なので、喜ばせたり怒らせたり、はたまた哀しませたりと手がかかるだろう。まず、レベル4では哀しませるとレベル5にいかけて、レベル5からは怒らせてレベル6へと進む。あとは喜ばせておけばOK。普通にプレイした場合、まちががなくレベル4からレベルがアップしないことにとまどうだろう。ちなみに、レベル2で怒らせてレベルチェンジイベントを起こすと、ゲームオーバーの選択肢がでるので気を付けよう。

また、彼女は知性が少し高めはOKな人なので、沙也加ちゃんを狙う場合は毎月の文系の授業はサボらないようにしよう。



う～ん 難しいなあ～

沙也加ちゃんのストーリーイベントの第2話。発生の条件としては、上位の好感度レベルが必要となる。可愛い教え子のためにと、夜も遅くまで沙也加ちゃんの勉強をみてあげる主人公。そしてその光景を南店長がうらやましそうに見つめている。

ファーストキス もらってくれます？

最終日、バイト先の喫茶店で沙也加ちゃんに告白するイベント。必要な好感度は上位レベル。主人公の告白を喜んで受ける沙也加ちゃん。ファーストキスをもらってほしいと言われる主人公だが…。その姿を南店長が横からじっと見ている。



にへへ！ ほーらっ！

沙也加ちゃんのストーリーイベントの第3話。2話同様に、好感度が上位レベルに達していないと発生しない。丸井高校の合格発表の日。沙也加ちゃんからの連絡がないのを心配する主人公と店長だが、その後彼女がやってきて嬉しそうに合格通知を見せる。



EVENT GRAPH

江藤 和代



♥Girl's Profile♥

- ♥名前：江藤和代（えとう かずよ）
- ♥声優：篠原恵美
- ♥年齢：16歳（丸井高校2年生）
- ♥誕生日：12月23日
- ♥身長：158cm
- ♥体重：46kg
- ♥スリーサイズ：B 81 / W 56 / H 80
- ♥主な出現場所：授業など
- ♥好きじゃない人：小野寺桜子 / 今井沙也加

●成績優秀で規則に厳しい、そしてオマケに学級委員長。押しの強い性格で、主人公へも勉強やデートの誘いをしにくる。ここでの約束を、もし守らなかった場合は…机を投げつけて怒るので、恐いと思うなら約束は守ることだ。もしも上のプロフィール項目に「趣味」があるとしたら、彼女の欄には「机投げ」と入るだろう…。

2人の出会い

出会うのは5月。転校してきた主人公を確認するために、江藤さんは主人公に声をかけてくる。「わからないことがあったら、なんでも聞いて」の言葉に、主人公は「スリーサイズを教えて…」と言う。その結果、机を投げられるという最低の出会いが展開されるのだ。



EVENT GRAPHICS



ちよっ、
ちよっと、待ってよ!

7月～8月のデートイベント「海」に行くと見られるのがこの絵だ。海に入りたがらない江藤さんを、海に引っぱり込もうとする主人公だが…。このデート自体は、好感度が高くないと誘ってもらえないぞ。



お祭りも…
結構いいもんね

見回りのために、お祭りにきた江藤さん。しかし、少しは息抜きしようという主人公の言葉に、彼女はいいわけをしながらも応じる。8月10日限定のデートイベント。レベル7以上のときに、お誘いがあるはずだ。

♥和代ちゃんの選択肢♥

レベル
チェンジ編

下位レベル LV2

●問い：私に何の用があるってゆーの？

喜	勉強を教えてください	6
	いや、同じクラスだし…	4
	江藤さんの気のせいだよ、	2
怒	勉強を教えてください	6
	いや、同じクラスだし…	4
	江藤さん、気にしすぎだよ、ゲームオーバー	4
哀	いや、同じクラスだし…	4
	江藤さんの気のせいだよ、	2
	江藤さん、気にしすぎだよ、ゲームオーバー	2

下位レベル LV3

●問い：…どうかな？

喜	真面目な女の子って好きだよ、	8
	別に気にしないけど…	3
	江藤さんらしくないよ、	4
怒	どうしたの？自信、持ちなよ、	7
	別に気にしないけど…	3
	江藤さんらしくないよ、	4
哀	僕からは何とも…	3
	江藤さんらしくないよ、	4
	真面目すぎるのはちょっと…	2

下位レベル LV4

●問い：キミは、私の事をどう思ってるの？

喜	正直じゃなくてごめん…	8
	別にどっちでもないけど…	4
	江藤さん真面目すぎるし…	3
怒	本当は仲良くしたいんだけど…	7
	別にどっちでもないけど…	4
	江藤さん真面目すぎるし…	3
哀	別にどっちでもないけど…	4
	江藤さん真面目すぎるし…	3
	別に江藤さんには関係ないよ、	2

中位レベル LV5

●問い：相談にのるわ？

喜	実はノートを書くしやって…	6
	別に大した事じゃあないよ、	5
怒	実はノートを書くしやって…	6
	別に大した事じゃあないよ、	5
	江藤さんにはちょっと…	2
哀	別に大した事じゃあないよ、	5
	江藤さんにはちょっと…	2

中位レベル LV6

●問い：あまり、二人きりで出かけたりのには、やめにしましょ…

喜	ごめん、僕のせいだ…	7
	…うん、しょうがないね、	6
怒	ごめん、僕のせいだ…	7
	…うん、しょうがないね、	6
	これで公認のカップルだね、	2
哀	…うん、しょうがないね、	6
	気にしなくてもいいと思うけど	5
	これで公認のカップルだね、	2

上位レベル LV7

●問い：どう、思ってるのかしら…？

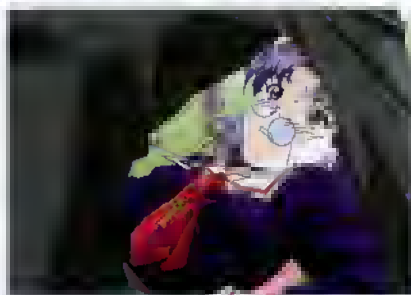
喜	君と会えてよかったと思うよ、	8
	いい友達だと思ってる、	7
怒	君と会えてよかったと思うよ、	8
	いい友達だと思ってる、	7
	別に…	3
哀	君と会えてよかったと思うよ、	8
	僕も気になって…	6
	別に…	3

上位レベル LV8

●問い：嫌いじゃ、ない、よね…？

喜	…もちろんだよ、	8
	…安心しなよ、	8
	…大丈夫、気にするなよ、	4
怒	…安心しなよ、	7
	…大丈夫、気にするなよ、	8

は、早く
どいてくれない？



文化祭の準備をいっしょにしていると、資材にぶつかって倒れてしまう主人公。しかし、気がつくと自分の腕の下には江藤さんが…。11月に江藤さんといっしょにサボらず、そして素早く文化祭の準備をしなくてはダメ。



勉強よ！
分かってるっ

和代ちゃんのお好感度レベル

レベル2

知らないわ!

レベル3

一体何？
あの人…

レベル4

イライラ
するのよね

レベル5

知り合い
かしら

レベル6

友人
かしら

レベル7

気になって
しかたないの

レベル8

好き…
好きなの…

下位レベル

中位レベル

上位レベル

Kazuyo Etoh

EVENT GRAPHICS

システムファイル レベルの下位、中位、上位

女の子たちのレベルは、ほぼ8段階に分かれている。実は、レベル1～3は下位レベル、4～6は中位レベル、7～8は上位レベルというように、レベルにも階級みたいなものがあるのだ。また、各女の子ごとにレベルの段階が違うので、下位、中位、上位の振り分けも変わってくる。

だ…誰も見てないわよね？

難くせをつけながらも、恥ずかしそうにしながら主人公にチョコを渡す江藤さん。半年前には想像できない姿…だったのにね。もちろん好感度が上位レベルでないと見られないグラフィックだ。



和代ちゃんのイベントストーリー

江藤さんのストーリーイベントは5話構成。もちろん、好感度レベルが上位でないと見られない。全体のストーリーは、江藤さんが本当の委員長になっていくというお話。

- 1話：ロッカーの破損から盗難が起き始めたので、江藤さんが美化委員を設立しようとするが…。
- 2話：江藤さんの行動について意見する主人公。そして2人は口ゲンカをしてしまう。
- 3話：大森さんと主人公、そして江藤さんの3人でお弁当を食べるが…。
- 4話：ついに起きた盗難事件。その犯人をクラスみんなは桑原いずみにしようとするが、そこに江藤さんが現れて…。
- 5話：江藤さんと桑原の最強(?)コンビが盗難犯人を捕まえた！そしてクラスみんなは…。

あたしのほうばかり 見ていたけど…

クリスチャンである江藤さんが主人公を、12月24日に教会の大集会に誘ってくれる。これが、江藤さんとのクリスマスデートだ。ロウソクの明かりに照らされながら、賛美歌を歌う江藤さんを見て主人公は…。

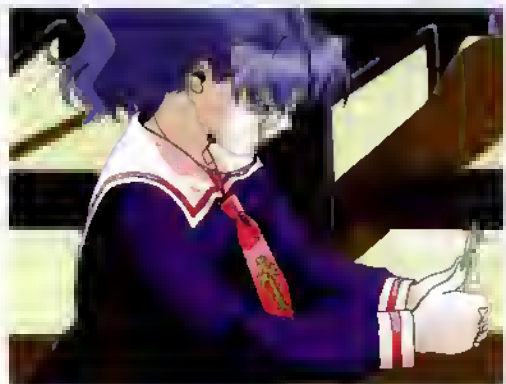


ああ 神様ごめんなさい

1月1日に初詣に行く主人公。もちろんお相手は江藤さんだ。しかし、クリスチャンである江藤さんは…。そんな江藤さんを強引にお参りさせると、ちょっと後悔する彼女が見られるぞ。好感度レベルが高くないとももちろんダメ。



Kazuyo Etch



江藤さんに「好き…好きなの…」 といってもらうためには…

江藤さんのレベルを上げるのは非常に簡単。怒らせるか喜ばせるかしていればいいのだ。もちろんレベルアップイベントでは喜ばせないといけないけどね。これで、順当にレベルを上げられるはずだ。

気を付けるのはレベル2。怒らせるor哀しませるでレベルチェンジを起こすと、ゲームオーバーの選択肢が出現するので、受け答えを慎重に選ぼう。

ちなみに、彼女の好きなタイプの男は、知性と理性がそこそこ高い人。江藤さんの性格からもそれはわかるかもしれない。



ほっといてったら！

11月くらいから始まる江藤さんのストーリーイベント。これはその1話目。美化委員を作ろうという江藤さんの意見を、クラス全体が否定してしまう形に…。その日の放課後、教室で1人落ち込む彼女に声をかける主人公だが…。



やっと、 なれたのかな…

ストーリーイベントの5話（最終話）に表示されるグラフィック。ある事件を解決した委員長にみんなの声がかかる。そして、江藤さんは…「やっと本当の委員長に…」と語る。

神様が、初めてお願いを 聞いてくれたのね

言葉を交わすたび、歩を共にするたび、いつしか彼女の心の支えとなっていた主人公。主人公の告白は、彼女の心を強く抱きしめた。2人の恋は、もう始まっていたんだね。3月25日、卒業式の日のできごと。





国見 洋子



♥ Girl's Profile ♥

- ♥ 名前：国見洋子（くにみ ようこ）
- ♥ 声優：宮川美保
- ♥ 年齢：15歳（丸井高校1年生）
- ♥ 誕生日：10月10日
- ♥ 身長：152cm
- ♥ 体重：41kg
- ♥ スリーサイズ：B 76 / W 53 / H 72
- ♥ 主な出現場所：授業・部活など
- ♥ 苦手な人：石塚美樹 / 桑原いずみ

●主人公より1学年下で、見た目はかなりコギャル（死語？）入っているのだが、運動部のマネージャーをしていたりする。

特長は、とにかくウルサイこと。主人公にしゃべる間を与えないほどよくしゃべる。それもこれも、部活の先輩マネージャーにプレッシャーを与えられているからかもしれない…。

2人の出会い

洋子ちゃんと遭遇するきっかけは4月or6月or7月にあり、比較的簡単に会うことができるはず。

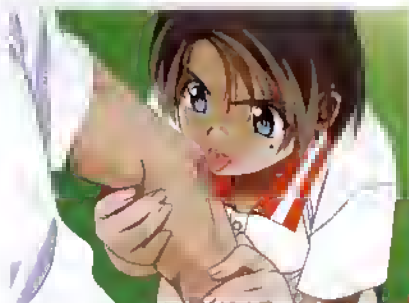
彼女が落としていった生徒手帳を、1年1組の教室に届けてあげる主人公だが、彼女のマシンガン文句を受けて舌をまいてしまう…という困った出会いが待っている。

EVENT GRAPHICS



ちょっとだけ ロマンチックなお祭り

あんずあめに綿菓子…などなど、たあくさん食べて大満足な洋子ちゃんは、お面を主人公におねだりする。お面をかぶると別人になれる…という彼女は、お面をかぶって主人公の腕に、そっと自分の腕を絡める…。それは、8月10日のちょっと特別なデートのできごと。



とっておきの 薬をあげます

野球部がサッカー部に入っているときの合宿で、練習中にケガをした主人公。マネージャーの洋子ちゃんが手当をしてくれるのだが、「痛い、痛い」とうるさい主人公に、彼女はとっておきの薬をくれる。好感度レベルが高くないと、もちろん見られないぞ。



♥洋子ちゃんの選択肢♥

レベル
チェンジ編

下位レベル LV2

●問い：本当は私の事、嫌いなんじゃないですか？

喜	いや、そんな事はないよ！	4
喜	嫌いって事はないけど・・・	3
喜	その・・・あ！用事を思い出した！	2
怒	嫌いって事はないけど・・・	3
怒	その・・・あ！用事を思い出した！	2
怒	そうかも・・・	ゲームオーバー
哀	その・・・あ！用事を思い出した！	2
哀	そうかも・・・	ゲームオーバー

下位レベル LV3

●問い：私のこと、どう思ってるんですか？

喜	楽しい話し相手かな？	5
喜	面白い先輩ってとこかな。	4
喜	ただの先輩と後輩じゃないの？	3
怒	面白い先輩ってとこかな。	4
怒	ただの先輩と後輩じゃないの？	3
怒	現代に現れた北原原人・・・	2
哀	ただの先輩と後輩じゃないの？	3
哀	現代に現れた北原原人・・・	2

中位レベル LV4

●問い：ただの先輩と後輩ですかね・・・？

喜	仲のいい友達じゃないの？	6
喜	まあ、仲よく見えると思うよ。	5
喜	ただの先輩と後輩だと思うけど。	4
怒	まあ、仲よく見えると思うよ。	5
怒	ただの先輩と後輩だと思うけど。	4
怒	別に気にならないんじゃない？	3
哀	ただの先輩と後輩だと思うけど。	4
哀	別に気にならないんじゃない？	3

中位レベル LV5

●問い：私と先輩って、お友達？

喜	僕は友達以上だと思ってるよ！	7
喜	そう、仲のいい友達だよ。	6
喜	まあね・・・	5
怒	そう、仲のいい友達だよ。	6
怒	まあね・・・	5
怒	違うんじゃないの。	4
哀	まあね・・・	5
哀	違うんじゃないの。	4

中位レベル LV6

●問い：どう考えてるんですか？

喜	大切な先輩だと思ってるよ！	8
喜	気楽な話し相手ってとこかな？	7
喜	何でそんな事、僕にきくの？	6
怒	気楽な話し相手ってとこかな？	7
怒	何でそんな事、僕にきくの？	6
怒	どう、って言われてもなあ・・・	5
哀	何でそんな事、僕にきくの？	6
哀	どう、って言われてもなあ・・・	5

上位レベル LV7

●問い：うるさいって思ってませんか？

喜	明るい子だとは思うけど？	8
喜	いや、そんな事はないよ！	7
喜	いまさら何を言ってるの！	3
怒	明るい子だとは思うけど？	8
怒	いや、そんな事はないよ！	7
怒	そりゃあ、当たり前だよ！	6
哀	いや、そんな事はないよ！	7
哀	そりゃあ、当たり前だよ！	6

上位レベル LV8

●問い：本当はどうなんですか？

喜	そんな事ある訳ないじゃないか！	8
喜	たまに思うかな？	3
喜	なんで、わかったの？	2
哀	気にし過ぎだよ。	7
哀	なんで、わかったの？	2

夏の期間限定デートイベント。
海で楽しい時間をすごすことができるぞ。しかし、好感度レベルが7以上でないと行くことはできないのだ。他の女の子より洋子ちゃんのほうがいいという主人公の期待に応えて、水着を披露してくれる洋子ちゃん。

どうおん？
せ・ん・ぱ・い？



先輩！
ガンバ！！

洋子ちゃんのお感度レベル

レベル2

大嫌いです！

レベル3

何よ！
あの人

レベル4

先輩、っていう
だけです

レベル5

先輩です！

レベル6

話せる
先輩です！

レベル7

先輩のこと
気になって..

レベル8

先輩...
好き...

下位レベル

中位レベル

上位レベル

Youko Kunimi

EVENT GRAPHICS



システムファイル レベルアップアイテム

ゲーム中、女の子のレベルを強制的に1上げてくれるアイテムがもらえることがある。それは、8月、11月、12月、2月の月別イベント（ノルマイイベント）をクリアしたときにゲットできるのだ。どうしてもレベルが上がらない、という人はこれを使ってみるといいだろう。どういう状況でもらえるかは、P 89以降の各月の解説をどうぞ。



いっぱいのお願い...

初詣に行くために、約束の場所にきた主人公。現れた洋子ちゃんはいきなりお年玉をおねだりする。少しぐらいなら…とノリ良くあげれば、2人仲良くお参りするシーンに…よくばりな洋子ちゃんは、いっぱい、いっぱいお願いするのでした。1月1日に好感度が高いときにのみ行けるデートイベントだ。



あ！…せ、先輩…！

12月24日にクリスマスデートに誘われた主人公。デパートの屋上にある展望台で、ちょっといいムードの2人だが、近くにいた大胆なカップルが目に入ってしまった洋子ちゃんは、そっちの様子が気になるみたい。もちろん、好感度は高くなきゃダメ。

やりましたね！ 本当によかったです！

野球部がサッカー部に入っているときの、1月のノルマイイベントをクリアすると表示される絵だ。主人公の活躍で大会に優勝した丸井高校！ 嫌っていた立花すみれとも、嬉しそうに抱き合う洋子ちゃん。よかったね。



洋子ちゃんのイベントストーリー

洋子ちゃんのストーリーイベントは、メインストーリー3話とショートストーリーが7つ用意されている。そして展開のしかたは、メイン1話のあとにショートストーリーが入り、そして2、3話と続くのだ。もちろん好感度レベルは上位でないとダメだ。内容は、洋子ちゃんが立花すみれに怒られながら一人前のマネージャーになっていくといったもの。

- 1話：公式戦の参加用紙をなくしてしまった洋子ちゃんが、立花に怒られる。
- 2話：洋子ちゃんに缶コーヒーをあげる立花。2人の様子がいつもと違う。
- 3話：部室で会話する洋子ちゃんと立花。なぜか、部室の中に入っていけない主人公…。
- ショート1：洗濯物を片づけなかった洋子が怒られている。
- ショート2：手の放せない洋子が、また怒られる。
- ショート3：イオン水を買に行かされる洋子ちゃん。
- ショート4：他の予定を優先させようとする洋子が立花に怒られる。
- ショート5：練習試合の申し込みを中途半端にしていた洋子ちゃんが怒られる。
- ショート6：口の聞き方について怒られる洋子ちゃん。
- ショート7：主人公と話をしていた洋子ちゃん呼び付けられる。

Youko Kuni

Youko Kunimi

私、中級者じゃありません!

1月～2月の間に誘われるデートイベント。洋子ちゃんはスキーが初めてらしく、主人公が教えることに…。少し慣れたところで、初級者&中級者用のコースに出るのだが…。



先輩… 本当にあたしなんかで…

3月25日に公園での告白…彼女の反応を見れば答はわかるかな…。いつもは元気な洋子ちゃんも、どこか少し照れくさそう。これからも同じ部活でカンパろうね!

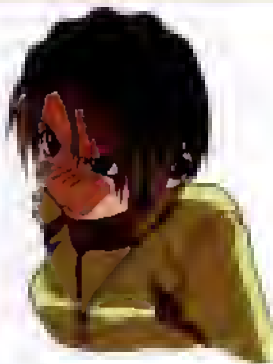


洋子ちゃんに「先輩…好き…」 といってもらうためには…

洋子ちゃんの好感度レベルを上げるのは簡単。喜ばせる…これだけでOK。順当にレベルを上げることができるだろう。もちろん、レベルチェンジの選択は、常に今の状態よりも上を目指すようにしなくてはダメだぞ。しかし、前置きなしでいきなり上過ぎる選択はダメだけどね。

注意すべきはレベル2の哀しみ&怒りのレベルチェンジ。ゲームオーバーの選択肢があるぞ。

彼女の好きな男の子は、理性が低いこと…。理系の授業をサボりまくって理性を下げるようにしよう。また、彼女は野球部orサッカー部のマネージャーなので、その部活に入ることが大前提だ。



ちょっと、形へんかな?ハハ…



バレンタインの特別イベント。洋子ちゃんの好感度が上位のときに発生する。手作りにしてみたのだが、どうにも形が…そこで包装でごまかそうとしたが、どうやら失敗したらしい…。



EVENT GRADES

桑原 いずみ



♥Girl's Profile♥

- ♥ 名前：桑原いずみ（くわばら いずみ）
- ♥ 声優：村井每早
- ♥ 年齢16歳（丸井高校2年生）
- ♥ 誕生日：11月5日
- ♥ 身長：167cm
- ♥ 体重：51kg
- ♥ スリーサイズ：B 86 / W 62 / H 84
- ♥ 主な出現場所：授業など
- ♥ むかつくヤツ：小野寺桜子 / 若林薫

●見た目はモロ不良。素行は悪いし、乱暴だし、オマケに成績は悪いし…と、周りの人からの評判も悪い（実際にそうだけど）。しかし、それは自分を表現するのがへたなだけ、そして周りがそう決めつけているからなのだ。本当の彼女を知ったならば、誰もそんなことは言わなくなるだろう。ちなみに、土木建築系の作業が得意。

2人の出会い

桑原が出現するチャンスは6月のみ。学校の休み時間に話しかけてくる謎の女の子…それが桑原だ。いきなり選択肢が登場して、回答を選ばされるのだ。しかし制限時間はないので、じっくりと選ぶことができる。遅い登校にあきれてしまうが、非常に彼女らしい登場のしかたと思えるだろう。また、江藤和代のストーリーイベントにも友情出演する。



EVENT GRAPHICS



でっかい砂の城

7月～8月にだけ行ける海でのデートイベント。やりたいことのある桑原をおいて、1人で泳いでから戻してみると…彼女はでっかい砂の城を作っていた。さすがというか、なんというか…スゴイ特技を持っているものだ。好感度レベルは7以上じゃないとダメ。

金返しやがれ!

8月10日の縁日で射的をする桑原と主人公。しかし、弾を当てても景品が落ちないので調べてみると…なんとテキヤのオヤジがイカサマをしていたのだ。もちろん、あの桑原が黙っているはずもなく、ご覧のとおり結果に…。好感度レベルが7以上で見られるぞ。



♥いずみちゃんの選択肢♥

レベル
チェンジ編

下位レベル LV3

●問い：何か言ってみようよ・・・ /

喜	何言ってるの、遅れだろ?	5
	ご、ごめん・・・	3
怒	何だって / 遅ったの?	6
	なら、話しかけないでくれる? ゲームオーバー	
哀	何言ってるの? 遅れだよ、	5
	なら、話しかけないでくれる? ゲームオーバー	

下位レベル LV4

●問い：・・・答えろよ /

喜	これから気をつけるよ、	6
	気のせいだよ、	3
哀	桑原の為を思ってるんだ、	7
	気のせいだよ	3

中位レベル LV5

●問い：どういうつもりなんだ?

喜	まあ、気にするなよ、	5
	桑原と一緒にいたいんだ・・・	3
怒	桑原といると楽しいんだ・・・	6
	桑原と一緒にいたいんだ・・・	3

中位レベル LV6

●問い：友達のことかさ・・・

喜	特に変わりはないよ、	5
	そういう桑原はどうなんだ?	4
哀	ちょっとね・・・	7
	そういう桑原はどうなんだ?	4

上位レベル LV7

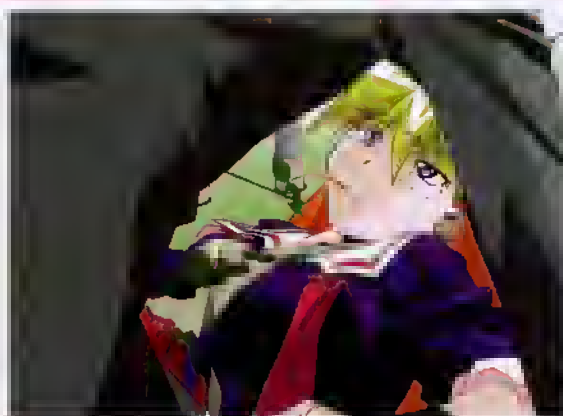
●問い：・・・私の事をどう思ってるんだ?

喜	桑原と会えてよかったと思うよ、	8
	別に、単なる知り合い・・・	5
怒	桑原と会えてよかったと思うよ、	8
	桑原らしくないなあ、	4

上位レベル LV8

●問い：嫌いじゃ、ないよ、な・・・?

喜	・・・もちろんだよ、	8
	・・・安心しなよ、	8
	・・・大丈夫、気にするなよ、	3



どけよ...

11月の文化祭の準備をマジメに素早く執り行くと、ちょっとドキドキなイベントが起こる。模擬店用の資材がぐずれてきて、彼女をかはうため多めに被さる主人公…ちょっと気まぐずかったりする。しかも、「どけよ…」だもの。



覚えなきや、
話は何ねえぞ!

いずみちゃんの好感度レベル

レベル3

あんな奴、オレの
知ったことがノ

下位レベル

レベル4

ムカムカ
すんだよな

レベル5

知り合いだよ

中位レベル

レベル6

最近、よく
話すよなあ

レベル7

あいつのこと
気になってさ

上位レベル

レベル8

あいつなしじゃ、
いられないんだ...

Izumi Kuwabara

EVENT GRAPHICS



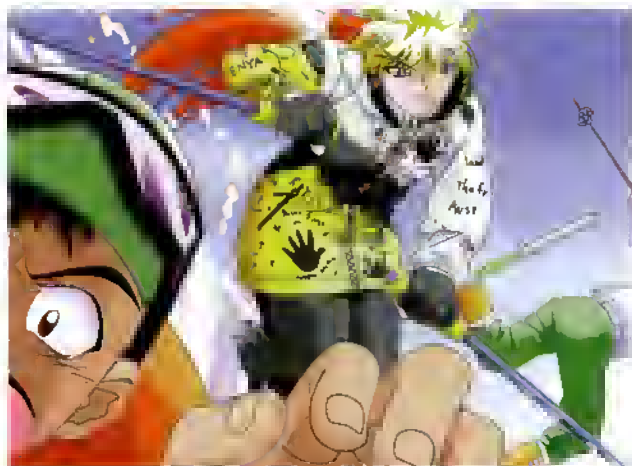
よう、おまえ達！
メリークリスマス！

たくさんのプレゼントを保育園の園児にあげる桑原。そして、騒がしくも楽しいクリスマスをみんなですごす。クリスマスということで、もちろん12月24日。デートイベントのひとつだ。もちろん好感度が高くてはいけない。



努力してみたんだけどよ…

バレンタインのために、手作りチョコにチャレンジした桑原だが、見た目の悪さは天下一品に仕上がってしまった。しかし、その新聞紙に包まれたチョコは意外にもいいお味。それを聞いて桑原も上機嫌になる。



どけどけどけー!!

1月～2月にかけて起こる、期間限定のデートイベント。金1万円を消費するぞ。好感度も高くないとダメなのだ。内容は、ものすごい勢いで周りをなぎ倒しながら滑る桑原が、主人公のほうに向かってきて、「ドカン！」となってしまう。

桑原のイベントストーリー

桑原のストーリーイベントには、保育園を守り抜くお話が展開する。同時に彼女の心の動きも感じ取ることができるだろう。話は6話で構成されており、当然すべて見ないとグッドエンドはない。好感度レベルも上位だぞ。

- 1話：建築現場でバイトをする桑原を見かける主人公。
- 2話：保育園で子供たちにドッジボールを教える桑原。
- 3話：教室で主人公に自分の話をする桑原。
- 4話：学校にこない桑原を心配する主人公。そして保育園で1人たたずむ桑原。
- 5話：保育園で風体の悪いやからとケンカをする桑原。
- 6話：3日間の謹慎を言い渡される桑原。しかし、すべてはいい方向に向かい始める。



Izumi Kuwa

Izumi Kuwabara



お前には 関係ねえだろ！

11月に入るとスタートするストーリーイベント。これは、その1話目に出るグラフィックだ。町外れの工事現場で桑原を見かける主人公。なにをしているのかと訪ねると、「関係ねえだろ！」と冷たい言葉…。好感度上位レベル状態で見られるぞ。

桑原に「あいつなしじゃ、いられないんだ…」 といってもらうためには…

不良少女を決め込む桑原には、なめられてはいけない。といっても、怒らせるわけではなく、哀しませるといいのだ。レベル7まで上がれば、どの感情でレベルチェンジを起こしてもOK。しかし、レベル8の選択肢にはレベル4へ急降下するものがあるので、受け答えには気を付けよう。また、レベル5のときは怒らせてレベルチェンジを起こさなくては、上にあげられないのだ。

さて、彼女は見た目通りといったは失礼だが、お勉強のほうはかんばしくないの、知性&理性が低い人を好むようだ。気を付けるレベルは3。もちろんゲームオーバーの選択肢が登場するからだ。



保育園は私が守る!!

以前桑原がいた保育園でケンカが起きているとの話を聞き駆けつけてみると、そこには高利貸しとケンカをする桑原の姿が…。風体の悪い連中は追い払うが、桑原は足に大ケガを負ってしまう。ストーリーイベントの5話で見られるぞ。



あ…!!

ストーリーイベントの2話目。1話の工事現場だった場所には保育園ができていた。驚くことに、その保育園に見たことのある顔が…。なんと桑原が園児たちにドッジボールを教えている。お互いを確認した2人はちょっと気まずい雰囲気…。

EVENT GRAPHICS

EVENT GRAPHICS

システムファイル 部活選択によるシナリオの違い

「ずっといっしょ」はシミュレーションなので、細かいシナリオはプレイヤーであるアナタ自身が作っていく。しかし、大筋のシナリオはきちんと用意されている。しかも、部活の選択によって話に違いが出てくるのだ。それは、ちょっとしたイベントがある…といった小さな違いではなく、月の目標がまったく変わってしまうのだ。それをじっくりと楽しむためには、部を選んだ直後に出てきた女の子と仲良くしてみるといいだろう。



うわあ～
チュウしてるー！

最後のイベント「告白」。告白に驚く桑原だが、少し（かなり）困ったあとに、主人公

の思いを受け入れてくれる。そしてキスを…。と、その瞬間、時間は凍り付く。なんと、保育園の子どもたちが見ていたのだ！ 当然のように冷やかす園児たち。照れながら子供たちを怒鳴る桑原…今は春、風は暖かった。



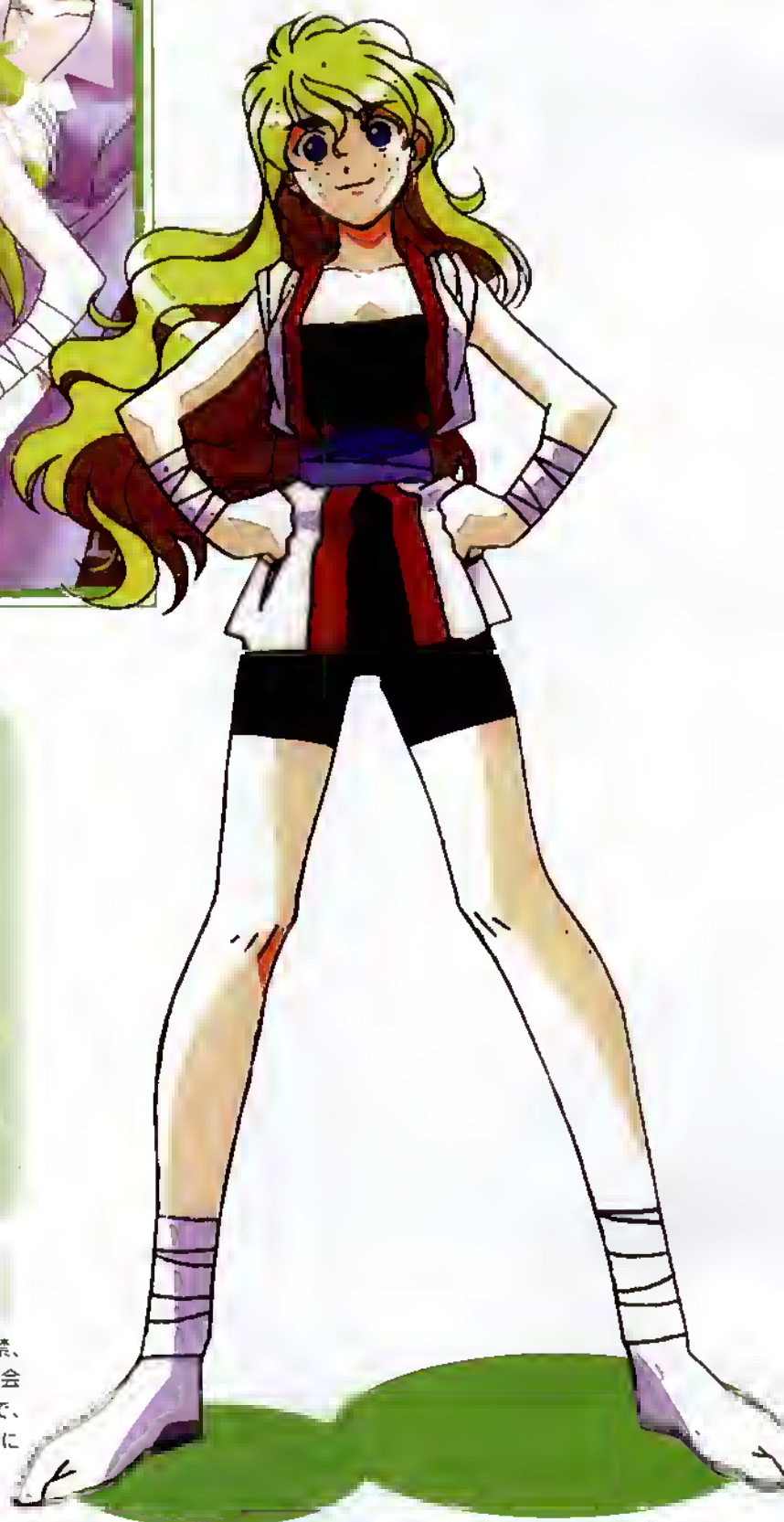
Izumi Kuwabara

With Me Everytime...

ずといん



舞・アレクサンダー



♥ Girl's Profile ♥

- ♥ 名前：舞・アレクサンダー（まい あれくさんだー）
- ♥ 声優：松浦有希子
- ♥ 年齢：16歳（丸井高校2年生）
- ♥ 誕生日：1月1日
- ♥ 身長：173cm
- ♥ 体重：60kg
- ♥ スリーサイズ：B 94 / W 61 / H 91
- ♥ 舞の怨敵：江藤和代 / 南景子

● 名前から分かるように、舞ちゃんはヨーロッパ人と日本人のハーフ。しかし、心は大和撫子だとか…。両親はヨーロッパに住んでおり、日本にいるのは彼女だけ…。普段はバカみたいに明るく楽しい舞ちゃんだが、故郷の両親を想い涙ぐむ…といったかわいい一面を持っている。ちなみに、彼女の連発する日本語は間違いが多い。

2人の出会い

急いでいる主人公が彼女にぶつかってしまい、「疾走厳禁、坂道発進～」としかられてしまうのが、舞ちゃんとの出会いだ。登場のきっかけは4月、6月、7月と3回あるので、比較的登場はさせやすいだろう。彼女のあやしい日本語には、しょっぱなから主人公も戸惑いっぱなしだ。



これが舞の
秘密兵器でございますよ！

海でのデートイベント。好感度レベルが7以上必要となる。岩場までの競走をすることになった2人。秘密兵器！ といって舞ちゃんが出してきたのは、グランパのくれた浮輪であった。さっそくそれを身につけて泳ぎ始めようとする舞ちゃんが…。

ありがとう
Mr...

舞ちゃんの9月の月別イベント。必要となる好感度は上位レベル。部活の合宿中、自分の部屋に戻ろうとする主人公が、誰かと電話している舞ちゃんに会う。グランパの容体が最近良くないらしく、心配で家に帰りたがる舞ちゃんを励ます。



♥舞ちゃんの選択肢♥

レベル
チェンジ編

下位レベル LV1	
●問い：何か関係があるとでも言うでございますか？	
喜	僕は舞ちゃんが好きだけど・・・ 8
怒	舞ちゃんは笑ってる方が可愛いよ 1
哀	関係なくもないと思う・・・ ゲームオーバー
喜	僕は舞ちゃんが好きだけど・・・ 8
怒	舞ちゃんは笑ってる方が可愛いよ 1
哀	関係なくもないと思う・・・ ゲームオーバー
下位レベル LV2	
●問い：話して欲しいでございます！	
喜	信頼出来る友達だよ、 4
怒	たぶん、友達かなあ・・・ 2
哀	まあいいじゃない、そんな事、ゲームオーバー
喜	別に敵とか味方とかって・・・ 3
怒	たぶん、友達かなあ・・・ ゲームオーバー
中位レベル LV3	
●問い：どんな関係だと思っておりますか？	
喜	共に歩む良き隣人、 4
怒	共に学ぶクラブメイト、 3
哀	良きライバル関係、 2
喜	共に歩む良き隣人、 4
怒	共に学ぶクラブメイト、 3
哀	良きライバル関係、 2
中位レベル LV4	
●問い：はっきりと答えて欲しいです。	
喜	友達だと思ってるよ、 5
怒	友達かなあ・・・ 4
哀	うーん・・・ 3
喜	友達だと思ってるよ、 5
怒	友達かなあ・・・ 4
哀	うーん・・・ 3

中位レベル LV5	
●問い：悩み事でもあるのでございますか？	
喜	舞ちゃんを意図しちゃって・・・ 6
怒	なんでもないよ、 5
哀	うん、悩み事があるんだ・・・ 4
喜	舞ちゃんを意図しちゃって・・・ 6
怒	なんでもないよ、 5
哀	うん、悩み事があるんだ・・・ 4
中位レベル LV6	
●問い：どういう態度を 取ればいいでございますか・・・？	
喜	別に気にしないからほっとけば？ 6
怒	ちょっと気になるなあ・・・ 5
哀	別に気にしないからほっとけば？ 6
喜	別に気にしないからほっとけば？ 6
怒	ちょっと気になるなあ・・・ 5
哀	別に気にしないからほっとけば？ 6
上位レベル LV7	
●問い：どんな女子に見えるのございしょう？	
喜	努力家で優しい女の子 8
怒	まさに理想の大和撫子！ 7
哀	ごく普通の女の子かなあ・・・ 6
喜	努力家で優しい女の子 8
怒	まさに理想の大和撫子！ 7
哀	ごく普通の女の子かなあ・・・ 6
上位レベル LV8	
●問い：構ってなんか、いなくてございすよね？	
喜	・・・もちろんだよ、 8
怒	・・・安心してなよ、 7
哀	・・・大丈夫、気にするなよ、 1
喜	・・・もちろんだよ、 8
怒	・・・安心してなよ、 7
哀	・・・大丈夫、気にするなよ、 1

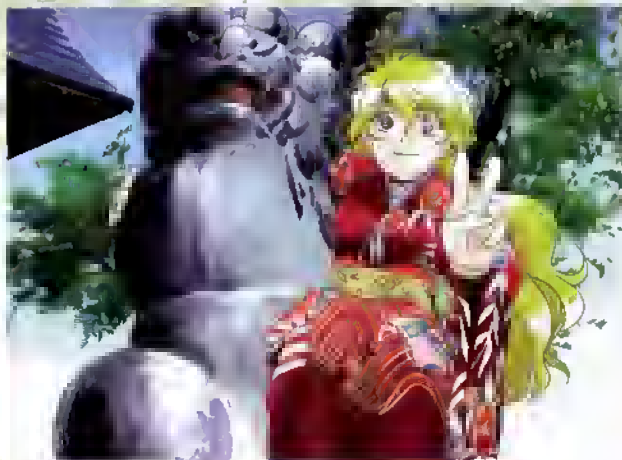
金魚すくいに
挑戦するで
ございます！

お祭りのデートイベント。発生させる条件としては、好感度のレベルが7以上必要となる。初めてお祭りというものにきた舞ちゃん。もちろん夜店の金魚すくいも初めてで、意気揚々とチャレンジしてみるがなかなかうまくいかない。



舞ちゃんの好感度レベル

レベル1	レベル2	レベル3	レベル4	レベル5	レベル6	レベル7	レベル8
知りませんで ございます	舞の敵、 ですわ！	舞の知り合い でございます	舞の味方で ございましょう	舞のフレンド/ でございます	舞のボーイ フレンド！	舞、最近 胸が苦しくて	舞の ダーリン！
下位レベル		中位レベル			上位レベル		



今日はたくさん 買い物させていただきますよ！

クリスマスのデートイベント。好感度レベルが7以上必要となる。たくさんの人にプレゼントを買うという舞ちゃん。いっぱい荷物を持たされる主人公だが、最後には自分のためのプレゼントを買ってもらい、おまけのキスまでしてもらえる。

こんなポーズで 宜しいでございますか？

お正月のデートイベント。好感度のレベルは7以上。初めて初詣というものに出かけた舞ちゃん。神社にある狛犬(こまいぬ)に興味を示し、感激したついでに主人公に記念写真を撮ってほしいとお願いする。狛犬に登っているのを見付かり、起こられそうになる2人。



天下御免の バレンタインデー

バレンタインのイベント。必要な好感度は上位レベル。誰に教えられた情報なのか、日本では大事な方に“ようかん”を贈ると教わった舞ちゃん。見事にラッピングした“ようかん”を嬉しそうに主人公にプレゼントしてくれる。

さあ！ 行くでございますよ！

発生条件として好感度レベルが7以上必要となる、スキーのデートイベント。いきなり頂上に行くことになった2人。少し練習して、下まで滑ることになったが、舞ちゃんだけ先に滑っていってしまい置いてけぼりにされる主人公。

舞ちゃんのイベントストーリー

舞ちゃんのストーリーは入った部活でストーリーが変わる(軽音楽部と茶道部)。ストーリー自体は、メインストーリーが2話あり、そのあとにショートストーリーが続くような形で進行する。もちろん、好感度レベルは上位だ。

- 1話：屋上で舞ちゃんの家族のことを聞く。
- 2話：故郷の両親からの手紙を見て、ほほを濡らす舞ちゃんを目撃してしまう。
- ショート1(茶道)：お点前について聞かれる。
- ショート1(軽音)：パートについて聞かれる。
- ショート2(茶道)：失敗を聞かされる。
- ショート2(軽音)：サクスがイタズラされたことを聞く。
- ショート3(茶道)：正座について聞かれる。
- ショート3(軽音)：練習の仕方について意見される。
- ショート4(茶道)：部に入ったきっかけを聞かれる。
- ショート4(軽音)：部に入ったきっかけを聞かれる。
- ショート5(茶道&軽音)：お腹が減ったと聞かされる。



Mel Alexander



舞ちゃんに「舞のダーリン!」と いってもらうためには…

舞ちゃんとのつき合いは、好感度レベル6までは喜ばせるでOK。そして、レベル6では哀しませて、レベル7では喜ばせても哀しませてOK。また、レベル1から一気に8に上げる選択肢もあるのだが、レベル1&2にはゲームオーバー選択肢があるので、できるだけ順当に上げるようにしたほうがいいだろう。

彼女の好みのタイプは、感性和野性が高い人…。なかなか難しい注文をしてくる。理想的な形としては、部活を軽音楽部か茶道部にして感性を上げ、日曜に現れる天使の力で野性を上げるというパターン。彼女自身、上記どちらかの部に属しているのでちょうどいいだろう。しかし、必ずしも主人公のパラメータを彼女の理想にしておく必要はないので、その辺も頭に入れてプレイを進めよう。



ちょっとメロウになって しまったでございますよ…

舞ちゃんのストーリーイベントの第2話。部活に誘おうと教室に行くと、1人教室に残っている舞ちゃんを発見する主人公。何かを見て、彼女は泣いているようだったが…。故郷の両親からの手紙を見て、ちょっとほろりときてしまったらしい。

いつまでも ずっと、ずっと大好き!

終業式の日のお白イベント。必要な好感度レベルは上位。電話で舞ちゃんを呼び出した主人公。自分の想いを打ち明け、舞ちゃんも好きだと言ってくれるが、実はあさってには母国に帰るらしい。いつか舞ちゃんのことを迎えに行く約束する主人公。



やせ我慢で ございますよ…

舞ちゃんのストーリーイベントの第1話。必要な好感度レベルは、もちろん上位レベル。昼休み舞ちゃんに呼び出されて屋上に行く主人公。日本のこと、故郷の家族のことなどを話す舞ちゃん。故郷を懐かしく感じたのか、少し寂しくなってしまう。



EVENT GRAPHICS



松田 麗美



♥Girl's Profile♥

- ♥ 名前：松田麗美（まつだ れみ）
- ♥ 声優：瀧本富士子
- ♥ 年齢：17歳（丸井高校3年生）
- ♥ 誕生日：8月26日
- ♥ 身長：165cm
- ♥ 体重：50kg
- ♥ スリーサイズ：B 83 / W 60 / H 80
- ♥ 主な登場場所：授業・部活など
- ♥ 気に入らない人：小野寺桜子 / 舞・アレクサンダー

●運動を得意とする松田さん。とはいっても、得意なのは陸上や水泳といった個人競技で、団体競技はあまり得意ではない。この性格は日常生活にも出ている。日本記録を出した彼女には、男女問わず「追っかけ」がいるのだが、そんな人たちのことにはまったく無関心で、自分のすべきことを黙々と続けているのだ。また、勉強の成績も非常によい。

2人の出会い

彼女との出会いのチャンスは4月、6月、7月。登場の際には、彼女の属する部の練習場所にフラッと足を踏み入れてしまった主人公を、松田さんが「危ないでしょ!」と叱りつけるといったシーンが展開する。このシーンからも練習中の松田さんは、非常に恐いということがわかる。私生活では意外と間が抜けているのだけだね。

EVENT GRAPHICS



いつでも トレーニング!

縁日へのデートイベント。発生させるための条件としては、好感度がレベル7以上必要となる。デートの待ち合わせをしていると、トレーニングを兼ねて走ってきたジャージ姿の松田さんが登場する。ちゃんと浴衣も持ってきており、この後着替えてくれる。

もうしばらく のんびりしましょ...

海でのデートイベント。必要となる好感度は、レベル7以上。沖に見えるブイまで泳ぐことになった2人。自信のなかった主人公だが、なんとか行けて帰ってくる事ができた。が、松田さんも主人公も疲れたのか、浜辺で寝てしまう。



♡松田さんの選択肢♡

レベル チェンジ編

下位レベル LV2

●問い：聞かせてもらおうかしら？

喜	ごめん、気をつけるよ、	5
	気のせいだよ...	2
	友達なんだからいいじゃない、ゲームオーバー	
哀	松田さんの調子が気になって、	6
	気のせいだよ...	2
	友達なんだからいいじゃない、ゲームオーバー	

下位レベル LV3 ●問い：最近一緒にいることが多いじゃない、だから...

喜	楽しい友達って所かな、	5
	尊敬できる先輩かな、	4
	松田さんは気にしなくてもいいよ	3
怒	尊敬できる先輩かな、	4
	松田さんは気にしなくてもいいよ	3
哀	楽しい友達って所かな、	5
	松田さんは気にしなくてもいいよ	3

中位レベル LV4

●問い：知りあい？それとも...？

喜哀	友達って事で、いいと思う、	5
	仲の良い知り合いかなあ、	4
	別に、気にしなくても、	3
怒	仲の良い知り合いかなあ、	4
	別に、気にしなくても、	3

中位レベル LV5

●問い：学校とかでは友達しようかって？

喜	今のままでいいよ！	5
	松田さんがそう言うなら...	4
怒	今のままでいいよ！	5
	別にどうでもいいじゃないか、	2
哀	友達だし、堂々としてようよ、	6
	今のままでいいよ！	5

中位レベル LV6

●問い：これって、どう思うかしら？

喜	今、何に興味を持ってるの？	6
	やっぱり、スランプでは？	5
怒	今、何に興味を持ってるの？	6
	僕には、わからないよ、	2
哀	それは、恋じゃないかな...	7
	今、何に興味を持ってるの？	6

上位レベル LV7

●問い：どう、思っているの...？

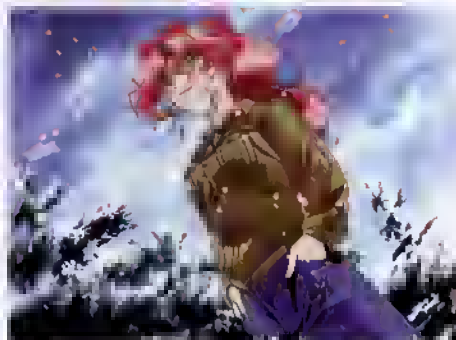
喜怒	いい友達だと思ってる、	7
	別に...	2
哀	出会えて、良かったなって、	8
	いい友達だと思ってる、	7

上位レベル LV8

●問い：嫌いじゃ、ないわ、よね...？

喜怒哀	...もちろんだよ、	8
	...大丈夫、気にしないでよ、	2

ホワイトクリスマスが ちょっと素敵ね.....



クリスマスのデートイベント。必要な好感度は上位レベル。グランドで待ち合わせたあと、グランドの隅にあるもみの木に向かう松田さん。毎年1年の報告をこの木にしているらしく、今年の報告をしていると雪が降ってきてちょっとロマンチックに...



松田さんの好感度レベル

レベル2

大っ嫌い！

レベル3

知らないわ
あんなやつ

レベル4

知り合いって
ところね

レベル5

友達って
呼んでも
いいわね

レベル6

いい
相談相手..

レベル7

最近、すごく
気になるの..

レベル8

私の一番、
大切な人..

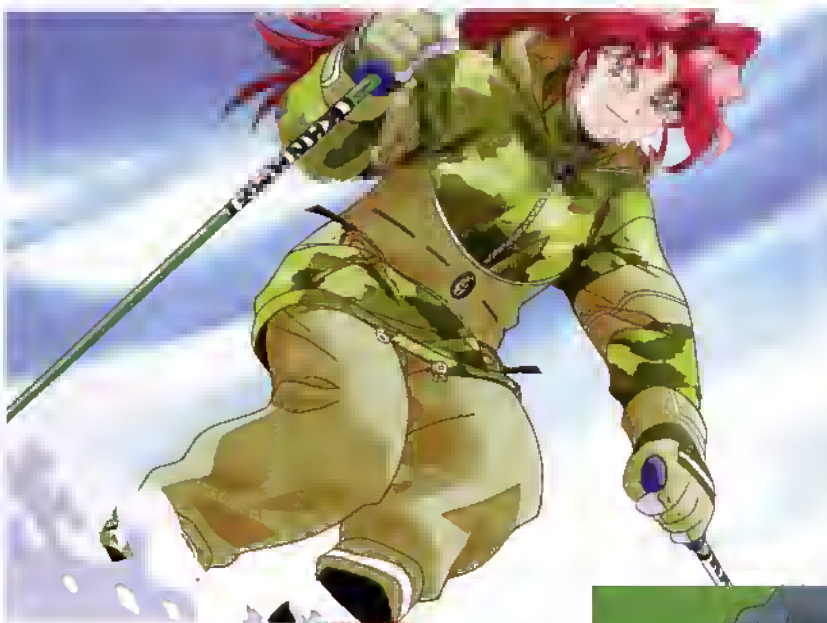
下位レベル

中位レベル

上位レベル

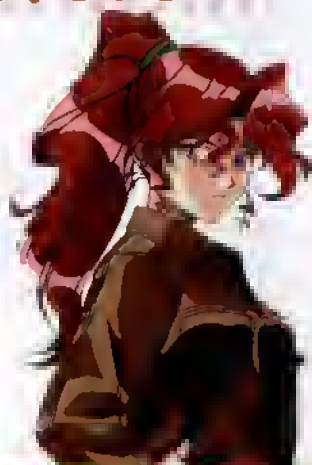
Remi Matsuda

EVENT GRAPHICS



ぐずぐずしてると
おいていっちゃうわよ!

スキー場でのデートイベント。発生させるために必要となる好感度は、レベル7以上。スキー場に着き、さっそくりフトで頂上へと向かう2人。順調に滑ってくるが、途中から松田さんがスピードアップ！ 置いていかれてしまう主人公。



これ
私の気持ち!

バレンタインでのイベント。必要な好感度レベルは上位レベル。いつもと何か雰囲気の違い松田さん。チョコを作るために徹夜したようで、調子があまり良くないらしい。その頑張ってたチョコを松田さんらしく、照れて走りながら主人公に渡す。

松田さんのイベントストーリー

松田さんのストーリーイベントはメインとショート2種類に分けられる。ストーリーの流れ的には、1話→ショート1→2話→ショート2→ショート3→ショート5→3話→ショート4→4話→ショート6の順番。もちろん、好感度レベルは上位だ。

- 1話：松田さんの下駄箱にラブレターがたくさん入っている。
- ショート1（陸上&水泳）：練習について聞かれる。
- 2話（陸上&水泳）：松田さんの運動をする姿について描かれる。
- ショート2（陸上&水泳）：女子更衣室で物がなくなること聞く。
- 3話（陸上&水泳）：自分が「走る」または「泳ぐ」意味について考えることになる松田さん。
- ショート3（陸上&水泳）：練習に身が入っていないと言われる。
- 4話（陸上&水泳）：松田さんが大会で勝利する。
- ショート4（陸上&水泳）：調子が良さそうと言われる。
- ショート5（陸上&水泳）：松田さんの調子が悪い。
- ショート6（陸上&水泳）：松田さんにジュースをあげる。

Remi Matsudo

Remi Matsuda

私の走る(泳ぐ)意味

松田さんのストーリーイベント第3話。必要な好感度レベルは上位。練習を終え、座り込んだ松田さんの様子が何かおかしい。周りからいろいろと言われ、自分は何のためにスポーツをしているのか…と悩んでいるらしい。



女の子に人気が出ちゃって…

松田さんのストーリーイベント第1話。必要な好感度は上位レベル。春の大会で日本記録を出したあたりから、周りが騒がしくなりはじめた松田さん。一喝したら男子は寄らなくなったが、代わりに女子が…。下駄箱にはその女子からのラブレターがたくさん。

その姿は 野生動物のように

松田さんのストーリーイベント第2話。必要な好感度は上位レベル。超高校級選手である松田さんに、女の子の黄色い声援が送られる。松田さんの走り(泳ぎ)には優美ささえ感じられる。そんな松田さんの汗を拭いたタオルを主人公と桂さんは…。



君のおかげで 勝てたんだよ！

松田さんのストーリーイベント第4話。上位レベルの好感度が必要となる。大会で優勝した松田さんに、みんなで駆け寄って祝福する。主人公の一言で勝つことが出来たという松田さん。そんな彼女が主人公には、すごく美しく輝いて見えた。



EVENT GRAPHICS

松田さんに「私の一番、大切な人…」 といってもらうためには…

彼女の基本ルートは哀しみルート。哀しみでレベルチェンジイベントを起こすと、上のレベルにあがる選択肢が登場するのだ。ちなみに、レベル2のレベルチェンジイベントには、ゲームオーバーになる選択肢が用意されているぞ。

松田さんの好きな主人公は、野性と知性がそこそこ高い人。これは意外と簡単。松田さんの所属する陸上部が水泳部に入って野性を上げつつ、文系の授業をサボらないようにすればいいのだ。体育会系の部活は体力を消費するので、夜ヒロインとの会話を控えるようにして、日曜の天使の力で体力を補充するようにすればいいだろう。また、陸上部と水泳部ではストーリーが多少変化するので（見られる一枚絵もね）、彼女狙いで2回以上プレイすることをおすすめするぞ。



システムファイル 朝のあいさつ

毎月最初の日と毎週水曜日に、同居している女の子が朝のあいさつをしてくれる。

●体力が5以下のときは、主人公の調子が悪いことを警告してくれる（50%の確率で休みになる）。

●体力が6以上、13以下のときは、プレイヤーが同居人に起こされる。

●体力が14以上のときは、普通のあいさつをしてくれる。夜のお話を長い間していないときや、デートに行っていないときに文句を言ったりもする。

これらは、身近で主人公のことを見ている彼女たちだからできる適切なアドバイスなので、ある程度は従ったほうがいいこともあるぞ。

ああ、びっくりした！

松田さんのストーリーイベントorデートイベント。発生させるために必要となる好感度は、上位レベル。松田さんのためにジュースを買いに行く主人公。戻ってきてこっちに気付いてない松田さんの頬に、冷たいジュースを押し当てる。

いろんなことを 君が教えてくれたの

終業式の日告白イベント。グラウンドで松田さんに告白しようとする主人公。松田さんの練習を手伝いながら、意を決してその想いを打ち明ける。いろんなことを自分に教えてくれた主人公。そんな主人公に感謝しながら、背中に抱きつく松田さん…。



Remi Matsuda



岬 琴音



♥Girl's Profile♥

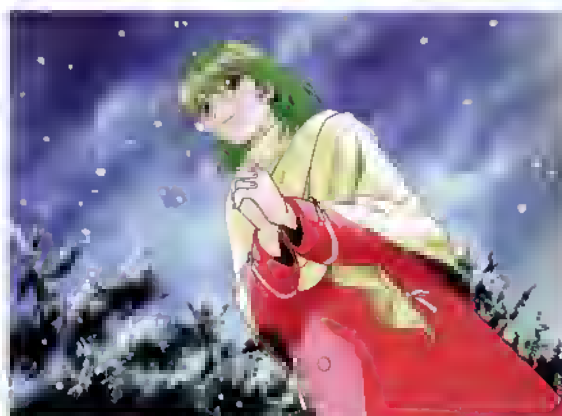
- ♥名前：岬琴音（みさき ことね）
- ♥声優：氷上恭子
- ♥年齢：16歳（丸井高校2年生…の予定）
- ♥誕生日：3月17日
- ♥身長：154cm
- ♥体重：41kg
- ♥スリーサイズ：B 78 / W 55 / H 76
- ♥主な登場場所：リゾートバイト・授業など
- ♥うらやましい人：国見洋子 / 並木智香

●身体の弱い岬さん。薄い雰囲気を持っているので、その存在を忘れてしまいそうになるが、目の前にいる彼女の存在感は物語中で一番。寂しげな瞳を見て、あなたは岬さんの願いをことわれるかな？ しかし、心は意外なほど強く、努めて自分の弱い感情を見せようとはしない。性格は意外と短気かもしれない…。

2人の出会い

8月の夏休みにリゾートバイトに行ったとき、2人は会う…。そのときの岬さんは、幻だったかのように主人公の前から姿を消してしまう。しかし、主人公に彼女を想う気持ちが芽生えたなら、きっと2人はまた会えるはず。新学期の9月に「あなたのいる」、その場所で…。

EVENT GRAPHICS



神様が私の願いを 叶えてくれたのかしら？

クリスマスのデートイベント。必要な好感度レベルは7以上。プレゼント購入後、学校のグラウンドにあるもみの木へ行く2人。岬さんが昔見ていたもみの木のように、ライトアップはされてなかったが、雪が降り始めてクリスマスツリーのように美しく…。

♡岬さんの選択肢♡

レベル
チェンジ編

下位レベル LV4

●問い：・・・ねえ。また私と通んでくれないかな？

喜	うん、いいよ。	5
	ごめん。あんまり時間がなくて。	4
怒哀	行ってみたい場所とかあるの？	6
	うん、いいよ。	5
	ごめん。あんまり時間がなくて。	4

中位レベル LV5

●問い：・・・どうかな？

喜	仲のいい友達だと思うよ。	6
	もちろん。そうだよ。	5
怒哀	もちろん。そうだよ。	5
	まだ。友達ってほどじゃないよ。	4

上位レベル LV6

●問い：ずっといいお友達でいてくれるよね？

喜	もちろん。大丈夫だよ！	6
	そうだといいね・・・	5
	それは。わからないな。	4
怒哀	大丈夫。だって親友じゃない！	7
	もちろん。大丈夫だよ！	6
	そうだといいね・・・	5

中位レベル LV7

●問い：私、邪魔かな？

喜哀	僕は誤解されても・・・別に・・・	8
	そんな事、気にしてたの？	7
	誤解される？・・・まずいなあ。ゲーム-	
怒	そんな事。気にしてたの？	7
	で、でも友達だし・・・	6
	うん・・・ちよっと・・・ね。	4

上位レベル LV8

●問い：嫌じゃないよね・・・？

喜	岬さん、どうしちゃったの？	8
	・・・何でそんな事。聞くの？	7
怒哀	岬さん、どうしちゃったの？	8
	嫌じゃないけど・・・	何もなし



今日のこと絶対 忘れないから...

お正月のデートイベント。必要な好感度は上位レベル。神社でお守りを買いたかった岬さんだが、あまりにも混雑しているためにあきらめてお参りすることに。かなり長いお願い事をする岬さん。いったい何を願ったのだろうか…。



アナタなら
覚えられるわ

岬さんの好感度レベル

レベル4

もっと
話して・・・

下位レベル

レベル5

お友達よ

レベル6

すてきな
お友達・・・

中位レベル

レベル7

彼のことが
気になるの

レベル8

好きなの・・・

上位レベル

Kotone Misaki

EVENT GRAPHICS



お菓子とか作るの 上手なのよ

バレンタインのイベント。上位レベルの好感度が必要となる。岬さんの病室へお見舞いに行く。主人公にチョコを作ってあげられなかった岬さん。元気になったら…との主人公の約束に“元気になるかな”とちょっと弱気になる。



今日も見学…かあ

岬さんのストーリーイベント第2話。上位レベルの好感度が必要。体育の授業を見学する岬さん。転校してきてから、彼女が運動しているのを見たことがない主人公は、身体が弱いのか、何かの病気なのかなと岬さんの身体を心配する。

岬さんのイベントストーリー

岬さんのストーリーイベントには選択肢の出るものがある。デートイベントのようなものだと思うといいだろう。ちなみに、選択肢の出るものは「ショート」、出ないものは「1話、2話～」としてある。もちろん、好感度レベルが上位で発主するぞ。

- 1話：ハイキングの誘いを受ける。
- 2話：体育の授業を見学する岬さんに話しかける。
- 3話：岬さんが6日も学校を休む…。
- 4話：岬さんに大森さんと委員長の話をする。
- 5話：岬さんを抱きしめて、ピクニックに行こうと約束する。
- ショート1：英語のプリントを岬さんに渡す。
- ショート2：激励文を岬さんに渡す。
- ショート3：「私が学校に来なくなって、寂しかった？」と聞かれる。
- ショート4：委員長から岬さん用のノートを渡される。

Kotone Misaki

Korone Misaki



元気になって… 友達たくさん作れるかな

岬さんのストーリーイベント第4話。必要な好感度レベルは上位。岬さんのお見舞いに来た主人公。学校の話で談笑していると、急に岬さんがせき込みはじめる。慌てて医者を呼ぶと、病室のドアに面会謝絶の札がかけられてしまう…。

独りぼっちゃはいや…

岬さんのストーリーイベント第5話。上位レベルの好感度が必要。久しぶりに岬さんに面会できた主人公。いろんな話をするが岬さんの不安は大きくなっていく。弱気になった岬さんを抱きしめ、ピクニックに行こうと約束し励ます主人公。



岬さんに「好きよ…」 いってもらうためには…

彼女の好感度レベル上昇ルートは喜び。しかし、レベル6の「すてきな友達…」では哀しみor怒りでレベルチェンジイベントを起こさなくてはダメ。そしてレベル7では再び喜びにスイッチしよう。しかし、レベル7の喜びで起こすレベルチェンジイベントにはゲームオーバーの選択肢が含まれているので、十分に注意して選択肢を選ぼう。要は彼女を傷つけないかばいいってことだ。

ちなみに、彼女が好きなタイプは知性、理性、感性、の3つがそこそこに高い人。彼女自身が文化部系の部に所属していないと出現しない人なので、感性を上げるのは簡単。あとは授業をサボらないようにすればいいだけなので、そんなに難しい要求ではないはずだ。



2人の出会った海へ…

岬さんへの告白イベント。必要な好感度レベルは上位。岬さんに告白するため病室に向かう主人公。すると、不思議なことに岬さんの病気が完全に治っているとの話が…。全快したら、2人の出会ったあの海に連れていってと主人公に願う岬さん。



南 景子



♥Girl's Profile♥

- ♥名前：南景子（みなみ けいこ）
- ♥声優：折笠愛
- ♥年齢：20歳（丸井大学2年生）
- ♥誕生日：6月10日
- ♥身長：168cm
- ♥体重：49kg
- ♥スリーサイズ：B 84 / W 56 / H 80
- ♥主な登場場所：バイト・リゾートバイトなど
- ♥気に入らない娘：松田麗美 / 石塚美樹

●主人公のバイト先「紅玉館」の南店長の妹。小さなことは気にしないざっくばらんでさっぱりした性格だが、酔っばらったときはさらにエスカレートして男言葉で主人公にカラむ。しかし、大人の優しさや魅力も持っており、しらふのときはそれを使って主人公を困らせる。かわいい年下の主人公をからかうことが、基本的に好きみたい…。困りものだ。

2人の出会い

景子さんとは5月のバイトに出会いのチャンスがある。開業から主人公をからかうのだが、いきなり「おねえさんと、いいことしない？」は、ちょっと毒が強すぎるような気が…。しかし、そんな景子さんも南店長には頭が上がらないようだ。

EVENT GRAPHICS



今日の金魚すくいは大漁！

縁日でのデートイベント。発生のために必要となる条件は、好感度レベル7以上。お祭りの露店を見て回ることになった2人。小さい頃、兄に仕込まれたおかげで上手になった景子さんの金魚すくいの腕前を見ることができる。

うーん、いい感じ けっこう上手じゃない

海でのデートイベント。必要となる好感度は、レベル7以上。海に来て景子さんの日光浴につきあうことになった主人公。景子さんに頼まれて水着の紐をはずして、サンオイルを塗るようにお願いされる…。



♥景子さんの選択肢♥

レベル チェンジ編

下位レベル LV2

●問い：もうすこしきちんとささい！

喜	今度から気をつけます、	5
	…すいません、	2
怒	景子さん、世話して下さいよ、ゲームボーイ	
	最近、ちょっと疲れてるから…	6
	…すいません、	2
哀	景子さん、世話して下さいよ、ゲームボーイ	
	景子さんは若いですよ、	3
	…すいません、	2
	景子さん、世話して下さいよ、ゲームボーイ	

下位レベル LV3

●問い：一緒にいてもらってもいいかしら？

喜	はい、それくらい良いですよ、	5
	気のせいじゃないですか？	3
	景子さん色っぽいからな…	2
哀	僕が見て来ましょうか？	6
	気のせいじゃないですか？	3
	あんまり時間ないけど…	4
哀	家まで送りますよ！	7
	気のせいじゃないですか？	3
	あんまり時間ないけど…	4

中位レベル LV4

●問い：高聲でいいから答えてくれる？

喜	優しいお姉さん、かな、	5
	バイト先のお姉さん…	4
怒	気にはなるけど…	6
	バイト先のお姉さん…	4
哀	ちょっと、おせっかいかな？	3
	バイト先のお姉さん…	4

中位レベル LV5

●問い：悲しくなっちゃうな

喜	今のほうが魅力的ですよ、	7
	僕は羨ましいですけど…	5
	でも高校も大変ですよ、	4
怒	大人の魅力っていいと思いますよ、	6
	僕は羨ましいですけど…	5
	仕方ないですよ、	2
哀	ま、それが人生ですよ、	3
	僕は羨ましいですけど…	5
	でも高校も大変ですよ、	4

中位レベル LV6

●問い：どう、少しは慣れた？

喜	失敗ばかりですけど…	5
	はい、すっかり慣れました、	6
	あんまり慣れてないです、	4
怒	まだ頼りなく見えますか？	7
	はい、すっかり慣れました、	6
	あんまり慣れてないです、	4
哀	任せてくださいよ！	3
	はい、すっかり慣れました、	6
	さあ？何とも言えませんが、	2

上位レベル LV7

●問い：いるの？いないの？

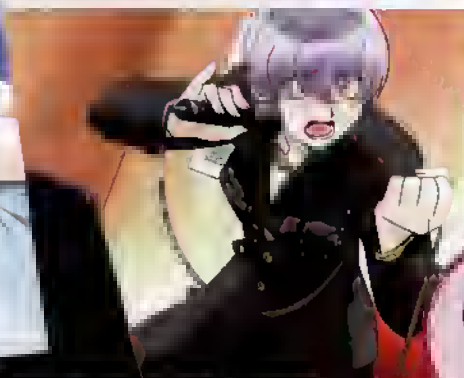
喜	僕の目の前に…なんてね、	8
	いや、特別いるって訳じゃ…	7
	え？いや…その…	5
怒	いや、特別いるって訳じゃ…	7
	恋人つくってやる暇ないんで…	6
哀	いや、特別いるって訳じゃ…	7
	景子さんの方こそどうなんです？	3

上位レベル LV8

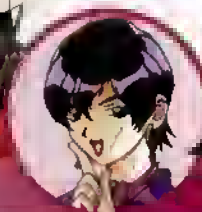
●問い：どう見えてるのかな？私達

喜怒哀	羨ましがられてると思う…	8
	仲のいい姉弟、じゃないですか？	7

おっけー！ それだ！ ガンガンいくわよー！



クリスマスのデートイベント。好感度レベルが7以上必要。カラオケボックスで酔った景子さんが、主人公にからんでくる。主人公との年の差を気にする景子さん。本日は対等の立場で…ということ、ノドが枯れるまで歌うことに！



しっかり
覚えてね！

景子さんの好感度レベル

レベル2

大っ嫌い
だわ！

レベル3

生意気だわ！

レベル4

知り合
ってとこね

レベル5

可愛い子ね

レベル6

何か
頼もしいわ

レベル7

最近、妙に
気になって

レベル8

好きよ…

下位レベル

中位レベル

上位レベル

Keiko Minami

EVENT GRAPHICS



触ってもいいのよ…

スキーでのデートイベント。発生に必要な好感度のレベルは、上位レベル。スキー場からの帰りの電車の中。遊び疲れたのか眠っている景子さんが、主人公の肩によりかかって寝言を言う。そんな状況にドキドキして、自分は寝られなくなってしまう主人公。

おめでとう！ 今年も よろしくね！

お正月のデートイベント。発生させるために必要となる条件は、好感度のレベルが7以上。景子さんと、お正月のデートの待ち合わせをした主人公。自分を呼ぶ声がしたほうを向くと、派手な着物と車で景子さんがさっそうと登場する。



全部食べちゃっていいのよ…？

バレンタインのイベント。必要となる好感度レベルは上位。ちゃんと包装してあるチョコは持っていないから、こんなのはどう…と棒状のチョコを口にくわえて全部食べていいわよと主人公を誘う景子さん。ありがたくいただく主人公。あとちょっとのところで…。

景子さんのイベントストーリー

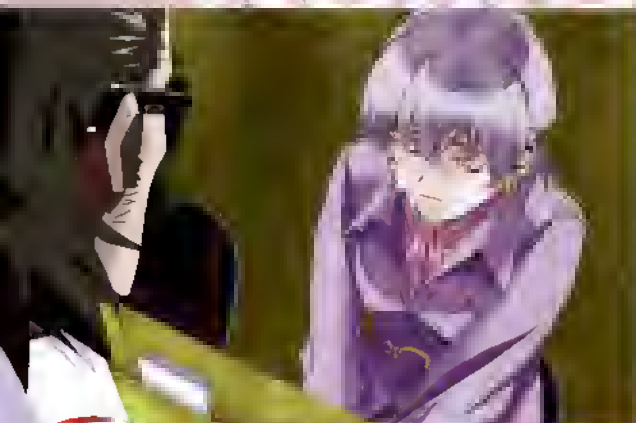
1話のストーリーが展開したあとに、景子さんにお店の品出しを手伝ってほしいと頼まれるイベントが発生する。これを3回以上消化すると2話へと進むことができるのだ。品出しは睡眠の時間を潰すので、体力に注意してプレイしよう。また、当たり前のようだが好感度レベルは上位じゃないとダメ。

- 1話：店長に説教される景子さん。
- 2話：酔っぱらって「紅玉館」にくる景子さん。
- 3話：景子さんにキスされそうになる主人公。



Keiko Minami

Keiko Minami



すまないわね…兄さん

景子さんのストーリーイベント第1話。必要な好感度は上位レベル。店の後片づけが終わり、店の奥に目をやる主人公。するとそこには店長に叱られている景子さんの姿が…。就職のことについて、いろいろと景子さんも大変らしい。



もうちょっと
シャキッと
しなきゃ…ね!

景子さんのストーリーイベント第2話。上位レベルの好感度が必要。赤い顔をして店に現れる景子さん。就職先の面接がまたダメだったらしい。ちょっと自信をなくして弱気になりかけている景子さんに、主人公が喝を入れる。

景子さんに「好きよ…」といってもらうためには…

景子さんの好感度レベル上昇ルートは喜びにある。しかし、レベル6から上にあがるには怒らせてレベルチェンジを起こさなくてはならないのだ。しかし、きちんと書いて上昇させていれば、レベル5から7に行くようになっているので、レベル6にくることはあまりないんだけどね。ちなみに、ゲームオーバーはレベル2のレベルチェンジにあるので、レベル2自体に行かないように心がけよう。たえ行ったとしても、景子さんを持ち上げるような選択すれば間違いは起きない…ハズ。



で、彼女のお気に入りの男の子は、知性と理性がそこそこある人。やっぱりただ可愛いだけじゃダメってことですかね。ふう。



そんなに背伸びしなくていいのよ

景子さんへの告白イベント。必要な好感度は、もちろん上位レベル。いつも冗談を言って自分をからかう景子さんに、1人の男として告白する主人公。今は何も出来なくても自分のことを想ってくれるだけで嬉しい…と主人公の告白を受ける景子さん。

EVENT GRAPHICS



若林 薫

Wakabayashi



♥Girl's Profile♥

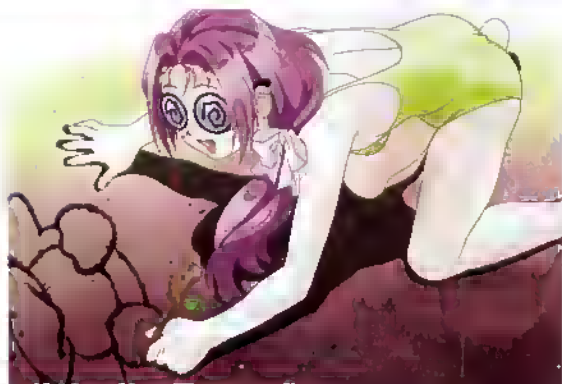
- ♥名前：若林薫（わかはやし かおる）
- ♥声優：氷上恭子
- ♥年齢：16歳（丸井高校2年生）
- ♥誕生日：7月31日
- ♥身長：170cm ♥体重48kg
- ♥スリーサイズ：B 75 / W 54 / H 74
- ♥主な出現場所：部活・授業など
- ♥お会いしたくない人：南景子 / 並木智香

●同人誌（Hなやつ？）を作ったり、コスプレ（怪獣の着ぐるみ）したり、コミケ（売る側の人）に行ったりと、オタク道を真っ直ぐに突き進む少女。会話をしている途中で、いきなり自分の世界に入ってしまったたり、イマイチ会話が噛み合わなかったりと、実に味わいのある性格をしている。常にメガネをかけているが、外せばお約束どりの美人！

|| 2人の出会い ||

彼女に出会うチャンスは4月、6月、7月と多い。学校で出会うことになるのだが、いきなり主人公の値踏みをはじめ（しかも声に出して）、そのまま去っていかうとする。引き止めると、これまたいきなり自分の世界に入ってしまう…。マイペースもマイペース、超マイペースな性格を発揮してくれるぞ。

EVENT GRAPHICS



ここはこうした方が いいわね

7月～8月にかけて誘われる海へのデートイベントで発生する。好感度レベル7以上必要。海に入ろうとした瞬間、アイデアを思いついた薫ちゃんは、いきなり砂浜に絵を描き始める。デートに、しかも海にきて、それはないんじゃない？



私もこんな絵が 描きたいなあ...

12月24日はクリスマスイブ。好感度7以上でデートに誘ってもらえるぞ。そのときに見られるのが、このグラフィック。薫ちゃんが前からほしがっていた絵本画家の本をプレゼントする。別にプレゼントするから...というわけではないが、クリスマスには10000円消費するぞ。

♥薫ちゃんの選択肢♥

レベル チェンジ編

下位レベル LV3

●問い：あの、私の事をどう思ってるんですか？

喜	楽しい友達、ってところかな。	5
	不思議な友達って言うか...	4
	薫ちゃんは気にしなくていいよ。ゲームオーバー	
怒	不思議な友達って言うか...	4
	薫ちゃんは気にしなくていいよ。	3

表 登場はするが選択肢なし

中位レベル LV4

●問い：私達って、どんな関係なんですか？

喜	友達だよな。	5
	友達だと思う...	4
怒	友達だと思う...	4
	...恋人。	3
哀	友達だよな。	5
	友達だと思う...	4
	...恋人。	3

中位レベル LV5

●問い：無理して付き合ってくれてるような気がしたんです。

喜	楽しいから一緒にいるんだよ。	6
	別に無理なんかしてないよ。	5
	...ちょっと。	4
怒	別に無理なんかしてないよ。	5
	...ちょっと。	4

中位レベル LV6

●問い：邪魔をしているのがなくて良かったんです。

喜	確かに恋人は欲しいけど...	7
	別に作る気はないなあ...	6
	薫ちゃんは気にしなくていいよ。	5
怒	別に作る気はないなあ...	6
	薫ちゃんは気にしなくていいよ。	5

上位レベル LV7

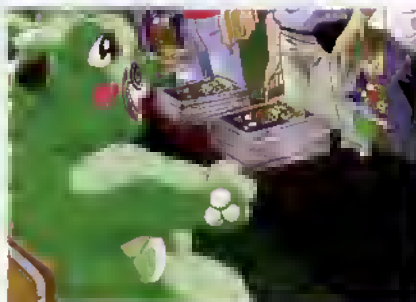
●問い：どう... 思いますか？

喜	可愛いと思うよ。	8
	それって薫ちゃんの事？	7
	別に、特別どうとは...	6
怒	それって薫ちゃんの事？	7
	別に、特別どうとは...	6
哀	可愛いと思うよ。	8
	それって薫ちゃんの事？	7
	別に、特別どうとは...	ゲームオーバー

上位レベル LV8

●問い：そんな事... ないですよええ？

喜	...もちろんだよ。	8
	...安心してよ。	8
	...大丈夫だよ。友達だもん。	7
怒	...安心してよ。	8
	...大丈夫。気にしなくていいよ。	6
	...実は...	ゲームオーバー
哀	...もちろんだよ。	8
	...大丈夫だよ。友達だもん。	7
	...大丈夫。気にしなくていいよ。	6



いかがですかー！ 見ていってくださーい

8月10日のデートイベント。他の女の子だと夏祭りなのだが、薫ちゃんの場合は同人誌即売会へと連れて行かれる。オタクの夏はやっぱりこれね！好感度レベルが7以上だと、8月に入って少し経った辺りからお誘いが始まるぞ。

アナタなら
覚えられますう



薫ちゃん的好感度レベル

レベル3

...
どなた？

レベル4

知っては
いますけど

レベル5

おともだち
ですか

レベル6

仲いい
ですよ

レベル7

最近
気になって

レベル8

好きです..

下位レベル

中位レベル

上位レベル

Kaoru Wakabayashi

EVENT GRAPHICS



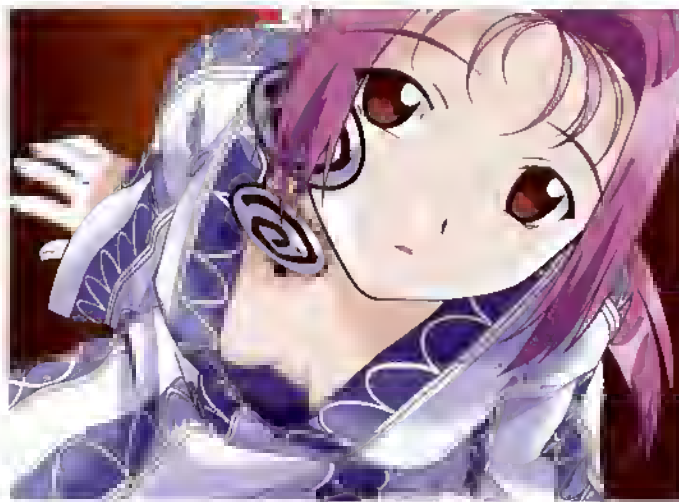
お願いの分、 絵馬を描くんですぅ

1月1日に神社へ初詣に行く主人公と薫ちゃん。しかし、彼女は願望のままに絵馬を描き続ける…。いくらお願いがたくさんあるからってねえ。このイベントも好感度レベル7以上で発生するデートイベントなので、クリスマスが終わってすぐにお誘いがあるハズ。



早く食べないと、 何か出てきちゃいますよぉ

2月14日に上位レベルで、なおかつ他の女の子たちよりも好感度が高いときに、この一枚絵付きで手作りチョコレートがもらえる。しかし、薫ちゃんのチョコは特別製らしく、早く食べないと中から何かが出てくるとか…マジ?



薫ちゃんのイベントストーリー

薫ちゃんのストーリーイベントは話数は同じだが、漫画、演劇の入った部によって内容が変わるぞ。見るためには、やはり好感度レベルが上位でないとダメ。

- 1話(漫画&演劇)：次の作品のプロットを考える薫ちゃん。
- 2話(漫画)：次のイベントに作品をいっしょに出したかったという薫ちゃん。
- 2話(演劇)：腕立てと腹筋、そして背筋のトレーニングを当社比20%アップにされる。
- 3話(漫画)：原稿がなくなるとさわぐ薫ちゃん。
- 3話(演劇)：主人公が役を降ろされてしまう。
- 4話(漫画)：右腕がけんしょう炎になったとさわぐ薫ちゃん。
- 4話(演劇)：男同士の悲恋を題材にしたシナリオが…。
- 5話(漫画&演劇)：部に入った理由を聞かれる。
- 6話(漫画&演劇)：お弁当について聞かれる。ドキドキだ。

メガネ、メガネ…

漫画部が演劇部に入部すると、9月の宿舎で薫ちゃんのこんな姿を見られるのだ。温泉に行こうとした主人公が、廊下の角で薫ちゃんとぶつかってしまうというシチュエーション。しかし、好感度が上位レベルでないと、この絵は見られないぞ。



Kaoru Wakabayashi

Kaoru Wakabayashi

新境地へ挑戦ですう

11月以降にスタートするストーリーイベント。薫ちゃんのストーリーイベントの第1話は、この絵で飾られる。今まであまり手をつけなかった、現代物のストーリーを考えているとか…。もちろん、上位レベルで見られるぞ。



薫ちゃんに「好きです…」といってもらうためには…

薫ちゃんの好感度レベル上昇ルートは喜びと哀しみ、どちらの感情でレベルチェンジイベントを起こしても上のレベルにあがることができるはず。ゲームオーバーはレベル3の喜び、レベル7の哀しみ、レベル8の怒りで起こすレベルチェンジイベントに用意されている。

さて、彼女の好きなタイプだが、感性が高い。ちなみに、彼女を狙うなら、文化部系の漫画部か演劇部に入ること。感性も上げやすくなるしね。また、できるなら漫画部がおすすめだ。なぜなら、漫画部に属している場合、11月の文化祭で薫ちゃんとの月別イベントが起こるからだ。



夢みたい…嘘みたい…

漫画部か演劇部で1月のノルマをクリアすると、うれし涙を流す薫ちゃんを見られる。コンクールに出展した作品が見事入賞！自分からはまず外すことのなかったメガネを外し、周りへ喜びを伝えている。



物語の中だけだと思ってました…

3月25日、薫ちゃんを泣かしてしまう主人公。でも、その涙はうれし涙…。2人の思いはいっしょだったんだね。

EVENT GRAPHICS

CHARACTER'S FILE

Kenichi

海老原 健一

Ebihara



♣EBIKEN's Profile♣

- ♣ 名前：海老原健一（えびはら けんいち）
- ♣ 声優：塩沢兼人
- ♣ 年齢：15歳（丸井高校1年生）
- ♣ 誕生日：3月3日
- ♣ 身長：160cm ♣ 体重：50kg
- ♣ 主な出現場所：部活など

●主人公の後輩にして、ラブの探求者。格闘家少女っぽい人形、ザ○マシンガン、光るサーベル、感情を知らない女の子が描かれたハンカチなどを常に所持している。女の子に興味はあるものの、やはりもてないため、ラブという形のないものを求めるようになってしまった。行動力は驚くほどある。4月の部活選択で文化部系を選ぶと登場する。

CHARACTER'S FILE

**海老原に
「唯一のラブの理解者ですよ!」
といわれる必要はない?**

大森くんと同じで、特に必要以上に遊びにつき合ってあげる必要はない。また、レベルも最低の2でなければ上げようとする必要もない。しかし、問題は彼がラブの探求者ということ。あまりないがしろにしすぎると、主人公のデートにストーカーのごとく現れ、「今の女の子はどなたです?」と聞いてくるのだ。もちろん、彼を怒らせるような答えをするとレベルが下がってしまう。もし、そのとき彼がレベル2だと、ゲームオーバーになってしまうのだ。レベルの段階が少なく、そして上げにくい男キャラなので、最低レベルのときは彼への対応をマイルドにしたほうがいだろう。

また、彼との遊びでは女の子の感情値が上昇するので、ちゃんと相手をしてあげれば意外と利用価値のあるキャラなのだ。

♣海老原の選択肢♣

レベル
チェンジ編

下位レベル LV2		
●問い：誠意ある回答を求めます!!		
喜	大丈夫だよ、気にすんなよ、	3
	ちょっと、気にはしてたけど…	2
	うるせえよ。	2
怒哀	ちょっと、気にはしてたけど…	2
	うるせえよ。	2
	だまってる!	ゲームオーバー

下位レベル LV3		
●問い：正直に白状してはどうです?		
喜	そんなことはないよ、大丈夫だよ、	4
	他人の事心配してて、大丈夫?	3
	うるせえよ、海老原!	2
怒	他人の事心配してて、大丈夫?	3
	うるせえよ、海老原!	2
	海老原の知ったことじゃないよ。	2
哀	海老原の気のせいだよ、	3
	他人の事心配してて、大丈夫?	3
	うるせえよ、海老原!	2
中位レベル LV4		
●問い：押し事無しですよ!?		
喜怒哀	そんなことはないよ。	4
	そうだよ、僕らは兄弟だよ!	4
	うるせえよ!	2

2人で
ラブを
探しましょう



海老原の好感度レベル

レベル2

ラブのない
不幸な人ですね

レベル3

…普通の
人ですね

レベル4

唯一のラブの
理解者ですよ!



どもども
どもども...

みかん

Kenichi Ebihara

CHARACTER'S FILE

Masaharu

大森 正晴

Omori



♣Friend's Profile♣

- ♣ 名前：大森正晴（おおもり まさはる）
- ♣ 声優：岩田光央
- ♣ 年齢：16歳（丸井高校2年生）
- ♣ 誕生日：6月6日
- ♣ 身長：151cm ♣ 体重：46kg
- ♣ 主な出現場所：授業など

●主人公になにかと親切してくれる、恩着せがましいクラスメート。決して悪いやつではないのだが…。女に興味がないためか、どんなに怒っても主人公とヒロインの同居の秘密をばらすことはない。しかし、丸井高校のアイドル・小野寺桜子に対しては、さすがに興味があるようだが、秘密をばらしたりはしない。主人公のことを親友だと思っているからだろう。物語には必ず登場する。

CHARACTER'S FILE

大森くん
「親友だと思ってるよ!」と
いわれる必要はない

大森くんだけに限ったことではないが、男性キャラには必要以上に好かれる必要はない。遊びの誘いも余裕がなければ断ってもOKだ。なぜなら…そういう趣味はないでしょ。それだけではないが、特に大きなメリットがないからだ。主人公のパラメータを上げるという能力を彼は持っているが、1人の女の子にターゲットを絞ってプレイすればそんな必要もない…というわけ。

親友だ
って
言っ
て
お
く
れ
よ!



大森くんの選択肢

レベル
チェンジ編

下位レベル LV2		
●問い：ね、正直に言っよ!		
喜	大丈夫だよ、気にすんなよ。	3
	すれ違いが多いだけじゃないかな。	2
	うるさいなあ。	2
怒	大丈夫だよ、気にするなよ。	2
	すれ違いが多いだけじゃないかな。	2
	うるせえよ!	ゲームオーバー

下位レベル LV3		
●問い：僕に正直に告白してくれよ?		
喜	そんなことないよ、大丈夫だよ。	4
	君こそ、どうなのさ?	3
	しつこいよ!	2
怒	そんなことないよ、大丈夫だよ。	4
	君こそ、どうなのさ?	3
	君に言う必要があるの?	2
哀	大森君の思い過ごしたよ。	2
	君こそ、どうなのさ?	3
	しつこいよ!	2
中位レベル LV4		
●問い：非行に走ったせいじゃ無いよね!		
喜	ごめんね、心配かけて。	4
	そんなこと、ないよ	4
	うるせえよ!	2

大森くんの好感度レベル

レベル2

今一つ
信じられないね

レベル3

友達だよ

レベル4

親友だ
と思
って
るよ!



Masaharu Omori

CHARACTER'S FILE

Jōji 桂 譲治 Katsura



♣ OYAJI(?)'s Profile ♣

- ♣ 名前：桂譲治（かつら じょうじ）
- ♣ 声優：江川央生
- ♣ 年齢：17歳（丸井高校3年生）
- ♣ 誕生日：1月31日
- ♣ 身長：185cm ♣ 体重：86kg
- ♣ 主な出現場所：部活など

●4月の部活決定で体育会系を出現する先輩。かっこうは応援団のようなが、これでもリッパ(?)な運動部の部長。一見、硬派な漢のようなが実はナンパな人で、主人公に女の子を紹介しろと迫ることも…。要するに、力が強く権力があり、なおかつ押しの強い海老原健一なのだ。スケベ根性を抑えて硬派を通せば、彼女くらいできそうな気もするのだが。

CHARACTER'S FILE

桂さんに
「心の友だッ!」と
いわれる必要はない?

桂さんは海老原と同じような人種なので、扱いには苦労するかもしれないが、ちゃんと相手をしてあげれば、意外といいことがあるのだ。



オレに
華やきの地を
教えろ!

◆桂さんの選択技◆

レベル
チェンジ編

下位レベル LV2		
●問い: さあ、返事をしまえッ!!		
喜	すいません、気をつけます...	3
	誤解です、あいさつしてますよ。	2
	そんなこと、知りませんね。	2
怒哀	誤解です、あいさつしてますよ。	2
	そんなこと、知りませんね	2
	うるせえよ!	ゲームオーバー

下位レベル LV3		
●問い: 全てオレが聞いてやるゾッ!?		
喜	お気遣い、感謝します。	4
	悩みなんで、ないですよ。	3
	しつこいよ!	2
怒	悩みなんで、ないですよ。	3
	しつこいよ!	2
	部長には、関係ないです!	2
哀	部長の思い過ごしですよ。	3
	悩みなんで、ないですよ。	3
	しつこいよ!	2
中位レベル LV4		
●問い: 正直に言ってくれッ!		
喜怒哀	すいません、心配がけて。	4
	大丈夫ですよ。	4
	先輩には、関係ないでしょ。	2

桂さんの好感度レベル

レベル2

最低だッ!

レベル3

一人の部員だッ!

レベル4

心の友だッ!



Joji Katsura

青葉 林檎



♥ Girl's Profile ♥

- ♥ 名前：青葉林檎（あおば りんご）
- ♥ 声優：鈴木真仁
- ♥ 年齢：15歳（丸井高校1年生）
- ♥ 誕生日：10月5日
- ♥ 身長：158cm ♥ 体重：46kg
- ♥ スリーサイズ：B 82 / W 59 / H 80
- ♥ 主な出現場所：授業など
（石塚美樹の代理でデートの誘いにくる）

●石塚美樹が登場しているときにのみ主人公の前に姿を現す、レアな女の子。石塚とは中学時代からの仲好んで、なにかと石塚の面倒を見ている。主人公に「デートしたい」という石塚の伝言を持ってきたりするところからも、中学からの関係は変わっていないことがわかる。性格はお転婆で積極的と、石塚とは正反対。石塚の世話もいいが、彼女自身はいったいどうするのだろうか…。



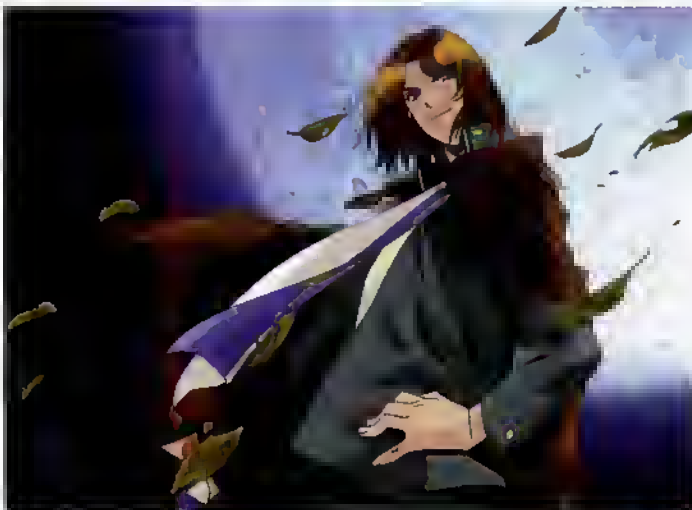
Makoto 三条真 Sanjo



♠ Rival's Profile ♠

- ♣ 名前：三条真（さんじょう まこと）
- ♣ 声優：塩沢兼人
- ♣ 年齢：17歳（丸井高校3年生）
- ♣ 誕生日：5月5日
- ♣ 身長：180cm
- ♣ 体重：72kg
- ♣ 主な出現場所：各月の月末など

●丸井高校のスーパーstar（松田麗美の男版みたいなもの）。主人公と同居しているヒロインのことが好き。卒業後はNBAからの誘いで、アメリカへ渡ることが決定しており、そのときにヒロインを連れていこうと考えている。主人公が同居人を好きになった場合は、ライバルという存在になるわけだ。しかし、彼のストーカー的行動はやりすぎのような気がする。



CHARACTER'S FILE

立花 すみれ



♥Girl's Profile♥

- ♥ 名前：立花すみれ（たちばな すみれ）
- ♥ 声優：長田梢
- ♥ 年齢：17歳（丸井高校3年生）
- ♥ 誕生日：4月30日
- ♥ 身長：164cm
- ♥ 体重：48kg
- ♥ スリーサイズ：B 82 / W 58 / H 80
- ♥ 主な出現場所：国見洋子がらみのイベント

●国見洋子が所属する部活の先輩マネージャー。部のため、国見のため、そして国見のあとに入るであろう後輩マネージャーのため、国見を一人前のマネージャーに育てようとしている。なぜなら、部には3年の立花と1年の国見しかいないからだ。しかし周囲からは、ただ国見をいじめているようにしか見られていない。また、国見自身も彼女の気持ちに気付いてはいない。



すみれさんが、
洋子ちゃんの頬を
平手で叩いたのだ。

Ryutarō 南 柳太郎 Minami



♣ OYAJI's Profile ♣

- ♣ 名前：南柳太郎（みなみ りゅうたろう）
- ♣ 声優：大友龍三郎
- ♣ 年齢：27歳（喫茶店「紅玉館」店長）
- ♣ 誕生日：？
- ♣ 身長：170cm
- ♣ 体重：65kg
- ♣ 主な出現場所：バイト・リゾートバイトなど

●主人公のバイトする喫茶店「紅玉館」の店長。しかし、あまり仕事はしがらず、主人公などに任せっぱなしなことが多い。「バイト代出さない」「店がつぶれる」などの脅し文句を使って、主人公に無理難題をふっかけることもたびたび。趣味の部分では、演歌とカントリー、そして小さな女の子が好きらしい…。それでも、一応は主人公の親戚。



2人で迎えた



2度目の春...



風とあの娘は

きつと



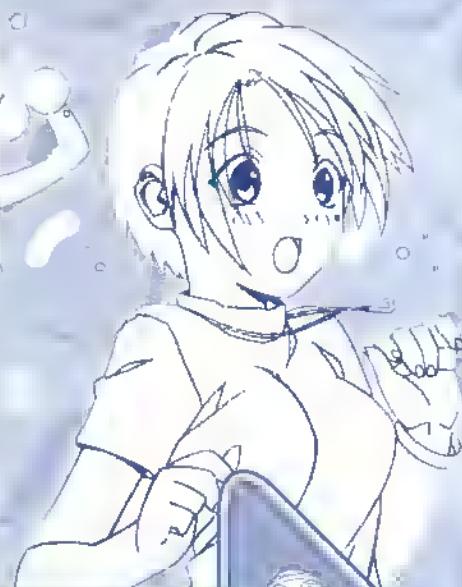
優しく微笑んでくれる

1年間に起こるイベントを
カレンダーをめくるように紹介!



もちろん

ゲーム
システムも解析だ!



次のページからね♡



これは覚えよう

ハチャ
メチャな

生活の送り方

♥ゲームの進め方♥アナタの目的…を説明!

1 退学にならないように 1年を過ごすのだ

オープニングで女の子と同居することになった主人公。しかし、お互いに高校生という立場なので、同居していることが学校にバレると退学になってしまうのだ。退学=ゲームオーバーとなるので、とにかく退学だけは回避しなくてはならない。そんなことを気にしながら、4月から翌3月までの1年間を過ごすことになる。



▲退学については、冒頭で同居するヒロインが簡単に説明してくれる。

目的!

2 女の子のハートを ガッチリキャッチ!

退学が怖いから細々と生活していきたい…なんて思ってもダメ。主人公は人を引き寄せる体質らしく、男の子に女の子…etcが次々と集まってくるのだ。男はともかく、女の子なら大歓迎! 3月までには彼女の1人くらい作りたいものだ(実はこれが本当の目的)。



▲生活にはやはり彩りが大切です。1年後に主人公の横で微笑んでいる女の子は誰かな?

しっかり
覚える
ことね!

失敗すると…

人間関係に失敗して、周りの人を怒らせ(過ぎ)ると、ヒロインとの同居をバラされて退学になってしまう。また、ヒロイン自身を怒らせても同じコト。さすがに退学とはならないが、同居生活に見切りをつけられて家を出ていってしまうのだ。それでもゲームオーバーとなるので、くれぐれ人間関係には気をつけるようにね。

GAME OVER

次の日、僕と女子の同居が廃止された。

ゲーム
オーバー



進め方!

1 スケジュールを組んで毎日を過ごす

『ずっといっしょ』は4月6日～3月25日までを1日ずつ進めていく。1日は5つの時間帯に区切られていて、それぞれの時間帯には勉強や部活、そしてデートといったスケジュールを組み込んでいくのだ。だいたい1プレイ10時間くらいで終了するようになってるぞ。



↑すべてのスケジュールをプレイヤーが決めるわけではないので、手軽にプレイできる。p.91…基本スケジュール完成を参照。

2 1カ月=1話 スケジュール調整に四苦八苦

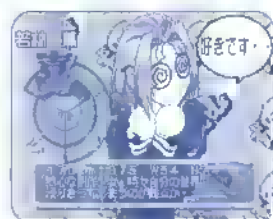
1年プレイすると10時間…長い。が、1カ月ごとなら1時間もかからずサクサクっとプレイできる。ストーリー展開もマンガチックで、笑いながらプレイできるのだ(たまに泣いちゃうけど)。毎月用意されているノルマを、どうやってこなすか…なんて部分もなかなか悩ませてくれるぞ。



↑あなたのプレイが物語りを組み立てていく。爆笑する場面もあるもプレイヤー次第というわけだ。

3 すべては女の子&男の子の機嫌を取るため

苦しいスケジュール調整も、厳しい人間関係に耐えるのもゲームオーバーにならないため。そして、本当の恋を育てていくためなのだ。



↑1年かけて、じっくりと恋を育てましょ。

4 そして、3月の告白のため

3月に待つ告白のチャンス。自信を持って好きだといえる女の子に告白するのだ。育てた恋が本物でありますようにと祈りつつね。と、これで1プレイ終了。成功しても失敗してもあとはエンディングを迎えるのみだ。こんな調子で、12の女の子と恋することになるわけ。



↑告白は現実でもゲームでも緊張の瞬間。1年のすべてが、この一瞬に集約されているのだ。

スケジュールの変更方法

デートの誘い

苦しいスケジュール調整も、厳しい人間関係に耐えるのもゲームオーバーにならないため。そして、本当の恋を育てていくためなのだ。



スケジュールとにらめっこ

どこに入れ換えようかな? なんて考えるのも楽しみのひとつかな。



スケジュールを変更

ホイ! できた。これで変更完了。断ることもできるが、できないイベントもある。



これは覚えよう

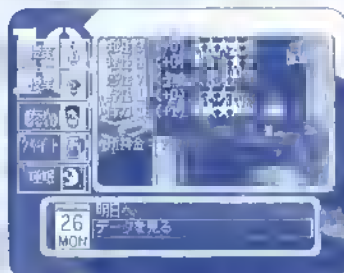
女の子の

ハートの見方と変化の仕組み

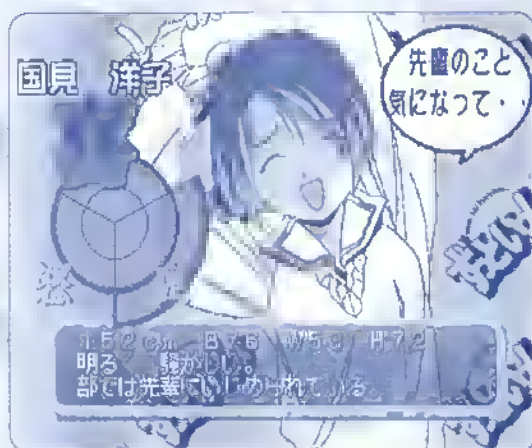
女の子の気持ちは移ろいやすいもの。そんな彼女たちの気持ちを把握する方法を説明するぞ。ハートゲットの第一歩だと思ってしっかり覚えるようにね。

好感度はレベル形式

女の子の主人公に対する気持ちは、8段階の「好感度レベル」で表示される。しかし、直接的な数値ではなく、吹き出し内のメッセージで「知り合いだね」といったように表示されているのだ。どのレベルがどのメッセージかは、キャラ紹介ページ（カラーページ）に載っているぞ。



▲好感度レベルをチェックする画面へは、毎夜の「データを見る」がら行けるぞ。



吹き出しのメッセージでレベルがわかる！

感情値を上げるのだ（感情値＝経験値）

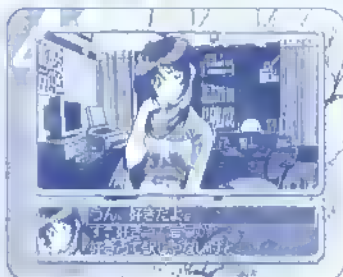
女の子には3種類の感情（喜・怒・哀）がある。主人公との会話などで、それぞれの感情に経験値（感情値）が溜まっていき、どれかひとつがMAXまで溜まると、好感度レベルを変更するイベントが発生するのだ。ちなみにキャラによって感情の上限が違うのは、そのキャラの特性と思えばいい（右の写真参照）。



▲並木 智香：喜2段階・怒3段階・哀3段階。喜ばせるのは簡単だが、怒らせたり悲しませたりするのは難しい。ということ。

感情値MAXでレベルチェンジ！でも...

感情値がMAXまで溜まるとレベルチェンジイベントが起こる。そう、アップではなくチェンジなのだ。このレベルチェンジイベント時に選んだ選択肢したいでは、レベルが上がることもあれば下がることもあるのだ。ちなみに、選択肢はレベルによって変わるが、MAXになった感情の種類でも変わるぞ。



▲この選択肢を選べばレベルアップ...かな？



▲イベント終了後に、レベルが表示される。変化後の

感情の変化

主人公の行動や会話が女の子に与える影響は、感情値を増やすだけではない。リアルタイムに感情が変化し、笑ったり怒ったりするのだ。この感情の変化は見た目だけのものではなく、メッセージや選択肢などにも影響を与える。



▲選択肢の選択は慎重にね。しかし、いつも笑わせておくだけは...

プレイヤーの行動



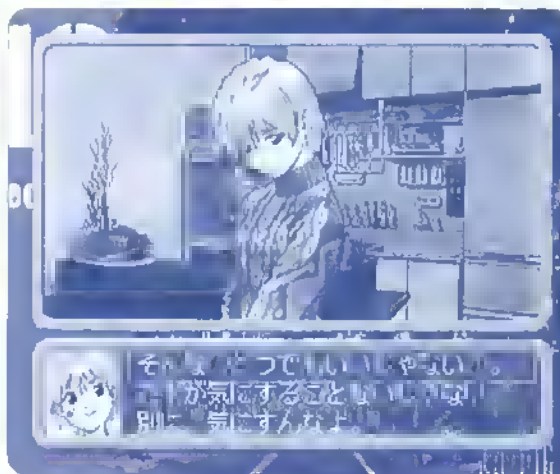
喜の状態



怒の状態



哀の状態



▲溜まった感情値で、レベルチェンジの選択肢が変わることもある。キャラの感情は常にチェックせし。

これは覚えよう

女の子の

勝手気ままな行動

さて、女の子のハートの見方はもう覚えたかな。それでは次のステップ、女の子の行動パターンについて説明したいと思う。

デートのお誘い

デートの誘いを受けるなら、デートする日付を決定すればOK。喜の感情になり喜の感情値がアップするぞ。断ると、感情が怒or哀になり感情値も変化した感情に合わせて増えるのだ。クリスマスや夏祭などの特別なデートも、同じ方法で誘ってくる。また、誘いに登場した日の夜に、勉強や仕事などの作業を手伝わせるというものもある。



▲男の子の遊びの誘いも同じ要領で行う。

楽しいデートでルンルン

デートでは、女の子からの問いかけやお願いに選択肢で答えることになる。選んだ選択肢で感情値や感情が変化するぞ。デート予定日を他のスケジュールで潰すと、これまた怒or哀に変化する。ちなみに、普通のデートでも1枚絵が表示されることがある。



▲同じ場所でのデートでも内容が違うこともある。

ドキドキのあいさつ

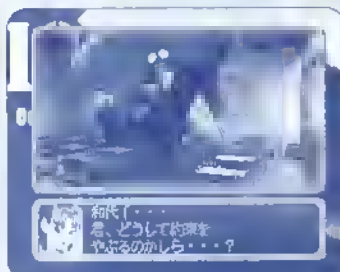
あいさつはその場ですぐケリがつくが、選択肢が用意されて、答えた内容によってきちんと感情値や感情が変化する優れモノ。男の子にはあいさつは用意されていないので、男が出現したら、遊びの誘いと思ってまかまわないうらう。



▲あいさつイベントに出現する選択肢はランダムで選ばれている。

「ちょっとアンタ!」の文句

一度組み込んだデートの予定を、他の予定で潰すと文句だけを言って去っていく。また、主人公のパラメータが自分の好みでないときにも、同じように文句だけを言って去っていくのだ。このイベント自体で、特に感情等に変化は起きない。



▲時間のムダともいえる文句…いや、悪いのは主人公。そしてプレイヤー。

女の子の出現はランダム

読んだとおり、女の子の出現はランダムなのだ。ランダムなのは「デートのお誘い」に「あいさつ」などの不定期なイベント。しかし、出現確率を上げる方法はもちろんあるぞ。主人公のパラメータを女の子の好みにすればいいのだ。詳しくはP87をどうぞ。



▲ランダムとはいっても、困るほどのことではない。

女の子の出現場所

女の子(男の子含む)の出現場所は決まっている。アルバイト系キャラはバイト時間にしか現れないし、学校系キャラは授業や部活にしか現れない…というようになっているのだ。空き時間や家事時間にバイト系キャラがなんかが登場したら変だもんね(仮にあってもゲームオーバーの瞬間とかだし…)。



▲会いたくないキャラの時間をワザと潰すとかもできる。

とてもヤバイはちあわせ

デートの帰り際にデートした娘とは別の女の子が登場して、「今の娘とはどういう関係?」といったことを聞いてくる。また、はちあわせに登場したキャラの好感度レベルが最低のときに、はちあわせキャラを傷つけるような選択肢を選ぶと、ゲームオーバーになってしまう。



▲地獄のような選択を迫られる瞬間。最悪の事態も考えられるのだ。

これは覚えよう

スケジュール調整

夜のお話タイム

選択肢

プレイヤーの行動

ここではプレイヤーが自分から起こせる行動について説明する。種類は少ないが頻度は高いので、それぞれの行動がどういうものなのかをしっかり覚えておこう。

スケジュールを組み込む

デートの誘いや、毎月のノルマイイベントが発生したときなどに行う。元からあるスケジュールを潰して新たなスケジュールを組み込むというものなのだ。組み込み方についてはP 83で紹介しているのでそちらを見て欲しい。



▲狙っている女の子やノルマイイベントを優先させることが多い。

注意

スケジュールを変更するときもキャラの感情値に変化があるぞ。バイトを潰すとバイト系キャラの感情値(哀)が少し上がる…といったように感情値に変化が起こるのだ。



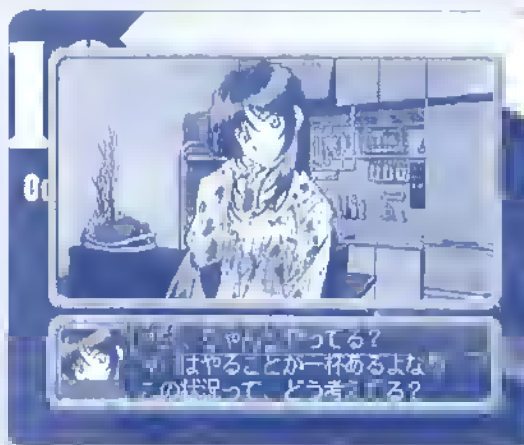
▲チリも積もれば山となる、少しは気にしてプレイしたほうがいいかもしれないぞ。

ヒロインとのお話タイム

特殊なイベント以外で、プレイヤーが唯一自分から女の子にアクセスできるのがお話タイムだ。毎日の最後に同居しているヒロインに対して実行できるのだが、必ずしもお話できるわけではない。話せる確率は50%だ。これに関しては、主人公のパラメータはなんの影響も与えない。また、話しても話せなくても体力を1消費するぞ。



▲夜のこの画面で実行できるのだ。上手くいけば…。

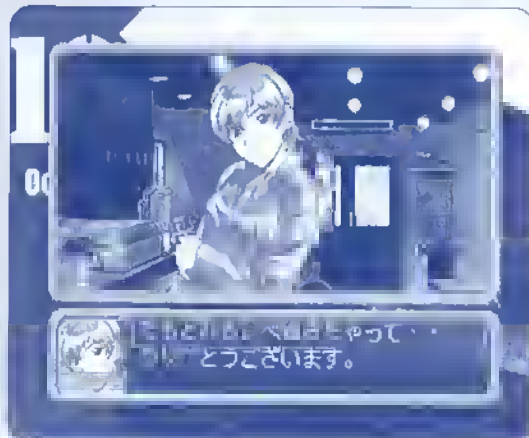


▲選択肢が表示される。感情・感情値ともに変化が起こるぞ。

すべての基本選択肢

ヒロインとのお話タイムにデート、レベルチェンジなどなど…すべてに選択肢が用意されている。そして、この選択肢を選ぶときにはタイムリミットがあり、制限時間内に選ばないと…感情が怒or哀に変化、もちろん感情値も増えるようになっていくのだ。のんびりとなんか選ばせてくれないわけ。

タイムリミットがあ～!



▲何度もプレイして、選択肢の選択結果を頭に入れておくのがベストだ。

画面を舞う キャラクターの秘密

選択肢のタイムリミットは、キャラクターによって違う。気の短いキャラ、長いキャラがいるというわけだ。気の短いキャラは本当に一瞬で時間が過ぎてしまい、選択肢を選ぶこともままならない。そこで救済処置。画面上をヒョヒョと浮遊している木の葉や雪などのキャラが表示されているときは、時間の経過が遅くなるのだ。これを利用すれば、比較的のんびりと選択肢を選べるだろう。

選択時間が長くなる



▲これが舞い始めたら選択肢を表示させてみよう。

キャラ別 入力待ちスピード

名前	スピード
小野寺桜子	6
石塚美樹	3
並木智香	5
江藤和代	5
桑原いずみ	5
若林麗	3
舞・アレクサンダー	6
松田麗美	5
国見洋子	7
南景子	5
今井沙也加	7
岬琴音	5
大森正晴	5
海老原健一	5
桂譲治	5

※スピードは数字が大きいほど早くなります。

これは覚えよう

プレイヤーの パラメータが

女の子に与える影響

主人公のパラメータは伊達に設定されているわけではない。キチンとプレイに影響を与えているのだ。ここでは、主人公のパラメータの役割を説明しよう。

女の子の出現率が変わる スケジュールの消化にも影響

授業やバイト、そして部活などスケジュールをひとつ消化するたびに、変化する主人公のパラメータ。この中の体力というパラメータが5以下のとき、50%の確率で病気になるのだ。そして、まる一日予定を潰すハメになってしまう。さらに、このパラメータの状態によって、女の子の出現率も上昇する。詳しくは下の項を見て欲しい。



▲体力が10を切ったら要注意だ。

お金もパラメータのひとつ

お金…これがないと、遊びやデートに行けなくなってしまふ。もしお金がないときにデートに行こうものなら、デート当日に女の子を怒らせて(哀しむこともある)しまうのだ。お金も計画的に使おうね。



▲お金はバイトで稼ぐのが基本だが…

12人の女の子は どんな男の子がお好き？

基本的に勉強の得意な女の子は知性が高くなければダメ…とか、芸術系の娘は感性が高いとOKといった感じだ。しかし、中には運動も勉強も高くないとダメ！ というキャラもある。また、パラメータが低くなければダメというキャラもいたり、個性にあふれていることがわかる。下の表を参考に、目当ての娘に合った自分を作り上げて出現率アップだ！

名前	知性	理性	感性	野性
桜子	中	中	中	中
美樹			高	
智香				高
和代	中	中		
いずみ	低	低		
薫			高	
舞			高	高
麗美	中			中
洋子		低		
景子	中	中		
沙也加	中			
琴音	中	中	中	

※高は7以上・中は4以上・低は6以下

パラメータは全部で5つ

主人公のパラメータは右の5つだ。下の表は各スケジュールを消化すると変化するパラメータの数値だ。左下の表と合わせて使うと効果的だろう。

知性：10段階
理性：10段階
感性：10段階
野生：10段階
体力：20段階

●スケジュールのパラメータ増減

	知性	理性	感性	野性	体力
文型	1	0	0	0	-1
理型	0	1	0	0	-1
学校行事	0	0	0	0	-1
テスト	0	0	0	0	-1
家事	0	0	0	0	-1
睡眠	-1	-1	-1	-1	4
空き	0	0	0	0	1
病気	0	0	0	0	2
バイト	0	0	0	0	-1
リゾートバイト	0	0	0	0	-1
運動部	0	0	0	2	-2
文化部	0	0	2	0	-1
勉強	1	1	0	0	-1
補習	1	1	0	0	-1
準備	0	0	0	0	-2
家の改装	0	0	0	0	-2
デート	0	0	0	0	-2
友人	0	0	0	0	-2

睡眠は知性、理性、感性、野性のパラメータがランダムに下がります。

これは覚えよう

海老原
大森
桂

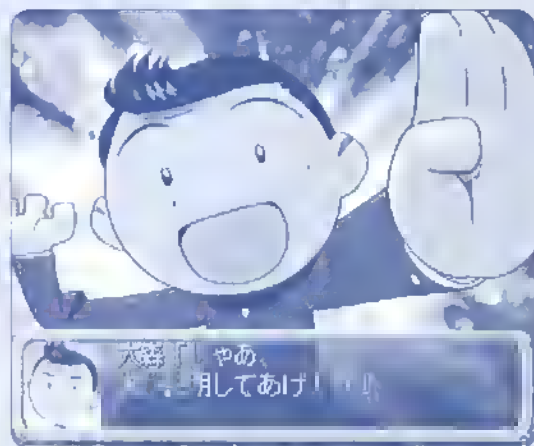
男の子の行動

男の子は、ほぼ女の子と同じ行動をする。しかし、選択肢を選んだときの効果が女の子とまったく違うのだ。ここでは、その効果がなにに影響を与えるかを説明するぞ。

主人公のパラメータをアップ!

大森 正晴くん

大森くんが提示する選択肢は、主人公のパラメータを上昇させるのだ。選択肢と上昇するパラメータの対応は見た目とおりになっている。たとえば、「公園と美術館とどっちに遊びに行く?」と聞いてきたときに美術館と選ぶと、感性が上昇する…といった感じ。彼は、ただしつこいだけのおじまキャラではなかったのだ。ちなみに、上昇する数値は6。



▲彼を利用すれば、プレイも意外と楽になるぞ。

3人の行動は プレイヤーを助けてくれる

海老原 健一くん



▲女の子の感情値を増やしてくれるとは驚きだ。



▲彼らは女の子たちに主人公の情報を流しているのだろうか?

桂 譲治くん

女の子の感情値をアップ!

「華やぎ」だの「ラブ」だのと主人公を遊びに誘う桂と海老原。驚くことに彼らが提示する選択肢を選ぶと、女の子の感情値が上昇するのだ(ほんの少しだけね)。「背の高い女の子と低い女の子では、どちらが好き?」と聞いてきたときに、「背の低い女の子が好き!」と答えれば、身長が低めの女の子全員の感情値(喜)が上昇するわけ。また、2人とも大森くんと同じようにレポート作成を依頼してくる。このときはもちろん主人公のパラメータが上昇するぞ。

好感度レベルは3段階

女の子たちの好感度レベルはほぼ8段階だが、男の子たちは3段階しかない。どうてもいいことだけだね。また、男の子たちの感情値が上がるのは誘いを受けたときのみ。もちろん、感情値がMAXになればレベルチェンジイベントが発生するぞ。



▲それなりに利用価値のある奴らだ。三菜さんも覚えてね。

これは利用しよう

4~3月までの
流れがわかる

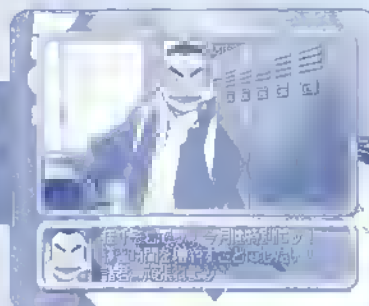
月めくりカレンダー



女の子の登場条件が
月ごとにわかる！



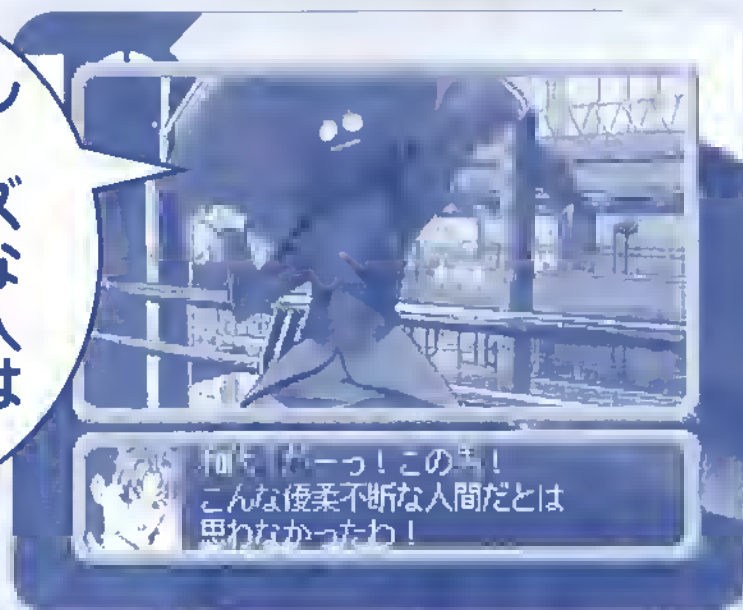
各月ごとに用意された
ノルマ内容がわかる



期間、日付が限定された
イベントの発生時期がわかる！



ルーズな人は
嫌われるわよ
しつかり計画を
立てなさい！



何で「あーっ！この世！
こんな優秀不断な人間だとは思わなかったわ！

これを見ながらプレイすれば

計画を立てやすくなる！

いきなり
同居?!

4月6日(月)~
4月30日(木)

4月



名前入力の秘密

秘密についてだが、これは始めから用意されている名前にある。どんな人たちの名前なのか、調べてみると面白いかもよ。



▲もちろん自分の好きな名前を入力できるぞ。

同居する女の子(ヒロイン)の選択

同居する女の子(ヒロイン)を、3人の中から1人選ぶことになる。見た目で好きな娘を選べばいいが、難易度的には「石塚=イージー」「並木=ノーマル」「小野寺=ハード」といったランク付けができる。初めてのプレイでは、やはり石塚がオススメだ。

選ばれなかった女の子も、他の女の子と同じ扱いで登場することがあるぞ。

小野寺 桜子



並木 智香



石塚 美樹



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	日	月	火	水

部活の決定と男の子キャラの出現

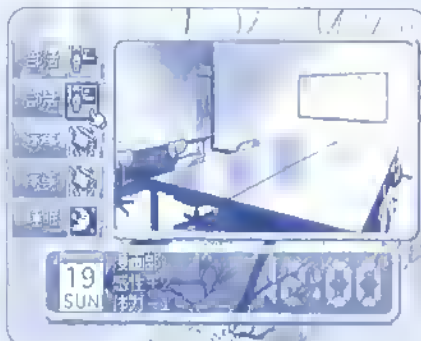
6日に大森くんが登場して、授業がスケジュールに組み込まれる。そしてヒロインとの会話があり、家事がスケジュールに組み込まれるのだ。

11日に部活の選択があり、これまたスケジュールに組み込まれるぞ。また、選んだ部活で登場する男&女の子が決定される。



▲文化部系が体育会系かで各月のイベントが変わる。かなり重要な選択なのだ。登場するキャラも変わるしね。

文化部系を選択すると
海老原が登場する



▲初めてのプレイでは、文化部系に入ることをオススメする。体育会系はスケジュールを1回消化するたびに体力を2消費するからだ。文化部系は1。

体育会系を選択すると
桂が登場する

バイトスタート

12日にバイトの契約がある。そして13日からバイトがスタート。バイトは1回消化すると1000円もらえるが、支払いは毎月1日だ。ちなみに、バイトする場所は選択できない。ここ1カ所だけだ。



▲店長の南 柳太郎さん。27才と見た目よりかなり若い。

出勤回数×1000円



▲1月の一番最初の日が始まった瞬間に主人公の持ち金が満ちる。

基本スケジュール完成 (4月13日より)

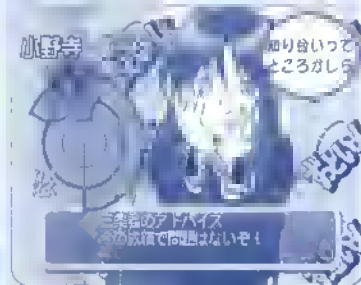
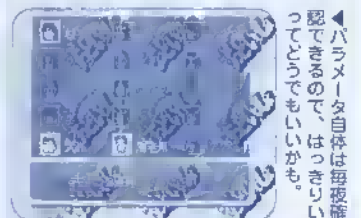
- 4月 6日:家事時間決定 (週に4日・5回)
- 4月 6日:授業時間決定 (週に6日・11回)
- 4月11日:部活時間決定 (週に3日・4回)
- 4月12日:バイト時間決定 (週に3日6回)



12日のバイト契約が済むと、これまで空き時間ばかりだったスケジュールがぐちゃぐちゃになる。そして、この段階(例:13日~19日)のスケジュールを、このゲームの基本スケジュールと思っていいだろう。これから先、3月までこの基本スケジュールにデートなどを組み込んでいくのだ。

ライバル(?) 三糸 真の 成績発表

主人公のことを、一方的にライバルだと思っている三糸さん。彼は毎月の最後に現れて、主人公と関わり合いのある人たちが、主人公のことをどう思っているかを教えてくれるのだ。



▲しかし、彼は女の子と仲良くするためのアドバイスもしてくれるのだ。結構、いい人かもしれないね。

16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
木 金 土 日 月 火 水 木 金 土 日 月 火 水 木

4月の登場キャラ&出現条件

部活選びがポイント!

松田 麗美

「陸上部」か「水泳部」を選ぶと登場

舞・アレクサンダー

「軽音楽部」か「茶道部」を選ぶと登場

国見 洋子

「野球部」か「サッカー部」を選ぶと登場

若林 薫

「漫画部」か「演劇部」を選ぶと登場

毎週日曜日のお助け天使

毎週日曜の夜に登場する天使。この天使は、主人公の各パラメータ、持ち金、女の子の感情値の中からどれかひとつを上昇させてくれるのだ。パラメータは6(体力は10)、持ち金は5000円、感情値は2上げてくれる。



▲天使は、同居している女の子の姿をかりて現れる?

セーブもここで!



▲セーブ後に能力の上昇はできるが、セーブ後にセーブはできない。

今日も練習、明日も…
海老原の思惑

5月1日(金)～
5月31日(日)

5月



月のノルマをこなせるか？

5月以降は月の始めに、「○を何日以上しなさい」といったイベントが起こる。このイベントは月別イベントやノルマイベントという。ノルマを達成するしないで告白やエンディングに影響はないが、キャラの登場などに影響があるので、アナタの目的で達成するしないを決めるといいだろう。



▲ほぼすべてのノルマイベントは、1日までで休んでも達成できる。

1日は休んでOK

5月の登場キャラ&出現条件



今井 沙也加

5月のノルマを達成しないと登場

南 景子

5月のノルマを達成すると登場



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
金	土	日	月	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金

スケジュール調整

今月のお題：部活を8回追加せよ

今月は運動会がある。体育会系、文化部系で目標は違うが、20日の運動会に向けて各部とも部活動を増やすことになる。2日～19日の間に8回分部活を追加するのだ。また、元から部活のある場所へ組み込むことはできない。元からある部活と合わせて19回の部活が用意される。達成目標は18回なので、1回はサボってもOKだ。

- 体育会系は運動会で活躍することが目標
- 文化部系は紅白看板を作ることが目標



▲体育会系の部活に属しているなら、桂から部活回数の追加を要求される。



▲文化部系の部活なら、海老原から要求がある。当然、断ることはできない。

ノルマを達成しても特に特典はない。しかし、失敗すると海老原or桂のレベルが下がってしまうぞ。また、20日以降の部活をサボることができなくなってしまう。



▲1回サボると、海老原or桂が登場して注意をしにくる。



▲文化部系で失敗すると、紅白看板なしで運動会をすることに…。



▲体育会系で失敗すると、運動会で活躍することはできず、桂を怒らせてしまう。

運動会当日

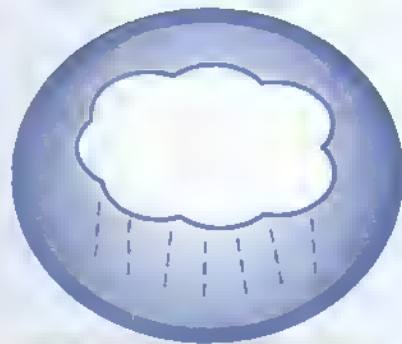
達成特典と失敗のペナルティ

16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
土	日	月	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	日

梅雨どきの大改装

6月1日(月)~
6月30日(火)

6月



6月の登場キャラ&出現条件

松田 麗美

小野寺桜子と同居している場合に登場
石塚美樹と同居していて、国見洋子が出てくる場合に登場



舞・アレクサンダー



小野寺桜子と同居していて、松田麗美が出現している場合に登場



国見 洋子

石塚美樹と同居している場合に登場
並木智香と同居していて、若林薫が出現している場合に登場

若林 薫

並木智香と同居している場合に登場



桑原 いずみ

6月のノルマを達成しないと登場



江藤 和代

6月のノルマを達成すると登場



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
月	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	日	月

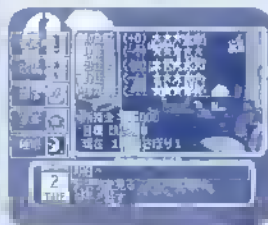
スケジュール調整

今月のお題：改装を8回組み込む

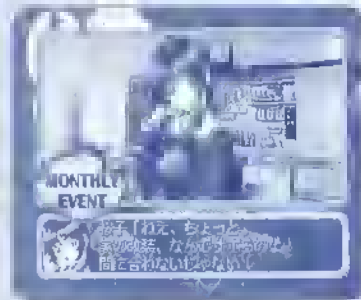
今月は、文化部系と体育会系でノルマイベントに違いはない。同居している女の子からの依頼で、家の改装をすることになるのだ。そして、2日~20日の間に改装を8回組み込むことになる。



▲改装は家事と入れ換えることができない。それ以外ならOKだ。



▲達成目標は8回だが、もちろん1回だけならサボっても大丈夫だ。

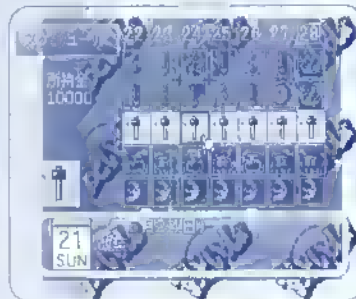


◀もちろん、1回サボっただけでヒロインは文句をいってくるけどね。

達成に成功しても、特に特典はない。一応、21日の結果発表時に少しだけ良い思いを味わえる。失敗するとヒロインのレベルが1下がってしまう。さらに、22日~28日まで、改装を1日1回勝手に組み込まれてしまうぞ。



◀結果発表は21日最後の家事の時間。改装の消費体力は2なので、達成には苦労するかも。



◀失敗すればこのとおり。22日、28日まで改装が...

結果発表

達成特典と失敗のペナルティ

16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	日	月	火

あの娘と、勉強

7月1日(水)～
7月31日(金)

7月



いつもと違うデート

海編

デートイベントの一種に、期間や日付が限定されている特別なデートがある。今回は、その特別デートの中から海編を紹介するぞ。起こる期間は7月～8月で、条件は好感度レベルが高いこと。普通のデートと同じように誘ってくるぞ。



▲選択肢の選び方しだいで、水着姿の女の子(しかも1枚綴)を拝見できるぞ。

7月の登場キャラ&出現条件

選択していないヒロインキャラ

7月のノルマを達成した場合に、同居していないヒロインキャラが登場する。例：石塚と同居しているときは、小野寺か並木が登場。

他の部の女の子

7月のノルマを失敗した場合に、登場していない部活系女の子(国見洋子、松田麗美、若林薫、舞・アレクサンダー)が1人登場。

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	日	月	火	水

スケジュール調整

今月のお題：勉強を6回組み込む

今月中旬にある試験に向けて、2日～12日の間に勉強を6回組み込むことになる。当たり前のようなが、文系と理系の授業とは入れ換えることはできない。一緒に勉強をする相手がいるのだが、先月末に登場した江藤和代が桑原いずみだ。



▲6月のノルマを達成していたならば、江藤とお勉強。



▲6月のノルマを失敗していたならば、桑原とお勉強。



▲2日～12日の間に6回組み込むのだ。

達成しても特別いいことはない。しかし、失敗すると補修を17日～23日の7日間、強制的に毎日1回組み込まれてしまう。もちろん、他のスケジュールと入れ換えることはできない。



▲失敗しても、レベルが下がることはない。感情値(怒)が増えるだけだ。



▲これが補修の入る期間と時間帯だ。他の予定を勝手に潰してしまうぞ。



▲1回なら、サボっても文句をいわれるだけ。達成はできるぞ。

結果発表

達成特典と失敗のペナルティ

16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金

灼熱の合宿
真夏の陽炎

8月1日(土)~
8月31日(月)

8月



体育会系はおヒマ

8月は体育会系の部に所属している場合、特にノルマはない。イベントとして合宿があるだけなのだ。この空いた時間を利用して、女の子と仲良くなっておくといいだろう。



▲野球部がサッカー部に属して、国見洋子の好感度が高い場合は、合宿時に1枚絵が見られるぞ。

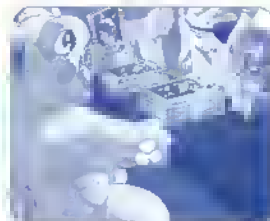
いつもと違うデート

夏祭編
コミケ

今月の10日には特別デートが用意されている。内容は夏祭りに行くといったもの。8月に入った辺りから、お誘いがあるぞ。また、若林薫の同人誌の即売会につれて行かれる。



▲夏祭りでは、主に浴衣姿の女の子の一枚絵が表示されるぞ。



▲若林薫は怪獣のきぐるみ姿を見せてくれる。

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
土	日	月	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土

スケジュール調整

今月のお題：リゾートバイトを14回クリアされる(文化部のみ)

文化部系に属している場合は、リゾート地でのバイトが強制的に始まる。3日~19日の通常バイトが、リゾートバイトに変わるだけなので、特に予定が狂ったりすることはない。1日だけならサボってもノルマはクリアできるぞ。



▲店長ったら強引なんだから…もう、達成しておいてソンはない。ていうか、達成しよう。

ノルマを達成すれば店長からご褒美として、女の子の好感度レベルを上げるアイテムをもらえるぞ。失敗した場合は、9月に登場するはずの陽炎のような女の子が出現しなくなるのだ。特にバイト回数がさらに増えるといったことはない。



▲達成しておいてソンはない。ていうか、達成しよう。

結果発表

達成特典と失敗のペナルティ

あの娘はいったい…

文化部系のリゾートバイト中にイベントキャラとして登場する女の子がいる。なにかと主人公に親切にしてくれる感じのいい娘なのだが…。残念ながら体育会系に属している場合は登場しない。実に残念。



▲緑の髪の少女。その正体は、うまくいけば9月にわかるぞ。

16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	30
日	月	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	日	月

微熱、発熱
合宿はリゾート気分

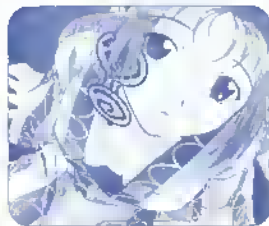
9月1日(火)～
9月30日(水)

9月



文化部系はおヒマ

先月と違って、9月は文化部系が合宿に行くことになる。期間は13日～15日までの3日間。好感度レベルが高ければ一枚絵が見られるぞ。



▲漫画部が演劇部なら若林薫の一枚絵が表示！



▲軽音楽部が茶道部なら舞・アレクサンダーだ。

9月の登場キャラ&出現条件

岬 琴音

文化部系に属していて、8月のノルマをクリアしていた場合に登場



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	日

スケジュール調整

今月のお題：家事を8回追加せよ

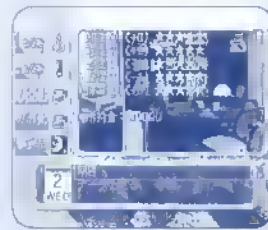
今月はやることのある体育会系。同居している女の子が病気になるしまい、変わりに家事をすることになるのだ。で、2日～13日の間に家事を8日増やすことになるわけだ。



ぞ。ヒロインごとに多少症状が違うぞ。



▲ヒロインが病気の間は、朝のメッセージも変わる。



▲夜のお話タイムも、病気の間はできないのだ。

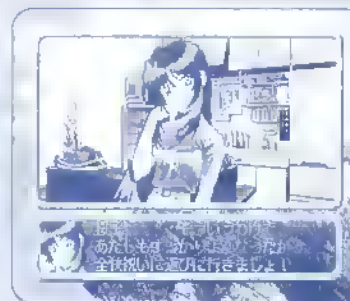
同居している女の子の分も家事をすることになるが、画面上には「目標」といったものは表示されない。プレイヤー自身に達成or失の判定をしろということだろう。でも、大切なヒロインのためなのだから、自分で決めた家事をしっかりと消化するべきだろう。なまけすぎると、なにかあるかもしれないよ。



▲遊びやデートの約束ばかりして、ヒロインを家に「ひとりぼっち」にさせるきかい？



▲15日の夜からお話タイムができるようになる。



▲ずっと家にいたヒロインは、遊ばなくてウズウズしているぞ。どこか遊びに連れて行ってあげよう。

結果発表

達成特典と失敗のペナルティ

14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
月	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	日	月	火	水

大ピンチ
お前くるかあ?!

10月1日(木)~
10月31日(土)

10月

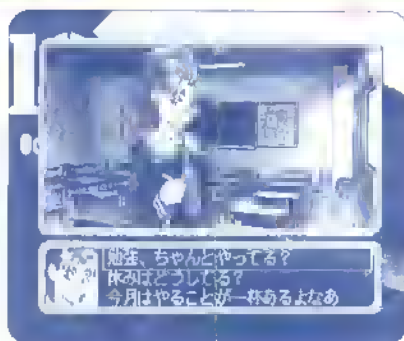


ノルマのない月もある

すべての月にノルマイベントが存在するかというと、別にそういうわけではない。ゲームスタート直後の4月や、この10月にはノルマは存在しないのだ。このようにノルマがない月は、なんの束縛も受けずに行動できるので、女の子の好感度を上げることに専念してみるといいだろう。



▲4月は、ゲームシステムに慣れることに専念するといいい。



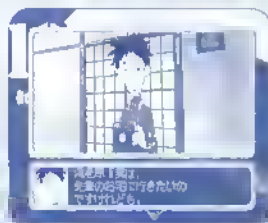
▲10月は、女の子の好感度を上げることに専念しよう。

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木

スケジュール調整

家にヤツがくる!

桂、海老原、大森の中の1人が、主人公の家に遊びにきたいと言ってくる。絶対に断れないので、観念して日付を決定しよう。



▲10月1日の誘いは、絶対に断れない。



▲家にくると、今度は泊まりにきたいといい始める。これも断れない。

結局、20日~25日の6日間、男の子は泊まりにくることになる。女の子と一緒に住んでいることを悟られないように、緊張している主人公がおもしろいぞ。



▲22日に泊まりにきている男の子とのイベントがあるぞ。



▲ヒロインが家にいないので、夜のお話タイムもない。

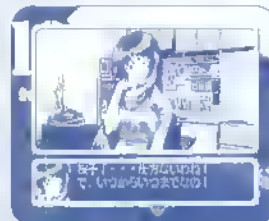
ドキドキ

同居を悟られないように...

確認

お許しを

お泊まりにくることを11日にヒロインに相談する。思ったより簡単にOKをくれるので、ちょっと残念かも...



▲小野寺様子はシブシブOK...といった感じだ。



▲石塚美樹の対応はなかなか笑わせてもらえるぞ。

16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
金	土	日	月	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土

文化祭、
さまざまな思い

11月1日(日)~
11月30日(月)

11月



エンディングへの布石、ストーリーイベントがスタート!

同居している女の子以外とグッドエンディングを迎えるために、必ず見ておかなければならないイベント...それがストーリーイベントだ。このイベントは、11月からスタートして、2月後半まで断続的に展開するのだが、そのすべてを見ないとグッドエンディングにはならない。また、始まる時期、起こるイベントの数、終わる時期は女の子によって違うのだ。



▲画面に出てくるマークに「STORY EVENT」と表示されるので、見分けるのは簡単。



◀同居しているヒロインにはストーリーイベントはない。

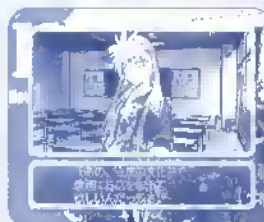
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
日	月	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	日

スケジュール 調整

今月のお題：文化祭の準備を8回組み込む

2日に、22日の文化祭に向けて準備を任されて、3日~20日の期間に準備を8回組み込むことになる。授業だろうが部活だろうが組み込めないところはないので、比較的組み込みやすいはずだ。また、今回のノルマは江藤和代or桑原いずみと一緒に消化することになる。どちらが選ばれるかだが、出現しているほうと組むことになるぞ。

また、漫画部に所属している場合に限り、若林薫の手伝いをすることになる。



▲6月のノルマイベントを達成したかしないかで、今月組む女の子は決まっているのだ。



◀どちらか怒らせると怖い人なので、できるだけサボらないようにね。

桑原いずみとノルマを達成した場合は、彼女との関係がよくなる。江藤和代の場合は、好感度レベルが1アップする映画のチケットをもらえる。一緒に映画に行く女の子は自由に選べるぞ。今月のイベントは、達成できれば実入りのいいノルマイベントなのだが、失敗したときのリスクは大きい。なんと、一緒に組んだ娘の好感度レベルが1下がってしまうのだ。



▲他のノルマイベントと同じく、1回までならサボれるのだ。



◀もらったチケットで江藤和代を誘うと、イメージ的にイカしてるかも。

結果発表

達成特典と失敗のペナルティ

16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
月	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	日	月

聖なる夜のために

12月



12月1日(火)~
12月31日(木)

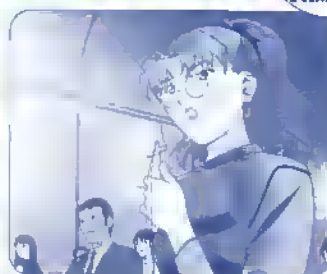
いつもと違うデート

クリスマス
編

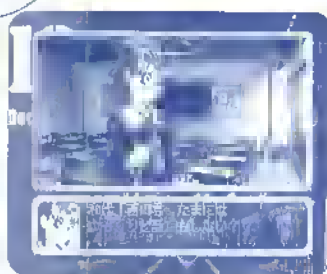
12月は24日にクリスマスがある。もちろんこの日は特別なデートが待っているぞ。誘ってくる時期は10日を過ぎた辺りからだ。好感度レベルがある程度高くないと誘いにきてくれないのだ。



▲6日にセーブしておいて、誘いにくるまで何度もリセットを繰り返せば、いつかは見られるだろう。



▲特別デートなので、一枚絵が表示されるのだ。



▲13日を過ぎたら、あまりデートの誘いは受けないほうがいいかも。

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	日	月	火

スケジュール
調整

今月のお題：バイトを10回追加

今月は、南店長の頼みでバイトを増やすことになる。2日~23日の間にバイトを10回組み込まなくてはならないのだ。もちろん、元からバイトの部分は変更できない。



▲店長の頼みならしかたない。引き受けよう！もちろん断ることはできない。



▲これを乗り切れば、クリスマスはお休みがもらえるのだ！



▲組み込む日数は10日と多いが、期間が長いので問題はないはず。

ノルマを達成した場合は、23日に南店長からプレゼント用のペンダントをもらえる。効果は好感度レベルを1上げるというもの。しかし、失敗すると24日~30日まで1日1回バイトをするハメになる。もちろん、ペナルティ分のバイトは他の予定に変更することはできない。当たり前のようだがペンダントも入手できないので、ここはサボらずにノルマをクリアしたほうがいいだろう。



▲1日早いクリスマスプレゼントを、渡してあげたいな。



▲失敗すると、このように7回分のペナルティをくらう。

結果発表

達成特典と失敗のペナルティ

16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木

いくぜ対外試合!
冷や汗の展覧会

1月1日(金)~
1月31日(月)

1月



いつもと違うテート

スキ
編

初詣
編

1月1日はやっぱり初詣。クリスマス後に、好感度レベルの高いキャラはすぐに誘いにきてくれるだろう。また、1月、2月はウインタースポーツの季節。これまた、好感度の高いキャラがスキーに誘ってくれるはずだ。



▲初詣では女の子の晴れ着姿を拝見できる。もちろん一枚絵だ。



▲スキーのときも一枚絵が表示されるぞ。



▲初詣はともかく、スキーでは1万円使うので行き過ぎには気を付けよう。

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
金	土	日	月	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金

スケジュール
調整

今月のお題：部活を8回追加せよ

今月は目的は違えども、文化部系と体育会系ですべきことは同じ。どちらも、8日~22日の期間に部活を8回追加するのだ。今月のノルマを達成したときに、同じ部活の女の子の一枚絵が表示されるぞ。もちろん、1回だけならサボってもOKだ。

- 体育会系は大会で勝利するのだ！
- 文化部系は発表会で入賞すべし！



▲7日から新学期スタート。それぞれ目的を確認しよう。



▲休みにだらけきった頭脳と体を鍛え直すのだ。

達成して起こる嬉しいことは上で説明したとおり。その他に、特にこれといって特典はない。逆に、失敗したときは同じ部の女の子のレベルが下がってしまうのだ。



▲成功すると、プレイヤー的にはかなり嬉しい一枚絵が表示される。



▲失敗すると、まるで地獄。キツイお言葉をおつけられるのだ。



▲好感度レベルも下がってしまう。悲しい瞬間だ。

結果発表

達成特典と失敗のペナルティ

16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
土	日	月	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	日

そりゃないよ店長

2月1日(月)~
2月28日(木)

2月



今月はチョコレート一色！

2月14日はバレンタイン。しかし、特にデートがあるわけではない。好感度レベルが一定以上のキャラが次々と登場して、主人公にチョコレートを渡していく。そして、最後に一番親密な女の子が登場してチョコを渡すとき、一枚絵が表示されるのだ。



▲素直な女の子は、素直に「ホイ」と渡していく。義理ですと…



▲そうでない女の子は、いいワケをしながら渡していく。コレはコレでかわいいかも。



▲一枚絵が出る女の子は、本気の気持ちが伝わってくる。

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
月	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	日

スケジュール
調整

今月のお題：バイトを8回追加せよ

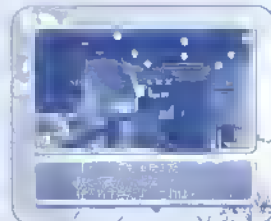
大量に仕入れたチョコレートを売りさばくハメになり、年末に引き続き、またもやバイトの回数を増やさなくてはならない。2日~13日の期間に8回追加。かなりきついノルマといえるだろう。



が、続いたら「イヤー」といえないのが、バイトの悲しいさだ。



▲この期間にバイトスケジュールを組み込むのだ。



▲売れ残ってしまったチョコレート、いったいどうするのだろう。

一回目の結果が出る13日。失敗した場合は売れ残ったチョコを売るために、強制的にバイトを4回増やされる。一応の達成をした場合も、売れ残ってしまうので継続（4回増やす）を要求される。コレに関しては断ることもできるぞ。ただし、強制でも任意でも24日の売り切りまでガンバれば、ご褒美にコンサートのチケットをゲットできる。効果は好感度レベルを1アップさせるだ。



▲やっぱり、継続するはめになるのね…。「やる」「やらない」の選択はできるけど。



▲「コンサートのチケットをゲット！継続してよかった…と思わせる瞬間だ。」

結果発表

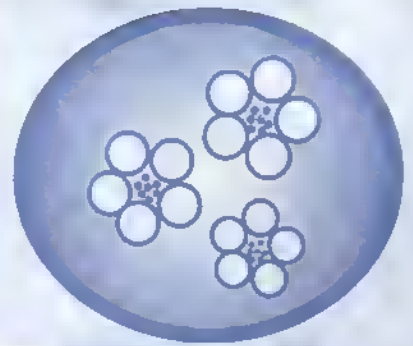
達成特典と失敗のペナルティ

15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28
月	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	日

ずっといっしょに…

3月1日(月)～
3月25日(木)

3月



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
月	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	日

スケジュール 調整

今月のお題：勉強を6回組み込む

この月で最後。そして最後のノルマは、期末試験のために2日～14日の期間に勉強を6回だけ組み込み消化すること。ノルマ的には全然楽勝だが、女の子たちの好感度レベルやストーリーイベントの消化はどうか？ どちらかというところのほうか気になる月だ。もちろん、今回もサボり1回までならノルマを達成できるぞ。



▲大森くんから試験のことを聞く。ノルマ自体は非常に簡単だが、他のことがとにかく気にかかる。



▲ちゃんと勉強していると、同居しているヒロインからほめられる。また、その逆も…

達成しても特典はない。失敗すると強制補習があるだけ…といった感じ。女の子の出現場所が減るので、補習は避けたいところだ。



▲達成時、主人公のセリフも素気ない。

結果発表

達成特典と失敗のペナルティ

そして告白…

25日に告白イベントが発生する。この告白で、アナタが1年間暖めた想いを女の子にぶつけられるのだ。さあ、いってみようか！！



▲アナタの心にいる娘は…誰だ。

15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
月	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	日	月	火	水

ヒロインとの思い出…同居イベント

空き時間や家事時間に起こる、同居している女の子とのイベント。同居している女の子にはストーリーイベントがないので、その代わりと思ってもらえばいいかな。とはいっても、ストーリーイベントのように全部見なければグッドエンディングにならないというわけではないので、起こるときは起こる、起こらないときは起こらない、と割り切って楽しんでもらえばいいだろう。この同居イベントは一定の確率で発生するので、全て見るのは至難のワザだからだ。ちなみに、起こるイベントの種類は同居人の好感度レベルによって違いがあるぞ。



▲1年もしっしょに住んでいればいろいろなことがあるね。



▲好感度レベルが高ければ、ちょっと親密な内容のイベントも起こるぞ。

幻のタッグ、今ココに誕生

ラブのごとくなら僕に！

オレに任せろ！

海老原

桂

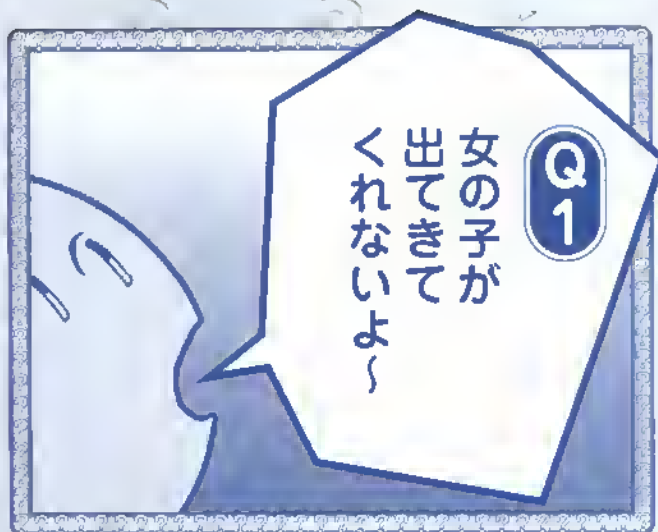
海老原&桂、2人の男がアナタの不思議に答える！ プレイしていて疑問に思ったことがあうたら、ここを開いて見てほしい。きっと、謎を解く鍵が見つかるはず。

モテない
2人が
手を組んだ！

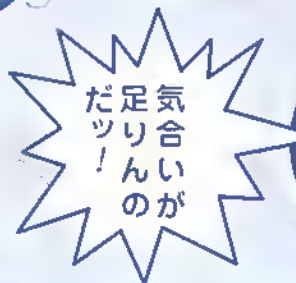
注

2人の発言は
カンチガイ
です

恋の救済 Q&A



ラブを理解
ねえ
まして
ません



A1

自分の組んだスケジュールを見直してみよう

プレイヤーから女の子にアクセスする方法は、夜のヒロインとの会話くらい。つまり、同居している女の子以外には、こちらからデートに誘ったりすることはできないのだ。一応、ノルマ達成時などのご褒美に、デートに誘ったりプレゼントをあげることができるが基本的にはできないと思ってい。

では、どうするか…それは、女の子が登場しやすい環境を整えてあげればいいのだ。しかし、環境を整える前に知っておいて欲しいことがある。それは、バイト先の女の子はバイトのスケジュールに、クラスメートの娘は授業スケジュールに出現するということ。そして、女の子の出現は、一定に確率で決まるということ。つまり、各女の子ごとに出現する場所が決まっていて、その出現確率はランダムということ(ある程度は操作できる)。

そこで、たとえば部活スケジュールに登場する女の子を狙うなら、部活の時間を極力減らさないようにすればいいわけ。これにプラスして、P87の「プレイヤーのパラメータが～」を理解してもらえれば、女の子の出現率はかなり変わってくるはずだ。



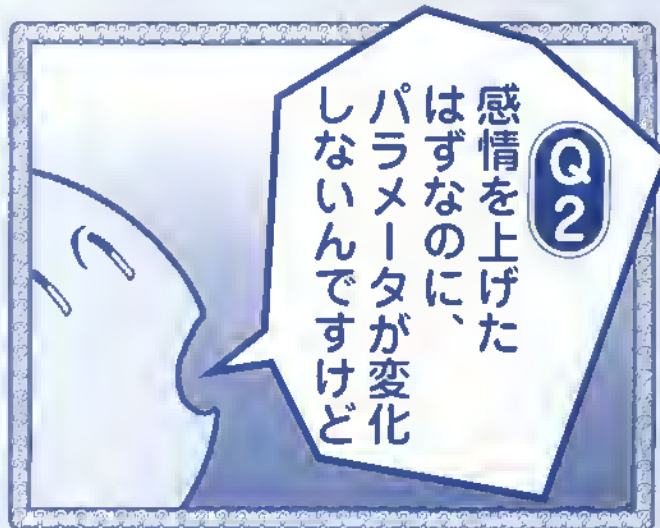
▲逆に、出現させたくないキャラのスケジュールは潰してしまえばいいのだ。

A2

喜・怒・哀のパラメータは、見た目より細かく区切られているのだ。

一見、ひとつの感情は2〜3メモリしかないように見える。しかし、実際には、ひとつのメモリが4つに区切られているのだ。つまり、松田麗美の「喜」の感情は、3つに区切られているように見えるが、実は12段階に区切られているというわけ。

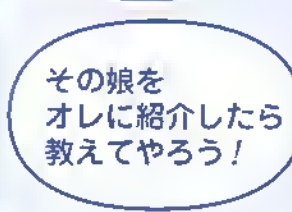
そして、あいさつやデートをして溜まる感情値は2とかなので、見た目は増えたようには見えないのだ。



▲この松田さんのパラメータを例にとってみましょう。「喜」は12段階、「哀」は12段階、「怒」は8段階になっているというわけだ。



なっ！
僕に隠れて
ラブを育み
ましたね！



その娘を
オレに紹介したら
教えてやろう！

A3

喜ばせているだけではダメ！
怒りや悲しみの感情も活用してみよう。

要するに、喜の感情値を溜めてレベルチェンジイベントを起こしたけど、レベルの上がる選択肢が出てこないということかな？
それなら答えは簡単。レベルチェンジイベントに出る選択肢は、溜まった感情によって違う物が現れるようになっているのだ。つまり同じレベルでも、怒の感情を溜めて起きたレベルチェンジイベントの選択肢と、哀しみを溜めて起きたレベルチェンジイベントの選択肢には違う物が出されるというわけ。

Q3

女の子をちゃんと
喜ばせているのに、
好感度レベルが
上がらない…

強弱、強中弱…
ラブは寄せる
波のようなのです

押しだッ！
貴様には
押しと華やぎが
足りとらんッ！

お金なら
貸しませんよ

Q4
すぐお金が
なくなつて
しまふんです

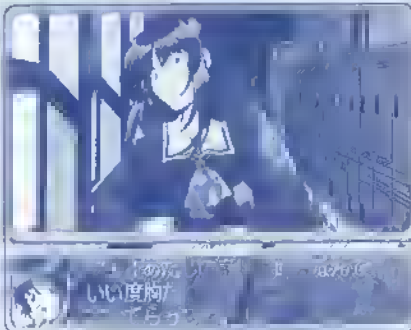
遊ぶヒマが
あるなら
部活に出ろ！

A4

お金は都合良く増えない
計画的に使うしかないぞ！

ムダ遣いをなくすこと。狙っていない女の子とのデートは断るのが一番の解決策だ。特に小野寺桜子や南景子などは、1回のデートで消費する金額が他のキャラより多いので、相手にする必要があるければ、断るようにしよう。

下にはお金を消費する行動一覧を、右にはお金がどのようにして入手できるかを紹介するぞ。



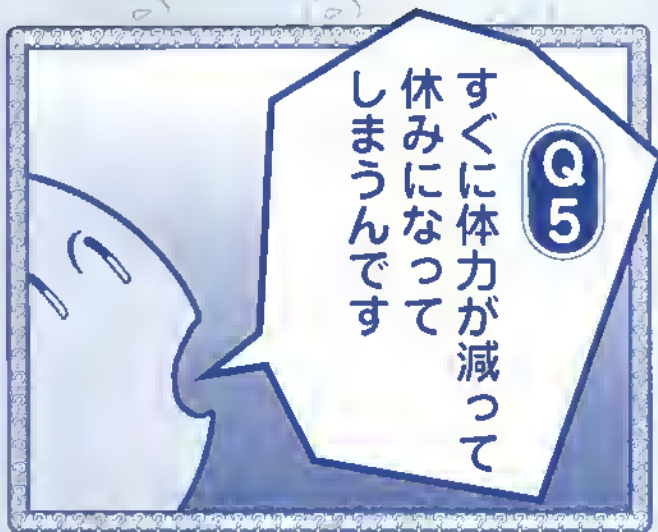
4 用いない女の子の誘いは断るようによし

お金の入手法

- 天使からゲット(5000円也)
- 夜のお手伝い(2000円也)
南景子に頼まれる、品出しのことを夜のお手伝いという。
- バイト料は毎月1日
バイトは、1回すると1000円もらえるのだが、ヤルたびにもらうのではない。1カ月分をまとめて、翌月1日に自動的に振り込まれるようになっている。

デートに使う金額

- 小野寺桜子=6000円
- 南景子=5000円
- 他の女の子=4000円
- 男の子=2000円
- スキー、クリスマス=10000円
- 夜の作業=無料



体力がなくてもラブは探せます！ば、僕だって…！

練習に出ろ！体を鍛えなくては、華やきの地は見つけれんぞッ！

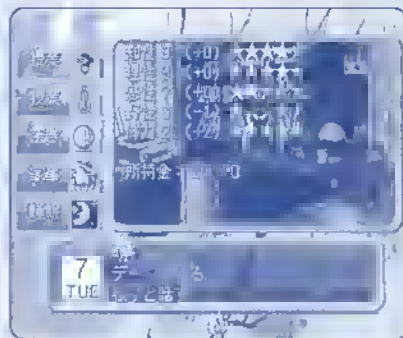


A5

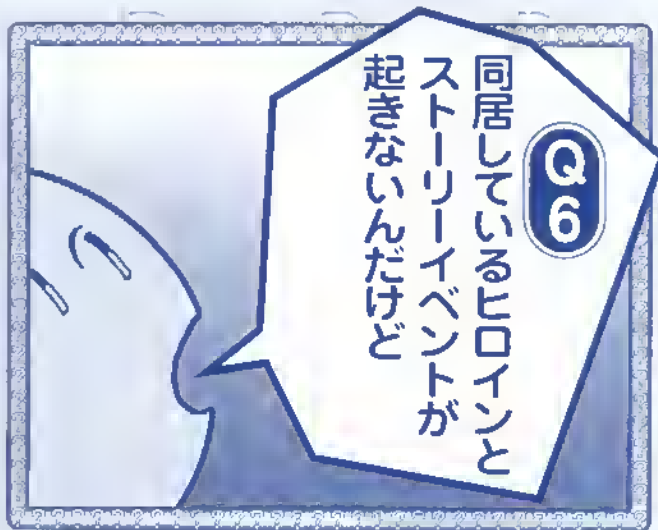
天使の力を活用！ 夜のヒロインとの会話を控えよう

なぜなら、体力が5以下になると、50%の確率で休みになるため。それを回避するには、常に体力を高い数字にキープしておけばいいわけだ。て、実際どうするかだが、同居人を狙わない場合は夜の会話をしない。なぜなら、同居人と夜の会話をしてても体力が1減るようになってるからだ。体力を多く消費するスケジュール(P 87 スケジュールのパラメータ増減を参照)…体育会系の部活や家の改装などが日に2回以上ある場合は、特に控えたほうがいい。

また、これは緊急回避用だが、日曜日に登場する天使の力を借りて、体力を回復してもいいだろう。



▲夜のこの項目を実行するだけで体力-1は、少し痛いかも。



A6

同居している娘とは ストーリーイベントは起きないのだ！

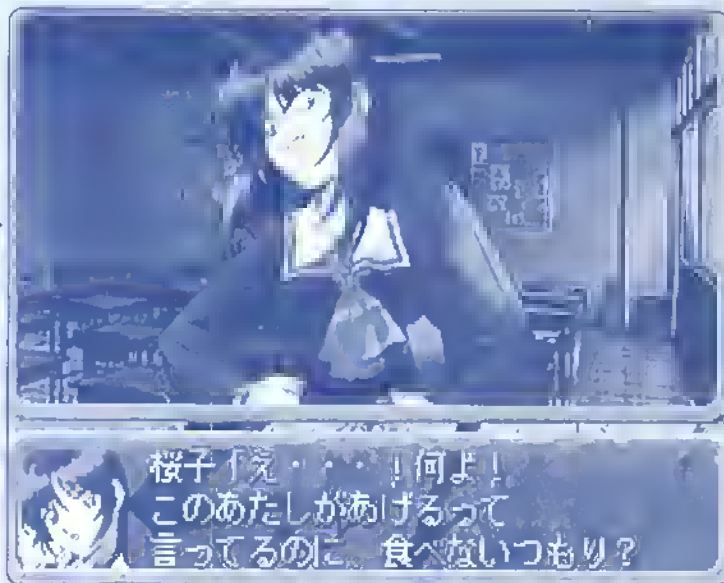
同居している女の子とはストーリーイベントは起きません。しかし、代わりに同居イベントがあるので、そちらを楽しんでみてはどうだろうか。

同居人でない場合は、小野寺、並木、石塚の3人にもちゃんとストーリーイベントが用意されている。



同居!?
ア、ア、ア、アナタは！
ラブをなんだと
思っているのですか！

オレも
いっしょに
住むぞ！
いいなッ！



▲ほら、これこのとおり。ストーリーイベントが起きるでしょ。

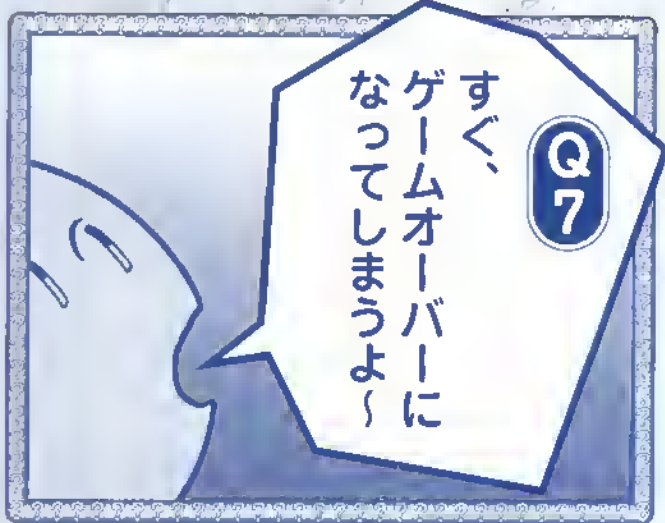
グフツ



まったく…
ラブが
足りませんねえ

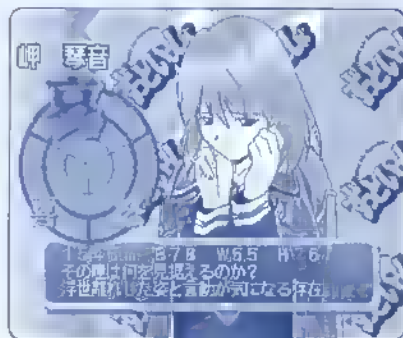
グフツ

男だろッ！
何度でも
やり直セッ！



A7

選択肢の選び方に問題がある！



▲この画面の、好感度レベルを示す吹き出しが消えたとき悲劇は起きる…

ゲームオーバーになってしまう状況は、レベルチェンジのときに相手を傷つけるような選択肢を選んだとき、好感度レベル最低のキャラが「はちあわせ」に登場したときに、これまた相手を傷つけるような選択をしたとき。要するに、相手の気持ちを考えずに、勝手な考えを言ってしまったときにゲームオーバーとなるのだ。

なので答えは簡単。最低レベルのキャラのレベルをさらに下げなければいだけ。ということは、登場しているキャラの好感度レベルを、常に把握しておく必要があるということなのだ。そして、最低レベルのキャラが出てきたら、普段よりマイルドな応対をするように心がけよう。

最も、どの選択をしたらゲームオーバーになるほど相手を傷つけるか。これがわからないようでは人間として終わっているかもしれない…

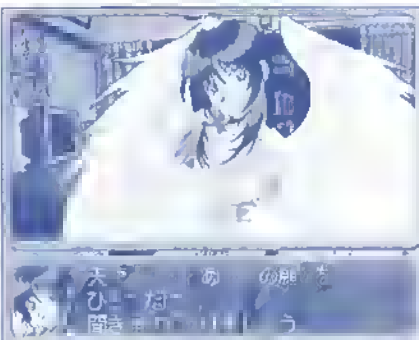
どうにもお困りのあなたへ

正しい学校生活の送り方

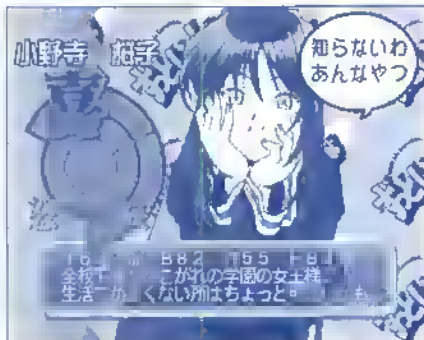
1人の娘に
恋をしよう！

他の娘は、
生かさず殺さず

天使に
頼り過ぎるな！



▲天使の力を最大限に活かすプレイは、一度もロードしないプレイだ。



▲各キャラの最低レベルを知っておき、狙わない女の子は、最低レベルのひとつ上のレベルにキープしておくことがベスト！

基本的なプレイ方針としては、1人の女の子のことで大切にして。もちろん、他の娘とはデートなどはあまり行かない。そうするとお金に余裕ができるのだ。これを頭に入れてプレイするだけで、八方美人をしていたときと比べて格段に楽にプレイできるはずだ。

そして、天使に頼りすぎないこと。これを実行してもらうたい。天使にセーブしてもらってから上昇させるパラメータを選ぶが、不都合があって一度リセットしてからスタートすると、

ロード直後にパラメータを上昇させることはできないのだ。先にパラメータを上昇させてからセーブしようと思っても、上昇させた時点で次の画面に移ってしまい、セーブができないのだ。要するに一端ゲームを中断してから前回の続きをしないと、1回分天使の恩恵を受けられなくなってしまうわけ。こういうことがあるので、天使の力に頼り切ったプレイは、できるだけ避けたほうがいいのだ。これらを実行すれば、よっぽどのことがない限りグッドエンドにいけるはずだ。

あいさつイベント・デートイベント 選択肢リスト

選択肢を選んだときに上昇する感情値。この感情値の上昇をコントロールできれば、プレイがかなり楽になるはず。その選択肢選びのメインのイベントとなる「あいさつ」と「デート」のときの全選択肢を、今ここに一挙掲載。

デートイベント選択肢リスト

レベルの状態について

小野寺桜子	レベル下位=2、3	レベル中位=4、5	レベル上位=6、7、8	真・アレクサンダー	レベル下位=1、2	レベル中位=3、4、5、6	レベル上位=7、8
石塚美樹	レベル下位=2、3	レベル中位=4、5、6	レベル上位=7、8	松田麗美	レベル下位=2、3	レベル中位=4、5、6	レベル上位=7、8
並木智香	レベル下位=2、3	レベル中位=4、5、6	レベル上位=7、8	国見洋子	レベル下位=2、3	レベル中位=4、5、6	レベル上位=7、8
江藤和代	レベル下位=2、3、4	レベル中位=5、6	レベル上位=7、8	南 景子	レベル下位=2、3	レベル中位=4、5、6	レベル上位=7、8
桑原いずみ	レベル下位=3、4	レベル中位=5、6	レベル上位=7、8	今井沙也加	レベル下位=1、2	レベル中位=3、4、5、6	レベル上位=7、8
若林 風	レベル下位=3	レベル中位=4、5、6	レベル上位=7、8	柳 琴音	レベル下位=4	レベル中位=5、6、7	レベル上位=8

小野寺桜子

レベル 対 象	行 先	選 択 肢	正 解 率
下位	本屋	もう、しょうがないなあ・・・ 自分で戻しなよ!	喜怒哀
	デパート	手分けして、持とうよ。 しょうがないなあ・・・	喜怒哀
	展望台	そうじゃないかな。 地図、見てくよ。	喜怒哀
	本屋	ちゃんと調べておきなよ! じゃ、なにに來たの?	喜怒哀
	展望台	方向音痴なんだから・・・ で、結局家はどこなの?	喜怒哀
中位	美術館	勉強するよ、教えて。 一枚買って勉強しようかな、	喜怒哀
	テーマパーク	でも、ちょっと怖いなあ・・・ よし、それに乗ろう!	喜怒哀
	山	僕、知らないよ。 一緒にやっとう。	喜怒哀
	ゲーセン	メダルゲームがほしいよ、 パズルゲームがほしいよ、	喜怒哀
	喫茶店	まあ、そんなとこです。 いえ、ただの友達です。	喜怒哀
	神社	居われなくても大事にするよ。 強制されるのはやだな。	喜怒哀
	体育館	僕だって、あれくらいできるよ。 僕も・・・頑張ってみようかな、	喜怒哀
	公園	確部巻を買っ。 とうちろこしを貰う。	喜怒哀
	テーマパーク	この年で? それは恥ずかしいなあ・・・	喜怒哀
	ゲーセン	格闘ゲームをやろう。 パズルゲームをやろう。	喜怒哀
	喫茶店	そんなの嫌だよ。 いいよ、ちょっと持ってて。	喜怒哀
	公園	腕そばを貰う。 ラムネを貰う。	喜怒哀
上位	カラオケ	わ、わかったよ。 実は僕と会いたかったんでしょ?	喜怒哀
	スタジアム	あわてないで聞いてよ、 とりあえず、シューズでも飲む?	喜怒哀
	クラブ	わ、わかったよ。 この際、本当の恋人にならない?	喜怒哀
	植物園	僕が取るよ。 あっちへ行くこ!	喜怒哀
	メッセ	じゃあ、僕が探してくるよ、 じゃあ、一緒に探そうよ、	喜怒哀
	植物園	女の子なのじゃ・・・ 君が調べなよ、	喜怒哀
	メッセ	ちょっとぐらいいいじゃん、 イントロくらいいいじゃん、	喜怒哀
特別 テート	海	泳がないなんてつまんないよ。 泳がなくても、泳いでくるよ、 やりがいしいでしょ、やれば、	喜怒哀
	スキー	ま、まあなんとかしてみるよ、 あきらめて、後ろに並ぼうよ、 人の少ないコースに行こうよ、	喜怒哀
	クリスマス	え?いい、いいよ、これで、 何だか面倒臭くなってきたなあ、 わ、わかったよ・・・	喜怒哀
	クリスマス (同居キャラ)	わ、わかったよ。 いいから早く戻って来てよ、 ・・・約束したのに・・・	喜怒哀
	正月 (同居キャラ)	早く!早く!行こうよ! しょうがない、待つてくるよ、	喜怒哀
	正月	ちょっと、行つてみよう。 ・・・ま、関係ないかな・・・	喜怒哀
	緑日	でも、それは子供っぽいよ、 わかった。買って来るよ、 でも、まずは一回りしようよ、	喜怒哀

リストの使い方

選択肢を選ぶときは制限時間があるので、リストを見ながらチンたらやってたら間に合わない。で、実際どのように使うか…。まる暗記するしかないね。

「えー！」とかいう前に考えてみてほしい。1回のプレイで告白までいける女の子は1人。複数の女の子に告白はできないわけだ。だから、しっかり、覚えておかななくてはならない選択肢リストも1人分でOKなわけ。他の女の子も登場はするが、レベルチェンジの選択肢をイベントの度にチェックすれば問題はないだろう。要は、ゲームオーバーにならないければいいわけだから。

それに、何回もプレイしていればどの選択肢を選べばいいかは、感覚でわかるはずだからね。

狙った娘の選択肢リストは丸暗記！

石塚美樹

レベル 下 位	行先	選択肢	上回る 得点率	レベル 上 位	行先	選択肢	上回る 得点率
下位	デパート	<p>「まあ、そうだね、それも魅力の一つだよ、気にしないで。元美だしなよ。」</p> <p>「すごく気持ち悪かったね・・・」</p> <p>「僕はわりと、好きだね・・・」</p> <p>「ちよつと辛かったね。」</p>	怒 喜 怒 喜	上位	デパート	<p>「君がいいと思うのがいいんだよ、予算の範囲内で買っとらう。」</p> <p>「全員買っちゃった？」</p> <p>「だったら、僕が買ってあげよ。」</p> <p>「僕も持ち合わせがなくて・・・」</p> <p>「お金の貸し借りは、良くないよ、一緒に遊ぶのか？」</p>	喜 怒 怒 喜 怒 喜
	多目的ホール	<p>「でも、見て行こうよ？」</p> <p>「今日はなしにしようか？」</p>	怒 喜		美術館	<p>「美樹ちゃんが好きだよ、先に歌うか？」</p>	喜 怒 怒 喜
	美術館	<p>「他人のノートでしるいだよ、普通の参考書だったかな。」</p> <p>「数科書しか使わなかったよ。」</p>	怒 喜		カラオケ	<p>「学校では、他人のフリをしようか、先にくるんよ。」</p>	怒 喜 怒 喜
	本屋	<p>「コンビニ弁当を買ってくるよ。」</p> <p>「ホットドッグでも買ってこようよ。」</p> <p>「ビザでも頼もうよ。」</p>	喜 怒 怒 喜		喫茶店 (同居キャラ)	<p>「尊なんて奴になくていいよ。」</p> <p>「そんなのうに決まってるだろ！そんな風に見える？」</p> <p>「・・・困ったね・・・」</p>	怒 喜 怒 喜 怒 喜
	公園	<p>「それなら僕で見てたら？」</p> <p>「メダルゲームがいいかな？」</p> <p>「無難に、シールペンダーで・・・」</p>	怒 喜 怒 喜		喫茶店	<p>「まあ、入るだけ入ってみようよ、やめにして、帰ろうか？」</p>	喜 怒 怒 喜
	ゲーセン	<p>「来ないと思うけど・・・」</p> <p>「来るまで站てようか、そんなもの信じてるの？」</p>	怒 喜 怒 喜		クラブ	<p>「いいよ、付き合う？」</p>	喜 怒 怒 喜
中位	公園	<p>「ちよつと、悔しいなあって。」</p> <p>「僕なんかがかなう相手じゃないよ、彼は僕のライバルだからね！」</p> <p>「美樹ちゃんの方がきれいだよ、・・・そうかな・・・」</p>	怒 喜 怒 喜 怒 喜		公園	<p>「特別な工レバーダーを作るんだよ、もっと高いクレーンで、運ぶんだ。」</p> <p>「そんなつまらないこと、考えないよ。」</p>	喜 怒 怒 喜 怒 喜
	体育館	<p>「スピード重視の奴に行こう、メルヘンチックなのに行こう。」</p> <p>「柵そうなのに行こう。」</p>	怒 喜 怒 喜		高層ビル	<p>「魚や物とかかな・・・？」</p> <p>「お花をあげるとか・・・」</p> <p>「指輪とか・・・」</p>	喜 怒 怒 喜 怒 喜
	植物園	<p>「本当だ、きれいだね。」</p> <p>「少しは遅延してよ！」</p> <p>「・・・以上でいいのかな？」</p> <p>「美樹ちゃん、太るよ。」</p>	喜 怒 怒 喜 怒 喜		デパート	<p>「演歌が来るとは・・・」</p> <p>「もういいよ、他のにしよう、結婚上手かったか？」</p>	喜 怒 怒 喜 怒 喜
	喫茶店	<p>「スーパースペックの奴に行こう、メルヘンチックなのに行こう。」</p> <p>「柵そうなのに行こう。」</p>	怒 喜 怒 喜	特別 デート	海	<p>「じゃ、そうしようか。」</p> <p>「でも、日にちも僕がしたいよ、そんな物好きはいないって、コースに出てみようか？」</p>	喜 怒 怒 喜 怒 喜
	テーマパーク	<p>「気分が晴れやかなるね、別にどうとも思わないなあ・・・」</p> <p>「支配者になった気分だよ、いつまでも同じじゃいけないでしょ、公園を大事にしないんだね。」</p> <p>「昔と今は違っからね・・・」</p>	怒 喜 怒 喜 怒 喜		雪山	<p>「今日は、この位にしておこうか？」</p> <p>「デパートでプレゼントを買おうか、喫茶店でお話ししようよ。」</p>	喜 怒 怒 喜 怒 喜
	高層ビル	<p>「南太平洋コースに行こう。」</p> <p>「庭園見物コースに行こう。」</p> <p>「お昼食しようよ。」</p>	喜 怒 怒 喜 怒 喜		クリスマス	<p>「じゃあ初もうで、やめちゃう？」</p> <p>「僕が手をつないでてあげるよ。」</p> <p>「そんな物好きはいないよ。」</p>	喜 怒 怒 喜 怒 喜
	公園	<p>「僕と今は違っからね・・・」</p>	怒 喜		正月	<p>「美樹ちゃん、何しに来たの？心配なら、帰ろうか？」</p> <p>「じゃ、手をつないで行こうよ。」</p>	喜 怒 怒 喜 怒 喜
	植物園	<p>「僕と今は違っからね・・・」</p>	怒 喜		お祭り	<p>「美樹ちゃん、何しに来たの？心配なら、帰ろうか？」</p> <p>「じゃ、手をつないで行こうよ。」</p>	喜 怒 怒 喜 怒 喜
	喫茶店	<p>「僕と今は違っからね・・・」</p>	怒 喜			<p>「僕と今は違っからね・・・」</p>	怒 喜

並木智香

レベル 状況	行先	選択肢	上回る 感情値
下位	カラオケ	ね、1曲くらい歌わせてよ…無理やり演歌歌っちゃうぞ！じゃ、一緒に歌おうよ。	喜怒哀
	野球場	だって、話が通じやない、わかったよ、観るよ。まあ、並木と一緒に…	喜怒哀
	テーマパーク	スピード感のあるのに行こう、ファンタジーっぽいのに行こう。本当に怖そうなのに行こう。	喜怒哀
	ゲーセン	子供の時は、あったけどねあんまり、ないかなあ	喜怒哀
	グラウンド	そうだね、凄かったね！試合なんて観れなかったよ、取り替えてしようよ！	喜怒哀
中位	公園	だって、旨そうなんでもの……けちんぼ！	喜怒哀
	体育館	いや、ちょっと悔しいなああって、僕なんかダメだよ。僕は僕の生涯のライバルだよ！	喜怒哀
	喫茶店	まあ、僕も今までとてだよ、…何やってたんだよ！	喜怒哀
	デパート	並木？このコーヒーおごりね。また今度来ようよ、悪いけど一人でやって、僕が買ってきてあげるよ。	喜怒哀
	高層ビル	並木みたいな怖がりじゃないし、男気のある人達だったんだよマニュアル化されてから…	喜怒哀
	本屋	この、適当な厚さのやつが…あの薄いやつがいんじやない？あつちの分厚いやつを。	喜怒哀
	公園	わかったよ、やるよ…面倒臭いや…公園で球技は楽しいよ…	喜怒哀
	喫茶店	太るよ…お代は君持ちだよ…好きなだけ食べなよ…	喜怒哀
	デパート	学生の身分じゃ、仕方ないよ、元々並木には、不要だよ、今度僕が買ってあげるよ。	喜怒哀
上位	美術館	学校の教科書だよ。テレビで見たんじゃないかな。並木の覚え違いだよ。	喜怒哀
	カラオケ	わ、わかったよ…他人を善き込むなってハモるの苦手なんだ…	喜怒哀
	植物園	じゃあ、お頼いようかな。自分で作るから作り方を教えて。遠慮しとくよ…	喜怒哀
	クラブ	きつと、来ないよ。だ、ダメだよ！	喜怒哀
	多目的ホール	やめればいいじゃん…何でそこまでして見たいの…僕が新しいメダルと両替するよ。そいつに電話しなよ。	喜怒哀
	ゲーセン	そうだね、他のゲームやるか、まあ、行てきなよ。恥ずかしいから、やめなよ。転んで恥かくなよ！	喜怒哀
	カラオケ	もう少し、待てようよ、今日はやめようよ、よその店に行こうか…注文すればいいじゃない、一応、確認はみるか…	喜怒哀
	本屋	自業自得だよ。相手がこんなのだし…僕、泳ぐのが苦手なんだ。女の子と来たのは、初めてだから。じゃ、まずは喜慶から。とりえず頂上に上がってみよう、テーマパークのチケットがあるんだ。プレゼントの用意をしたんだ。何も考えてなかったんだ…	喜怒哀
特別 デート	海	お酒だね。忘れたよ。ひょっとしておみくじ？いやだよ、恥ずかしいよ、泣いて見てるよ。わかったよ。行こうか！	喜怒哀

桑原いすみ

レベル 状況	行先	選択肢	上回る 感情値
下位	高層ビル	…付き合うよ、え、遠慮していいかな？	喜怒哀
	高層ビル	…文句、ないです、僕、面談してくるよ。	喜怒哀
	デパート	じゃあ、そうしようかな。ちょっと、退屈だね、そうなのかなと…	喜怒哀
	高層ビル	本当に不良だなと思って…じゃ、やってみようかな？	喜怒哀
	デパート	今晩もくらぬき？やらないよ。	喜怒哀
中位	ゲーセン	縁席と同じやつに、桑原と違うやつに。	喜怒哀
	喫茶店	ないよ！あるけど…	喜怒哀
	公園	直してあげたいね、まさか、桑原がやったの？	喜怒哀
	カラオケ	僕、満腹わからないから…	喜怒哀
	メッセ	僕も紹介してよ、サインもらえないかな？	喜怒哀
	スタジアム	自分で捕ろう、やっぱり、どうかな。	喜怒哀
	グラウンド	まあ、ありがと、僕は使わないから、	喜怒哀
	グラウンド	かかっていこう！土下座して謝ろう！	喜怒哀
	テーマパーク	いい、いだよ！わ、わかったよ！	喜怒哀
	ゲーセン	合うと思うよ、桑原には合わないかな？	喜怒哀
	喫茶店	桑原、なんか喋ってよ。マスター、コーヒー…	喜怒哀
	公園	ちょっと手当しようか？買物を折ろうか？	喜怒哀
	グラウンド	来敵だね。桑原って、大好きだね。	喜怒哀
特別 デート	海	オヤジくさい事言うね。そ、それもそうかな…それじゃ、先に言っちゃおうよ！	喜怒哀
	スキー	例にはちょっと自信があるよ、実は、あんまり…今日は習おうと思っ…	喜怒哀
	クリスマス	照れる方じゃないんだ？いつも世話になっている人？桑原が、好きな人…？	喜怒哀
	正月	わざとじゃないんだから、もう、ケンカっ早いなあ…	喜怒哀
	緑日	ほせて！自信あるんだ！得意、って程じゃないなあ、見てるほうだったから…	喜怒哀

若林 薫

レベル 状況	行先	選択肢	上回る 感情値
下位	多目的ホール	わかってたら、来なかったよ。そうだね…	喜怒哀
	本屋	今日は、たまにだよ、風ちゃんに買いたいのよ。僕に、譲ってくれない？	喜怒哀
	デパート	よその本屋を探そう、好きだよ…	喜怒哀
	カラオケ	実は、あまり…フィギュアなら…	喜怒哀
	美術館	じゃあ、僕が欲しいンバーを…そういうの、好きじゃないんだ、やめてよ、そういうの。	喜怒哀
	公園	うん、素敵だと思うよ、よくわからないや…	喜怒哀
中位	多目的ホール	僕も僕やおうかな。連勝をここで見てようって。何が買てこよう…	喜怒哀
	本屋	うん、いいよ。別の映画にしようよ。まあ、また今度ね。	喜怒哀
	デパート	近くまでだよ。そんなのイだよ。子供服売り場に行こう	喜怒哀
	カラオケ	婦人服売り場は、と…デザイナーズブランドはこっち、ようし、受けて立つよ。	喜怒哀
	テーマパーク	速速とくよ…普通やつで遊ぼうよ。	喜怒哀
	美術館	デートは中止かなあ、今日分、おごってあげるよ。ちょっとだけ、貸してあげるよ。	喜怒哀
	公園	きつい調子で呼びかける普通と呼びかける。黙ってる。	喜怒哀
	本屋	うん、いいよ、お店の人に聞こうよ。今度しようよ。	喜怒哀
	美術館	じゃあ、帰ろうか…風ちゃんの、ドジ！予定変更、散歩しよう。	喜怒哀
	公園	やっぱり散歩しよう。あきらめよう…	喜怒哀
特別 デート	海	普通の本じゃないか…付いた甲斐があったね。早く寒がなるといいね。	喜怒哀
	クラブ	やっぱり、帰ろうか…？でも、もう少しここにしようよ、うそに決まってるよ、うそに！	喜怒哀
	喫茶店	そんな風に、見える？…困ったな…	喜怒哀
	ゲーセン	格闘ゲームかな？体感ゲームかな？メダルゲームがほしいかな？	喜怒哀
	テーマパーク	不当、ドキドキしちゃったよ、風ちゃんの解説が邪魔だったよ。	喜怒哀
	カラオケ	風ちゃん、物知りなんだね。すごく上手だったよ。じゃあ、次は僕が歌うよ。	喜怒哀
	植物園	もっと、気をつけなさい。ケガはないの？ドジなんだから…	喜怒哀
	喫茶店	確かにシンプルでいいね、ちょっと、閑散としてるかな。ここ、僕のパイ先なんだね。	喜怒哀
	ゲーセン	うん、やってみよう。でも、風ちゃん出来るの？僕は普段どうしてるの？	喜怒哀
	雪山	その水餃、可愛いね。君も一緒に、帰ろうよ。なんか自立して、嫌だよ。こっちで帰った方がいいと思うよ。	喜怒哀
	クリスマス	風ちゃんに自分用に海老原君に。	喜怒哀
	正月	たまには作品のことは忘れなよ、でも、神社まで持てこなくて？	喜怒哀
	緑日	なし	喜怒哀

江藤和代

レベル 状況	行先	選択肢	上回る 感情値
下位	本屋	まあ…いいよ、僕、体力に自信ないし…	喜怒哀
	野球場	本屋さんに頼んだらいいよ、江藤の方に体がと倒れちゃう、江藤を突き飛ばす。	喜怒哀
	デパート	手でボールをはたき落とす。好きな人に、あげるの…？	喜怒哀
	多目的ホール	もしがして、僕のために…？親戚が誰かにあげるの…？	喜怒哀
	公園	勉強のしすぎだよ、無理のしすぎだよ、遊びすぎだよ。	喜怒哀
中位	ゲーセン	動弁してくれないかなあ、どうしようかな…やりたくないなあ	喜怒哀
	カラオケ	女の子はシルベンダーだね、格闘ゲームかなあ、メダルゲームなんか定番だね、	喜怒哀
	喫茶店	江藤さんは教わらないの？委員長から取ってよ！	喜怒哀
	テーマパーク	じゃあ、えんりやなく、時に決まってるじゃないか、そんな風に見える？	喜怒哀
	本屋	…困ったな…そう見えるんじゃないかな？	喜怒哀
	公園	江藤さんはどう思うの？道うのでは…	喜怒哀
特別 デート	海	いたすらしちゃうかなあ？女の子らしいなあ、実は僕も苦手な…	喜怒哀
	多目的ホール	いいじゃない、観てみようよ。イヤなら、やめてもいいよ…	喜怒哀
	喫茶店	動弁してよ、やめて欲しいな、わかったよ。	喜怒哀
	テーマパーク	たまには遊ばない？いやだね…	喜怒哀
	植物園	うん、聞いてるよ。えっ、何か言った？別に説明しなくてもいいよ！	喜怒哀
上位	カラオケ	いいよ、やってみようか！なんかやだなあ…	喜怒哀
	美術館	色々好きな曲を聴こうよ、江藤さんに、いいところあるよ。みんな、人それぞれだよ。	喜怒哀
	公園	誰も気にしてないよ、そんなに疲れてるの？そんなに辛いことがあるの？	喜怒哀
	喫茶店	そんなアと思うなんて、意外、だ、大丈夫だって！	喜怒哀
	本屋	…違うのにして欲しいなあ、ぜ、材料がないからさ！	喜怒哀
	本屋	ありがたく、受けて取っておくよ、江藤さんが教えてくれるなら…	喜怒哀
特別 デート	海	ありがた迷惑だよ…高い所が、怖い？	喜怒哀
	高層ビル	トイレならあつちだよ？僕といれるのがイヤなの？	喜怒哀
	喫茶店	絶対に面する、仕方なく壁ける。オーダーを取ってごまかす。僕も参考書かな。	喜怒哀
	本屋	アイドル雑誌をよく読むなあ、結構評論家だね！	喜怒哀
	多目的ホール	宗教なんてばかばかしいね、でも、人助けはやってるし…面白そうだから…	喜怒哀
	海	本当に、泳げないの？つまらないよ、泳ごうよ！	喜怒哀
	雪山	じゃ、そこで休んでよ。どうするの？始めないの？	喜怒哀
	クリスマス	それじゃ、今日はやめとく？何しに来たの…	喜怒哀
	正月	いったい、どんなことをするの？おいしいものいっぱい出る？	喜怒哀
	お祭り	角隠な集会！…なにの？初詣に行こう、	喜怒哀
	お祭り	陰謀でも見に行こうか…先、持ててもいい…？	喜怒哀
	お祭り	…わかったよ…	喜怒哀

舞・アレクサンダー

レベル	行先	選択肢	上りする
下位	グラウンド	「舞ちゃんって登って来るね？」 「舞ちゃんって面白いね、 …はあ。」	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	美術館	役者格かな。 風景画かな。 美人画かな。	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	テーマパーク	じゃあ、デートは中止かなあ。 いいよ。僕がだよ。 仕方ない。行きてあげるよ。	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	デパート	いつでもいいよ。 考えておくよ。	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	喫茶店	もしかしてわざとってない？ 頼むから、普通のにしてよ。 飲み物がないでもないかなあ。	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	植物園	元気出してよ。僕がいるだろ。 頼むから、睡くらないでね。 舞ちゃんでも、泣くんだけ。	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
中位	本屋	家庭雑誌の両ジャガを… こってりハンバーグを… 手帳に玉子焼を…	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	公園	うん、今度は僕が料理を作るよ。 残念だけど…	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	美術館	代りに、どこへ行くか、 じゃあ、帰ろうか？ あーあ、その…	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	高層ビル	雑誌で見たんだよ。 クスの男の子と一緒にね。 ちょっと…ね？	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	グラウンド	ちょっと寝かしつけて… 電車事故で…	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	グラウンド	おしゃべりでもしようか？ お昼寝もする？	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	本屋	一回帰って、また来るよ。 大奥の秘話法術がいよいよ、 TVアイドル10年史かな、 無難にベストセラーにしたら？	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	公園	本当にプレゼントするよ。 あつたあつたがせいでいて。	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
上位	本屋	あつたあつた、嬉しいなあ。 手帳がかかるからいいよ。 でも、育て方がわからないし。	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	喫茶店	暖、暖、暖、暖、暖に暖！ そんなの暖だよ。 舞ちゃんとなら、嬉しいな。	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	野球場	勿論だよ。 お弁当がきれいなし、いいなあ。	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	多目的ホール	わりとよく見るよ。 あんまり見ないかな、 年寄りじゃないんだから…	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	公園	やっぱり、やんちゃだったかな。 大人しい子だったよ。	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	カラオケ	演歌が来るかと思ってたのに。 英語の歌だと思ったのに。	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	グラウンド	やっぱり丸井町FCだね。 丸井町サッカー倶楽部かな。 別にファンって事は…	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	本屋	女の子がほしいの本を。 すごく怖い本を。 出来るだけ字の少ない本を。	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	公園	あーあ、退屈だなあ… なんでもなく、いい気持ち。 お昼寝したいな…	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
特別	海	あの岩場まで、泳ごうよ。 今日は、じっくり焼きたいんだ。 水陸で、遊ぼうよ。	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	雪山	もっと低い所、練習しようよ。 …覚悟を決めたよ。	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	クリスマス	そ、それは勘弁してよ… 二日間にわたるのはダメ？ 本当に寂しい人になんて言いたくない。	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	正月	初もうでに来たことないの？ ちょっと、静かにしてよ。 恋愛性、悪かなんたね？	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	お祭り	わたあめを食べようか？ 型抜きに行こうか？ 金魚すくいに行こうか？	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥

松田廣美

レベル	行先	選択肢	上りする
下位	神社	わかったよ。 うーん…やだなあ。	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	公園	わかった、いいよ。 …何か、つまらないな。	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	デパート	頑張って探してみようよ。 でも、女の子なんだから… やっぱり運動関係なのかな…	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	本屋	一緒に探そうよ。 うん、いいよ。 …つまらないな。 ちょっと、やだなあ。	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	公園	じゃあ、一緒に遊ぼう。 うんと可愛いのにしよう！ 松田さんはジャージでいいよ。	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	デパート	もう、いらないよ！ 仕方ない、食べるよ… もう一度、がんばってみよう！ 飲み物でも買ってこようか？	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
中位	山	わかったよ。 一人でやってみようよ。 仕方ないな… 今日は駄目だよ！	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	グラウンド	まあ、大丈夫じゃない？ 頼むから、やめてくれよ…！ 試合を見ようよ！ それも、いいかな	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	山	今日はのんびりしようよ。 気の済むまで練習したら？ よ、帰って来てくれたみたいだね？ 練習の事は、忘れてよ！	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	美術館	じゃあ、待ってよ。 わかったよ。 実は絵に真似ないでしょ？ それも、いいかもね。	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	植物園	そういう事は忘れてよ！ ばかばかしいなあ… じゃあ、何て言うよ。 わかったよ。 また下らないことを… 話したってよ。	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	展望台	じゃあ、それじゃあ… …僕は退屈だよ。 僕のことなら気にしないで、 そうだな、休もう。	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
上位	グラウンド	救えなくても充分だよ！ わかった、教えてあげるよ。 「スタートラック」に走るよ！ 「フライトバード」に走るよ！ 「ジュース」でいいじゃない。	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	ゲート	ちょっと、お通てよ… スポーツドリンクで充分でしょ。 すくすく上手になってこたね！ …まあまあかな？	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	クラブ	大丈夫大丈夫！ 君と一緒に休むよ。 じゃあ、休もうかな？ 「スタートラック」に走るよ。 「フライトバード」に走るよ。 「デビルハウス」に走るよ。	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	カラオケ	もっと近くの岩場にしようよ。 ま、やってみるか！ 海辺でゴロゴロしようよ。 …わかったよ、行くよ。 やっぱりちょっと怖いし… 理解したら体も動く！大丈夫！ OK、ここで待っててよ。 えー、早く行こうよ！	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	デパート	…練習にまで呼び出すよ。 僕も松田さんの、必勝祈願を 僕の健康祈願を… 僕の恋愛祈願を… そ、それやまずいよ。 じゃ、僕、見張ってるよ。 じゃ、ここで待っててよ。	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
特別	海		
	スキー		
	クリスマス		
	正月		
	緑日		

国見洋子

レベル	行先	選択肢	上りする
下位	公園	まあ、話すことが無いだけだよ。 僕は、お喋り苦手なんだ。 ちょっと見とれちゃってさ。	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	テーマパーク	これで喜ぶなんて、子供だなあ。 洋子ちゃんと一緒に来たしね。 まあ、こんなもんでしょ。 あ、高校生だし…	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	多目的ホール	もう少し大人っぽくなったらね。 …本気で… そんなに待つやだよ！ 30分くらいすぐだよ。	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	ゲート	他のにしようよ。 美術ってそういうものじゃあ… 僕もそう思うけどさあ… 君にはセンスがないんだよ。	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	美術館	僕もその意見を見てよ。 僕、全然興味ないから。 モテるなら、買おうかな。 ねえ、僕にも教えてよ！ …まあ、聞くのもいいかな。	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
中位	カラオケ	じゃあ、帰るよ… そんな事言うよ、つまらないよ。 君の歌もなかなかなあ… わかった、君の言う本を買おうよ。 洋子ちゃんは元気あり過ぎ… 君には負けないよ。	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	本屋	今日は、もう帰ろうよ。 気のせいだよ。 …そうだな… 全然思わないよ。	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	デパート	じゃあ、お昼もおごるよ。 チョコパフェならどう？ …自分で言うからいいよ。 まあ、何回かは… 一度もなかったよ。	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	公園	洋子ちゃんが初めてだよ。 そんなのあんなかなあ… そんな甘々な中じゃないよ。 一応、探してはみるけど… この型の新装版が出たんだ！ 説明員のお姉さん、美人！ 洋子ちゃんの好きなグッズが！ わかったよ、並ぶよ… 面白いなあ…	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	テーマパーク	洋子ちゃん、一人で歩きまわ… 大声でそんな事言う手は、嫌だな。 実は、そう思ってたんだ。 その服装じゃ、だめだよ。 高校生はだめだって、 今日は貸し切りなんだから。 マフラーなんかでいいよ。 自信がついてからでいいよ。 セーターをお願いできる？ わかったよ…	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
上位	美術館	僕にはそんな勇気はないよ。 一人でやってみようよ。 やっぱりダメさ… やってみなさい、わかんないよ。 ちょっと、厳しそうだな。	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	クラブ	もちろん、聖て立つよ！ 洋子ちゃん、貴族だし… 八王子の若手なんだ… やめときなよ。 洋子ちゃん、優しいね。 僕が食べてみる！ 僕でなければ、協力するよ。 でも、よくわからないし… 別のクイズ集があるのはいや。	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	本屋	じゃ、そこに置いてみようよ。 僕は見てる事にしようよ。 いや、ここの3-2に。 いい加減、静かにしてよ！ それより、場所作の手伝って。 洋子ちゃんの方がずっといいよ。 教えられれば、上手くないし、 わかったよ、教えてあげるよ。	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	デパート	軽く身をかわす 肩を抱いてあげる 頭をなであげる	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
特別	海		
	雪山		
	クリスマス		
	正月		
	お祭り		

南 景子

レベル	行先	選択肢	上りする
下位	デパート	やっぱり連れて行って！ 早く戻ってきて下さい！ ありがたうございます。 でもどれも食べ過ぎちゃって…	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	喫茶店	よし、面白い歌をしよう。 よし、面白い歌をしよう。	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	ゲート	この模様、おかしいですね。 喜子さんの歌に感動が…	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	カラオケ	それじゃ、行かせていただきます やっぱり、遠慮します。 よし！元気出していきなさい！ いい年なんだから…	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
中位	公園	しょうがないなあ… 元気がないですよ！ 強いで忘れましょう！ 今日は静かに見ましょう。	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	メッセ	やめてください！ マスターに悪いつけますよ！	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	カラオケ	思わぬ走りだしちゃうな。 駆け回りなくなるな、 踊りましょ！	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	スタジアム	じゃあ、飲んで下さい。 すごいでしょね、喜子さん。 おヒマというかな…	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	喫茶店	じゃ、格闘ゲームで！ じゃ、パズルゲームで！	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	植物園	わかりました。 やですよ… 男物を見てます！ 一緒に遊びます！	喜 怒 哀 憂 悲 憤 驚 恐 羞 恥
	クラブ		
	山		
	ゲート		
	カラオケ		
	美術館		
	デパート		
特別	海		
	スキー		
	クリスマス		
	正月		
	緑日		

上田孝志	山崎
------	----

[illegible]

行	列
---	---

[illegible]

1000

[illegible]



With Me Everytime...

ずっといっしょ

グラフィカルマニュアル

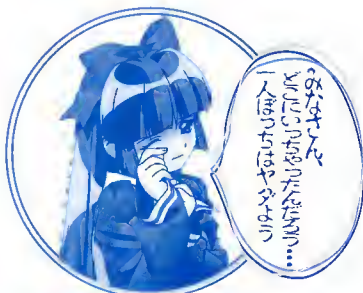
ゲームストムック/EXシリーズVol.49

平成10年4月12日発行 第1版第1刷発行

- 発行人：加藤 博
 - 編集人：高橋己代子
 - 進行管理：伊藤勝章／秋山健一／中村 健
 - アシスタント：島塚享亨／竹内正浩／沼田孝一
 - 構成・文字：阿久根幸夫／曾根秀文
 - デザイン：有限会社ユニコード
 - 表紙デザイン：落合 進
 - 製作協力：東芝EMI株式会社
 - 印刷：大日本印刷株式会社
 - 発行：株式会社新声社
- 〒101-8935 東京都千代田区神田神保町1-26
営業部 Tel 03-3293-9321 編集部 Tel 03-3293-9336

©1998 TOSHIBA EMI
©SHINSEISHA 1998

☆定価はカバーに表示してあります。
※本誌からの断断転載を禁じます。
◆ゲームの内容に関するご質問についてはお答えできませんのでご了承下さい。



©1998 TOSHIBA EMI

あっ！
美樹ちゃん見つけ！

※P112を見て探してくれた人、ありがとう！



ISBN4-88199-440-9 C9476 ¥1680E

定価: 本体**1680**円+税(送料310円)

雑誌63382-25 ©SHINSEISHA 1998 printed in Japan



9784881994405



1929476016805

ISBN4-88199-440-9 C9476 ¥1680E

定価 本体 **1680円** + 税 (送料310円)

雑誌63382-25 ©SHINSEISHA 1998 printed in Japan